

บทที่ 5

ชุดคำสั่งควบคุมการแสดงผลบนจอภาพ

5.1 การล้างจอภาพหรือวาดภาพใหม่ด้วยคำสั่ง Redraw

View > Redraw

เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับล้างจอภาพ โดยที่โปรแกรมกำหนดมาให้มีการกำหนดจุดพิกัดบนพื้นที่วาดภาพ วาดภาพไม่ว่าจะใช้วิธีใดๆ จะไม่ปรากฏจุดกากบาทเล็กๆ หรือจุดบลิ๊พส์ (Blips) ขึ้นมาบนพื้นที่วาดภาพ เนื่องจากตัวเลือก Blips ของคำสั่ง Tools > Drawing Aids ถูกปิดอยู่

ซึ่งหากตัวเลือกนี้ถูกเปิดใช้งานจะเกิดจุด Blips ขึ้นมากมายบนพื้นที่วาดภาพซึ่งอาจเป็นอุปสรรคในการเขียนภาพได้

คำสั่งนี้จะล้างจอภาพและวาดภาพใหม่ในวิวพอร์ตที่ใช้งานเท่านั้น

5.2 การล้างจอภาพหรือการคำนวณภาพใหม่ด้วยคำสั่ง Regen

View > Regen

เป็นคำสั่งในการล้างจอภาพและวาดภาพใหม่ โดยจะคำนวณค่าพิกัดของวัตถุไม่ทั้งหมด รวมทั้งการแสดงผลวัตถุด้วย เช่นการ เปิด-ปิด การแสดงผลที่บแสงของ (Fill) วัตถุ

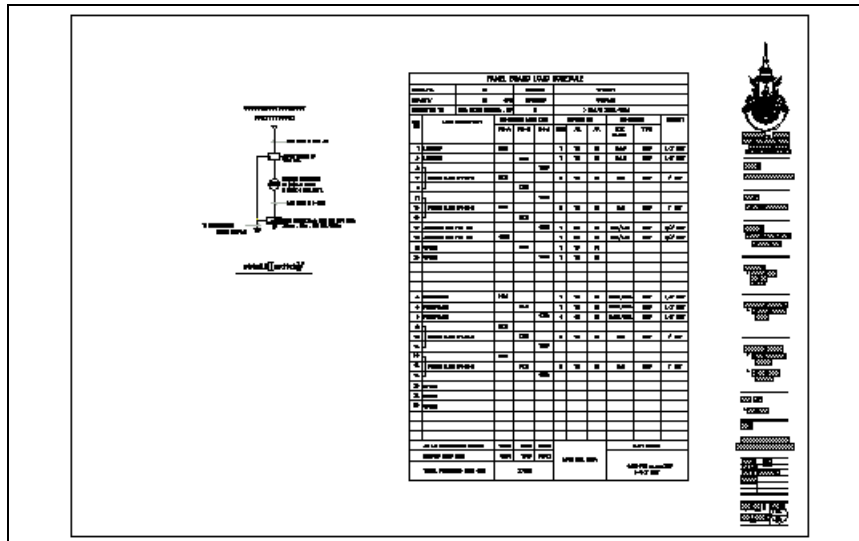
5.3 การย่อหรือขยายมุมมองภาพด้วยคำสั่ง Zoom

View > Zoom




เนื่องจากจอภาพของเครื่องคอมพิวเตอร์มีขนาดที่จำกัด ไม่สามารถแสดงให้เห็นรายละเอียดทั้งหมดของแบบแปลนได้ในคราวเดียว ดังนั้นเราจึงต้องแสดงแบบแปลนให้เห็นเฉพาะส่วนที่กำลังวาดเท่านั้น เมื่อเขียนรายละเอียดของส่วนนั้นเสร็จแล้วจึงเปลี่ยนมุมมองไปยังส่วนอื่นๆ แล้วทำการเขียนแบบในส่วนนั้นต่อไป

คำสั่ง Zoom และตัวเลือกทั้งหมดเป็นทรานสแพร์เรนท์ ซึ่งหมายถึงเราสามารถเรียกใช้ขณะที่อยู่ท่ามกลางการใช้งานคำสั่งใดๆ ได้โดยไม่ต้องออกจากคำสั่งนั้น โดยมีรายละเอียดดังนี้

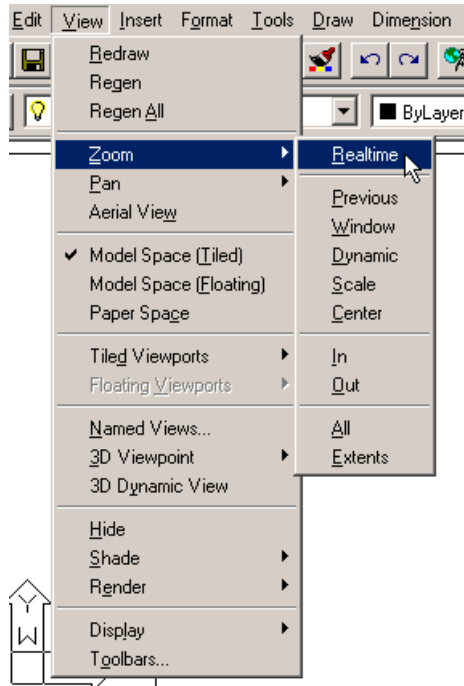


5.3.1 Zoom > Realtime



การย่อ / ขยายภาพแบบไดนามิก โดยการ Click mouse ปุ่มซ้ายค้างไว้แล้วเลื่อน mouse ขึ้นและลง เพื่อปรับขนาดมุมมองภาพ โดยจะปรากฏรูป  ขึ้นมาเพื่อควบคุมการมองภาพ

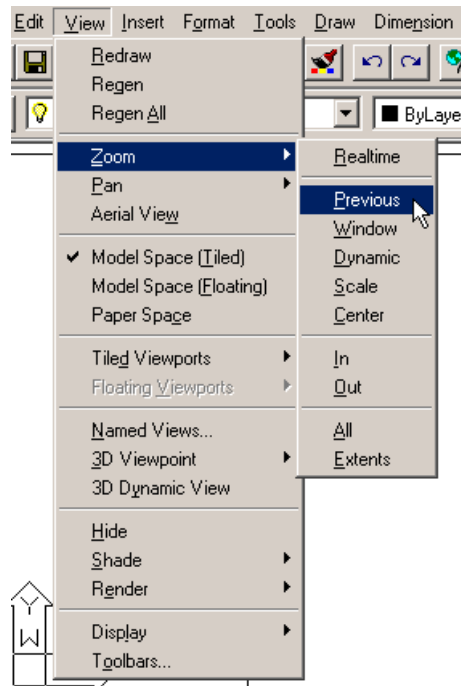
บทที่ 5: ชุดคำสั่งควบคุมการแสดงผลบนจอภาพ



WIRE 380 V.	11			1320		
HW. IN 1-SEWT	13	POWER PLUG 3P+G+N	1320		3	1
	15			1320		
TER 240xL MAIN LUG TYPE 100A.	17	JUNCTION BOX FOR AIR		4000	1	2
Wires , S/N 240/415/bc.	19	JUNCTION BOX FOR AIR	4000		1	2
	21	SPARE		1500	1	1
	23	SPARE		1500	1	1
	2	RECEPTACLE	1100		1	1
	4	RECEPTACLE		1540	1	1
	6	RECEPTACLE		1760	1	1
	8		1320			
	10	POWER PLUG 3P+G+N		1320	3	1
	12			1320		
	14		1320			

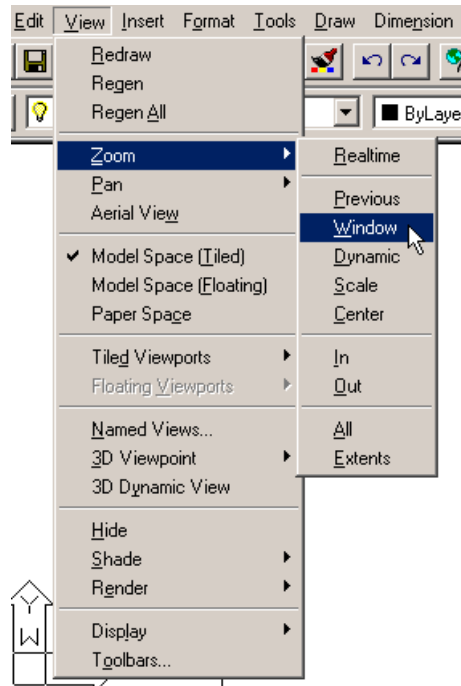
5.3.2 Zoom > Previous

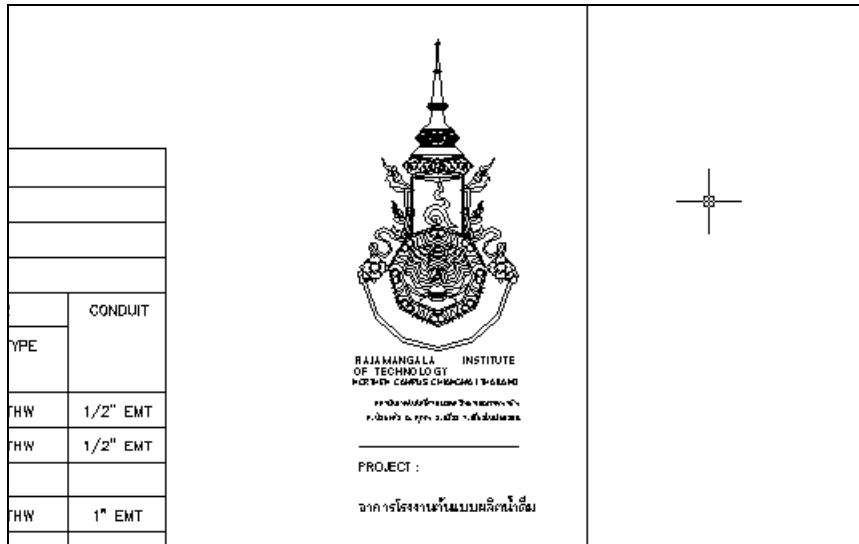
เป็นการย้อนกลับการมองภาพไปยังจอภาพที่แล้ว โดยย้อนได้ถึง 10 จอภาพ



5.3.3 Zoom > Window

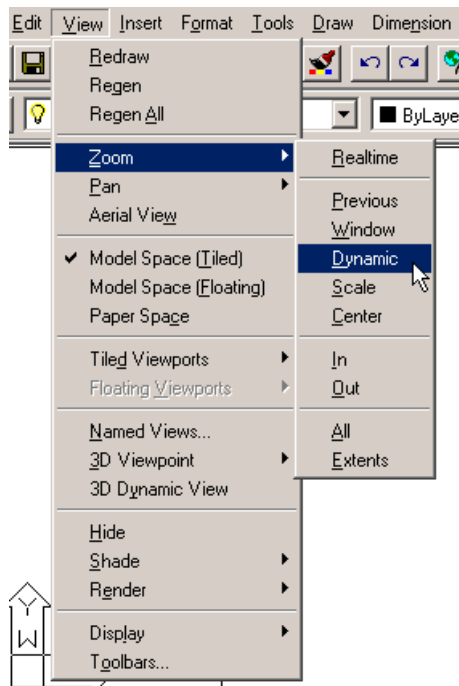
เป็นมุมมองดูภาพโดยการสร้างกรอบสี่เหลี่ยมชั่วคราวล้อมบริเวณที่เราต้องการดู

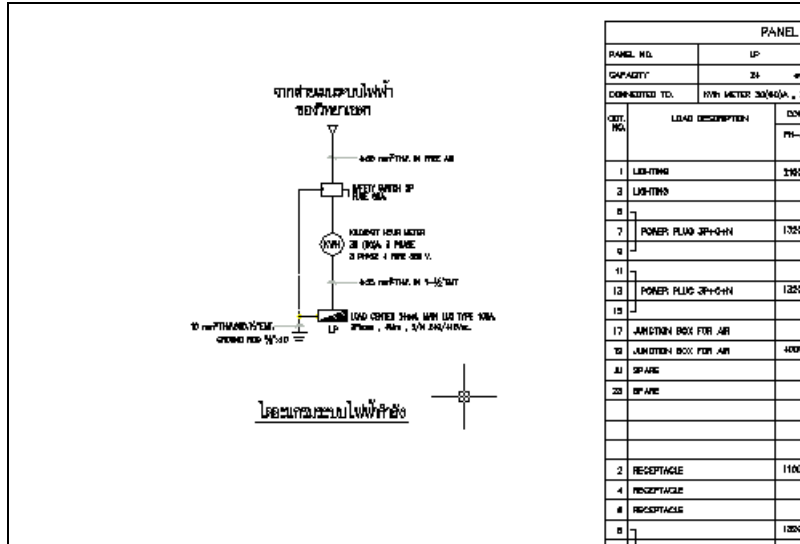




5.3.4 Zoom > Dynamic

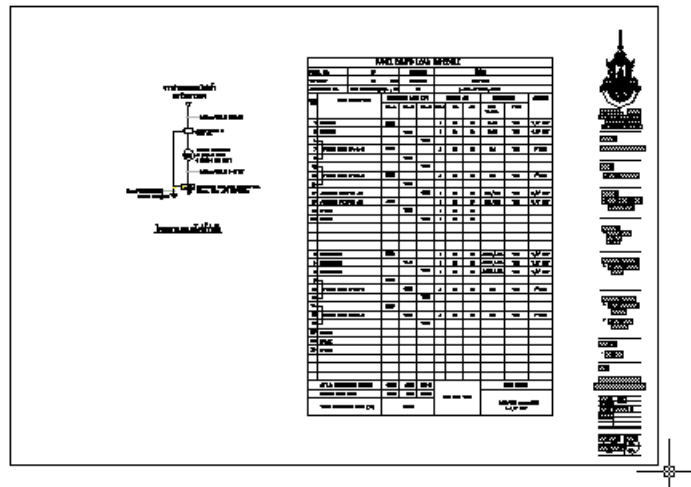
จะปรากฏกรอบสี่เหลี่ยมขึ้นมา เมื่อเลื่อน mouse กรอบสี่เหลี่ยมที่มีเครื่องหมายกากบาท เปรียบเทียบเหมือนจอภาพที่เลื่อนไปมาบนส่วนใดๆ ของวัตถุ สามารถปรับขนาดกรอบสี่เหลี่ยมให้ใหญ่หรือเล็กได้โดยการ Click mouse ปุ่มซ้าย 1 ครั้ง หากได้ขนาดที่ต้องการแล้วให้เลื่อนกรอบไปวางไว้ตำแหน่งที่ต้องการแล้วกดปุ่ม Enter





5.3.5 Zoom > Scale

กำหนดมุมมองของภาพที่จะมองโดยการกำหนดค่าแฟคเตอร์เพื่อย่อหรือขยายภาพ ย่อภาพค่าจะเป็นจุดทศนิยม เช่น 0.5X เท่ากับย่อลงครึ่งหนึ่ง ค่า 2X ขยายภาพเป็น 2 เท่า เมื่อป้อนค่าแล้วกดปุ่ม Enter



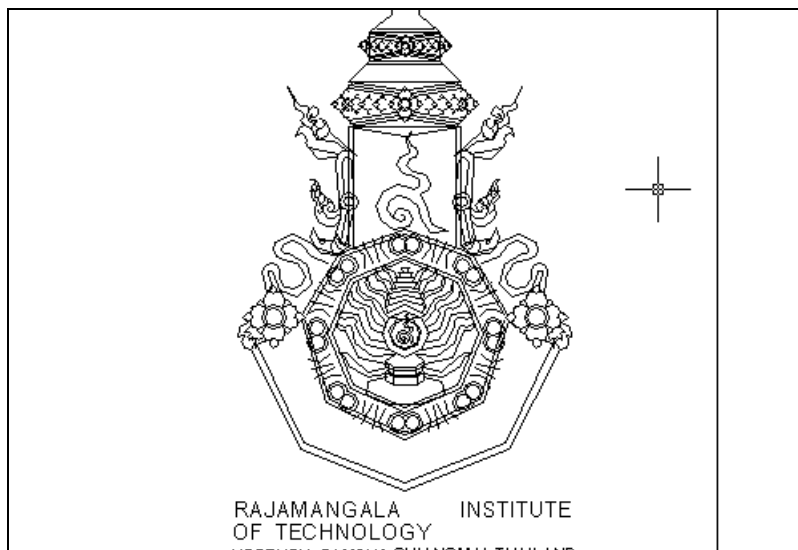
CIRCUIT NO.	CIRCUIT DESCRIPTION	CONNECTION TO				CONNECTION TO				CONNECTION	COMMENTS
		1	2	3	4	1	2	3	4		
1	1000					1	10	80	20.0/1.00	THV	1/2" DIA
2	1000					1	10	80	20.0/1.00	THV	1/2" DIA
3											
4											
5											
6											
7	POWER FILM SP-4-DH	1500				3	15	80	5.0	THV	1" DIA
8											
9											
10											
11											
12	POWER FILM SP-4-DH	1500				3	15	80	5.0	THV	1" DIA
13											
14											
15											
16											
17	ANODE FOR FOR AIR	4000				1	20	80	2.0/1.00	THV	3/4" DIA
18	ANODE FOR FOR AIR	4000				1	20	80	2.0/1.00	THV	3/4" DIA
19											
20	SPACE										
21	SPACE										
22	SPACE										
23	SPACE										
24	SPACE										

ขยาย 2 เท่า

5.3.6 Zoom > Center



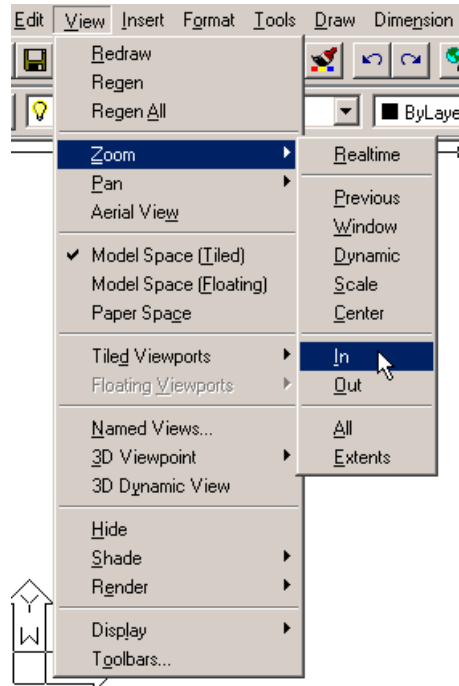
กำหนดจุดศูนย์กลางรวมของการย่อหรือขยายภาพ จากนั้นกำหนดค่าระยะการมองภาพ



5.3.7 Zoom > In



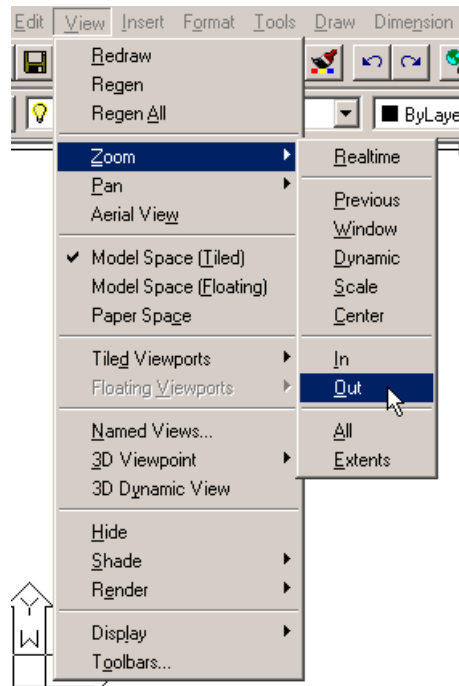
ขยายมุมมองภาพ



5.3.8 Zoom > Out



ย่อมุมมองภาพ

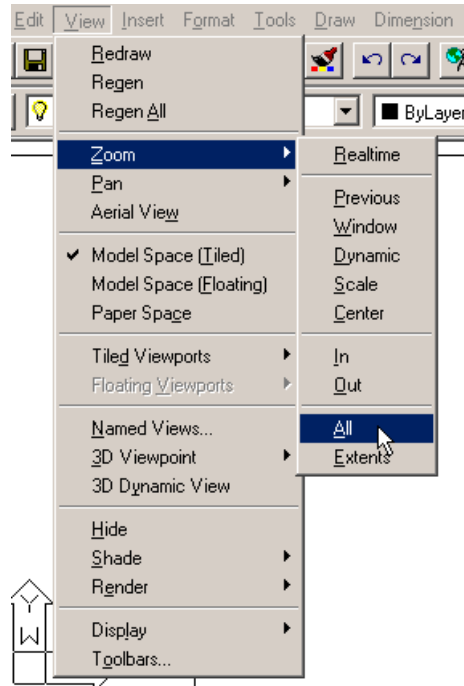


5.3.9 Zoom > All



มุมมองภาพทั้งหมดของวัตถุเต็มพื้นที่วาดภาพ รวมทั้งวัตถุที่อยู่นอกขอบเขตพื้นที่วาดภาพ

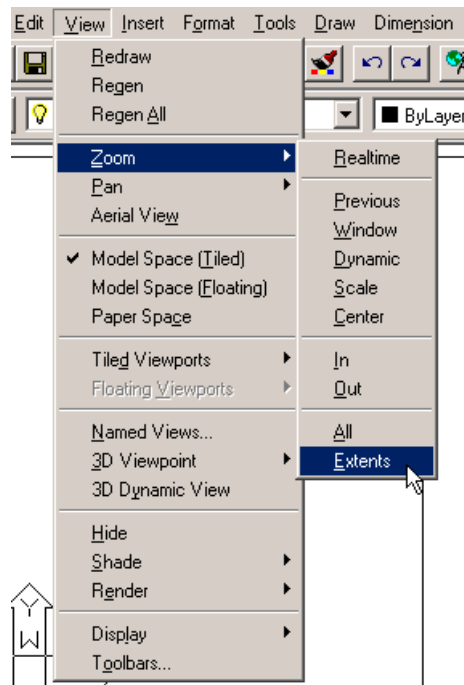
ด้วย



5.3.10 Zoom > Extents




เป็นมุมมองที่ขยายภาพวัตถุทั้งหมดเต็มหน้าจอภาพโดยไม่คำนึงถึงขอบเขตพื้นที่วาดภาพรวมทั้งแสงวัตถุที่อยู่นอกขอบเขตวาดภาพด้วย



5.4 การเลื่อนภาพด้วยคำสั่ง Pan

View > Pan



ใช้สำหรับเลื่อนจอภาพไปในตำแหน่งที่ต้องการมอง เมื่อเลือกคำสั่ง mouse จะเปลี่ยนเป็นรูป  จากนั้น Click mouse ซ้ายค้างไว้แล้วเลื่อนจอภาพไปตำแหน่งที่ต้องการ

