

แคลคูลัสเวกเตอร์ (vector calculus)

- ทฤษฎีบท เวกเตอร์
 - ทฤษฎีบท เวกเตอร์ 4 ข้อ
- ทฤษฎีบทเกรเดียนต์, ทฤษฎีบทโรเตอร์
ทฤษฎีบทไดเวอร์เจนซ์

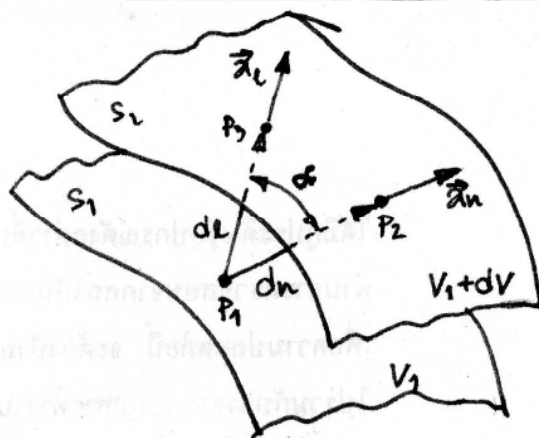
เกรเดียนต์ (Gradient) ของสนามสเกลาร์

ปริมาตรเวกเตอร์จะเกี่ยวข้องกับทอพอโลยี 3 มิติ
ในแง่ระบบพิกัด คือ (x, y, z) , (r, ϕ, z) , (r, θ, ϕ)
ซึ่งอยู่ในชื่อว่า ปริมาตร (three dimension space)
แต่สำหรับเวกเตอร์ที่เป็นสนามเวกเตอร์จะเป็นพื้นที่ 4 มิติ
4 มิติ คือ (t, u_1, u_2, u_3) เมื่อ t เป็นเวลา

u_1, u_2, u_3 เป็นพิกัดฉาก โดยทั่วไปสมมติว่า
 อนุพันธ์ย่อยของ V เทียบกับ u_1, u_2, u_3 คือ $\frac{\partial V}{\partial u_i}$
 และ $\nabla V = \text{msm}$ (หนึ่งหน่วยทิศทางที่ V เพิ่มขึ้น)
 อัตราการเปลี่ยนแปลง (rate space rate of change)
 ของ V จะเท่ากับอนุพันธ์ย่อย (partial
 derivative เช่น $\frac{\partial V}{\partial x}$)

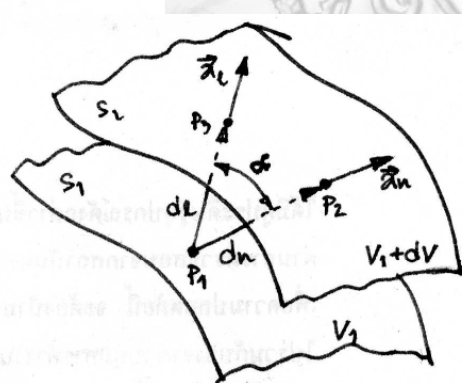
พิจารณาปริมาณสเกลาร์ V โดย ∇V โดยสมมติให้
 $V(u_1, u_2, u_3)$ เป็นฟังก์ชันที่แปรผันกับ u_1, u_2, u_3 ตาม
 อุณหภูมิ (temperature distribution) หรือศักย์
 หรือ $V(u_1, u_2, u_3)$ อาจเป็นศักย์ไฟฟ้า (electric
 potential) ในบริเวณใดๆ โดยทั่วไป ∇V
 V จะขึ้นอยู่ กับอัตราการเปลี่ยนแปลงตามทิศทาง
 จากจุด P_1 ไปยัง P_2 และจะอยู่ บนเส้น (line)

อนุพันธ์ย่อย (surface) ที่แน่นอน เราอาจดูที่ 5.1
 โดยที่ S_1 และ S_2 โดยที่ S_1 มีค่าของ V
 ที่จุดที่ P_1 มีค่า V_1 และที่ S_2 มี
 $V_1 + \Delta V$ เมื่อ ΔV คือการเปลี่ยนแปลงของ V
 จุด P_1 อยู่บนพื้นผิวที่ V_1 และจุด P_2 จะอยู่ในทาง
 จุดที่อยู่บนพื้นผิวที่ $V_1 + dV$ ในทิศทาง
 เวกเตอร์ตั้งฉาก อนุพันธ์ย่อยแนวฉาก
 (normal vector: dn)



รูปที่ 5.1 เวกเตอร์ตั้งฉากของปริมาณสเกลาร์ V (คือ ∇V)

จุด P_3 เป็นจุดที่ P_1 และ P_2 ในทิศทางใดทิศทางหนึ่ง $dL \neq dn$
 สามารถมองเป็นส่วนแบ่งที่เพิ่มขึ้นถึง dV อิมพอส
 ส่วนแบ่ง, หมายความว่า $\frac{dV}{dL}$ จะมากที่สุดที่ทิศทาง dn
 เมื่อ dn เป็นระยะที่สั้นที่สุดระหว่างพื้นผิว S_1 และ S_2
 เมื่อมอง $\frac{dV}{dL}$ ที่สั้นที่สุดที่ทิศทาง dn ดังนั้น $\frac{dV}{dL}$ จึงเป็น
 อนุพันธ์ทิศทาง (direction derivative) $\frac{\partial V}{\partial n}$ ใน
 ทิศทางของ dn ที่สามารถคำนวณเกรเดียนต์
 (gradient) ของสนามสเกลาร์ได้ดังนี้



รูปที่ 5.1 เกรเดียนต์ของปริมาณสเกลาร์ V (คือ ∇V)

" เวกเตอร์ที่แสดงทิศทางและขนาดทิศทางของอัตรา
 ชดเชยสูงสุด (maximum space rate) ของ
 เพิ่มขึ้นของสเกลาร์ คือ เวกเตอร์ของสเกลาร์"
 + เกรเดียนต์ (gradient) เป็นค่าเปลี่ยนแปลงอย่างเร็ว
 ต่อของฟังก์ชัน เช่น การเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิ
 คงจะเป็นมากขึ้นเมื่อจะเพิ่มขึ้นอย่างเร็ว ดังนั้นจึงเกิด
 เกรเดียนต์ของอุณหภูมิขึ้น (ที่ P_1 และ P_2 โดยที่ P_2
 เกิดเกรเดียนต์ของอุณหภูมิขึ้นที่เร็วสุด)

จากนิยามของเกรเดียนต์สามารถเขียนเป็นสมการ
 ได้ดังนี้

$$\text{grad } V = \vec{a}_n \frac{dV}{dn} \quad (5.1)$$

หรือ $\text{grad } V$ มีสัญลักษณ์ ∇V
 โดย ∇ คือชื่อคำในภาษาสเปน del wo nabia

ตัวนี้

$$\nabla V = \vec{a}_n \frac{dV}{dn} \quad (5.2)$$

สมการ (5.2) เป็นเกรเดียนต์ของปริมาณสเกลาร์ V สมมูลกับ ∇V ในจุดใดๆ ของ t (∇t) เป็นความชันที่ออกมาจากเส้นรอบรูปของพื้นที่ (คือ ∇t) และเพื่อให้เห็นภาพชัดเจนว่า ปริมาณ V ที่ (x, y, z) ที่ ∇V มีความชันเพิ่มขึ้น โดยแปรผกผันกับระยะ

$$\nabla t = \vec{a}_x \frac{dV}{dx}$$

พอคิดเห็นภาพออกมาจาก Air ตามแนวระนาบ
ที่หนึ่งสมการคือ

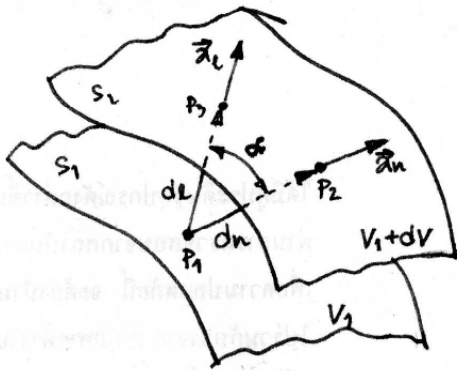
$$\nabla t = -\vec{a}_x \frac{dV}{dx}$$

โดย V เป็นฟังก์ชันของ x หรือ $V = V(x)$

ถ้าหาพื้นที่ V ตามเส้น l (path) dl คือ dl

$$\begin{aligned} \frac{dV}{dl} &= \frac{dV}{dx} \cdot \frac{dx}{dl} \\ &= \frac{dV}{dx} \cdot \frac{dx}{dl} \end{aligned}$$

ภาพ 6.1



รูป 5.1 การอินทิเกรตปริมาตรของ V (คือ ∇V)

$$\vec{a}_n \cdot \vec{a}_l = |\vec{a}_n| |\vec{a}_l| \cos \alpha$$

$$\vec{a}_n \cdot \vec{a}_l = 1 \times 1 \times \cos \alpha$$

$$\therefore \vec{a}_n \cdot \vec{a}_l = \cos \alpha$$



$$\therefore \cos \alpha = \frac{\vec{a}_n}{|\vec{a}_l|}$$

$$\text{ดังนั้น } \cos \alpha = \frac{dn}{dl}$$

$$\text{ดังนั้น } \frac{dV}{dl} = \frac{dV}{dn} \cdot \cos \alpha$$

$$\rightarrow \frac{dV}{dl} = \frac{dV}{dn} \cdot \vec{a}_n \cdot \vec{a}_l$$

$$\frac{dV}{dl} = \left[\frac{dV}{dn} \cdot \vec{a}_n \right] \cdot \vec{a}_l$$

ดังนั้น

$$\boxed{\frac{dV}{dl} = (\nabla V) \cdot \vec{a}_l}$$

(5.3)

สมการ (5.3) แสดงให้เห็นว่า อัตราค่าของปริมาตรเพิ่มขึ้น
ของ V ในทิศทาง \vec{a}_l จะเท่ากับ โปรเจกชัน (projection)
ของส่วนประกอบของเวกเตอร์ค่าของ V ในทิศทางนั้น
ซึ่งจะเขียนสมการ (5.3) ให้อีกว่า

$$dV = (\nabla V) \cdot dl \quad (5.4)$$

เมื่อ $dl = dl \cdot \vec{a}_l$

dV เป็นอนุพันธ์รวมของ V ซึ่งเปลี่ยนแปลง
ตามเส้นทาง, ทำมาจาก $P_1 \rightarrow P_2$

ถ้าให้รวม (5.4) จะได้อันเป็น

$$dV = \left(\vec{a}_1 \frac{\partial}{\partial l_1} + \vec{a}_2 \frac{\partial}{\partial l_2} + \vec{a}_3 \frac{\partial}{\partial l_3} \right) V \cdot (\vec{a}_1 dl_1 + \vec{a}_2 dl_2 + \vec{a}_3 dl_3)$$

$$dV = \frac{\partial V}{\partial l_1} dl_1 + \frac{\partial V}{\partial l_2} dl_2 + \frac{\partial V}{\partial l_3} dl_3 \quad (5.5)$$

เมื่อ dl_1, dl_2, dl_3 เป็นส่วนประกอบของเวกเตอร์

อนุพันธ์เวกเตอร์ (vector differential

displacement: $d\mathbf{l}$) ซึ่งจะถูกแทนด้วย

ระนาบพิกัดใหม่

$(u_1, u_2, u_3) = (x, y, z)$ ดังนั้น

$dl_1, dl_2, dl_3 = dx, dy, dz$ ดังนั้นให้ dV รวม

(5.5) ให้ได้รูปผลคูณเชิงสเกลาร์ (scalar product หรือ dot product) แทนเวกเตอร์ใหม่

$$dV = \left(\vec{a}_x \frac{\partial V}{\partial x} + \vec{a}_y \frac{\partial V}{\partial y} + \vec{a}_z \frac{\partial V}{\partial z} \right) \cdot (\vec{a}_x dx + \vec{a}_y dy + \vec{a}_z dz)$$

$$dV = \left(\vec{a}_x \frac{\partial V}{\partial x} + \vec{a}_y \frac{\partial V}{\partial y} + \vec{a}_z \frac{\partial V}{\partial z} \right) \cdot d\mathbf{l} \quad (5.6)$$

ถ้าเป็นพจน์ใดทาง (5.6) กับ (5.4) จะให้

$$\nabla V = \vec{a}_x \frac{\partial V}{\partial x} + \vec{a}_y \frac{\partial V}{\partial y} + \vec{a}_z \frac{\partial V}{\partial z} \quad (5.7)$$

หรือ

$$\nabla V = \left(\vec{a}_x \frac{\partial}{\partial x} + \vec{a}_y \frac{\partial}{\partial y} + \vec{a}_z \frac{\partial}{\partial z} \right) V \quad (5.8)$$

ตัวขึ้น

$$\nabla = \vec{a}_x \frac{\partial}{\partial x} + \vec{a}_y \frac{\partial}{\partial y} + \vec{a}_z \frac{\partial}{\partial z} \quad (5.9)$$

เชิงตัวขึ้นบนพิกัดฉาก

แนว: มีระบบพิกัดฉาก (orthogonal coordinate system) ที่ใด (สามระบบพิกัด) $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$ เป็นจุดพิกัดฉาก และ สัมประสิทธิ์เมตริก (metric coefficients) h_1, h_2, h_3 ดังนี้

$$\nabla = \left[\vec{a}_1 \frac{1}{h_1} \frac{\partial}{\partial u_1} + \vec{a}_2 \frac{1}{h_2} \frac{\partial}{\partial u_2} + \vec{a}_3 \frac{1}{h_3} \frac{\partial}{\partial u_3} \right] \quad (5.10)$$

ใน ∇ \vec{a} ระบบพิกัดฉากที่ใด

ตัวอย่างที่ 5.1

สนามเวกเตอร์ไฟฟ้าสถิต (electrostatic field intensity: \vec{E}) โดยทั่วไปจะคำนวณจากเกรเดียนต์ของ

ศักย์ไฟฟ้า V นั่นคือ $\vec{E} = -\nabla V$ ดังนี้

จาก \vec{E} ที่ q ณ $(0, 1, 0)$ ภา

ก.) $V = V_0 e^{-x} \sin\left(\frac{\pi y}{4}\right)$

ข.) $V = E_0 R \cos \theta$

Solⁿ

$$n.) \quad V = V_0 e^{-x} \sin\left(\frac{\pi y}{4}\right)$$

$$q1n \quad \vec{E} = -\nabla V$$

จากสมการ (5.1) $q=1$

$$\vec{E} = -\left[\vec{a}_x \frac{\partial}{\partial x} + \vec{a}_y \frac{\partial}{\partial y} + \vec{a}_z \frac{\partial}{\partial z}\right] V$$

$$= -\left[\vec{a}_x \frac{\partial}{\partial x} + \vec{a}_y \frac{\partial}{\partial y} + \vec{a}_z \frac{\partial}{\partial z}\right] V_0 e^{-x} \sin\left(\frac{\pi y}{4}\right)$$

$$= -\left[\vec{a}_x V_0 \sin\left(\frac{\pi y}{4}\right) \frac{\partial e^{-x}}{\partial x} + \vec{a}_y V_0 e^{-x} \frac{\partial \sin\left(\frac{\pi y}{4}\right)}{\partial y} + \vec{a}_z V_0 \frac{\partial e^{-x} \sin\left(\frac{\pi y}{4}\right)}{\partial z}\right]$$

$$= -\left[\vec{a}_x V_0 \sin\left(\frac{\pi y}{4}\right) \frac{\partial e^{-x}}{\partial x} + \vec{a}_y V_0 e^{-x} \frac{\partial \sin\left(\frac{\pi y}{4}\right)}{\partial y} + \vec{a}_z V_0 \frac{\partial e^{-x} \sin\left(\frac{\pi y}{4}\right)}{\partial z}\right]$$

$$= -\left[-\vec{a}_x V_0 e^{-x} \sin\left(\frac{\pi y}{4}\right) + \vec{a}_y V_0 e^{-x} \frac{\pi}{4} \cos\left(\frac{\pi y}{4}\right) + 0\right]$$

$$\vec{E} = \vec{a}_x V_0 e^{-x} \sin\left(\frac{\pi y}{4}\right) - \vec{a}_y V_0 e^{-x} \frac{\pi}{4} \cos\left(\frac{\pi y}{4}\right)$$



นงอ

$$E = E(x, y, z) = \left[\vec{a}_x \sin\left(\frac{\pi y}{4}\right) - \vec{a}_y \frac{\pi}{4} \cos\left(\frac{\pi y}{4}\right) \right] V_0 e^{-x}$$

$$\therefore E(0, 1, 0) = \left[\vec{a}_x \sin\left(\frac{\pi(1)}{4}\right) - \vec{a}_y \frac{\pi}{4} \cos\left(\frac{\pi(1)}{4}\right) \right] V_0 e^{-0}$$

$$E(0, 1, 0) = \left[\vec{a}_x \frac{1}{\sqrt{2}} - \vec{a}_y \frac{\pi}{4} \frac{1}{\sqrt{2}} \right] V_0 \quad \leftarrow$$

$$E(0, 1, 0) = \left(\vec{a}_x - \vec{a}_y \frac{\pi}{4} \right) \frac{V_0}{\sqrt{2}}$$

$$\vec{E}(0, 1, 0) = \vec{a}_E E \quad \leftarrow$$

ซึ่ง \vec{a}_E เป็นเวกเตอร์หน่วย, หน่วยของสนามไฟฟ้า
 E มีขนาดของสนามไฟฟ้า.



am $\vec{E} = (\vec{a}_x - \vec{a}_y \frac{\pi}{4}) \frac{V_0}{\sqrt{2}}$

$\therefore E = |\vec{E}|$

$$E = \sqrt{\left[\frac{V_0}{\sqrt{2}}\right]^2 + \left[\frac{V_0 \cdot \pi}{4\sqrt{2}}\right]^2}$$

$$E = V_0 \sqrt{\frac{1}{2} + \frac{\pi^2}{32}} = V_0 \sqrt{\frac{1}{2} \left(1 + \frac{\pi^2}{16}\right)}$$

$\therefore \vec{a}_E = \frac{\vec{E}}{|\vec{E}|} = \frac{V_0}{\sqrt{2}} \sqrt{1 + \frac{\pi^2}{16}}$

$$\vec{a}_E = (\vec{a}_x - \vec{a}_y \frac{\pi}{4}) \frac{V_0}{\sqrt{2}} \times \frac{1}{\frac{V_0}{\sqrt{2}} \sqrt{1 + \frac{\pi^2}{16}}}$$

$$\vec{a}_E = \frac{1}{\sqrt{1 + \frac{\pi^2}{16}}} (\vec{a}_x - \vec{a}_y \frac{\pi}{4}) \quad \leftarrow$$

γ) $V = E_0 r \cos \theta$

จากค่าปริมาณความยาวคิฟเฟอเรนเชียล ขดระบ

พิกัดทรงกลม คือ ได้

$$(h_1, h_2, h_3) = (1, r, r \sin \theta)$$

ตัวนั้นจะได้อัน

$$\vec{E} = -\nabla V$$

$$\vec{E} = -\left[\vec{a}_r \frac{\partial}{\partial r} + \vec{a}_\theta \frac{\partial}{\partial \theta} + \vec{a}_\phi \frac{\partial}{\partial \phi} \right] E_0 r \cos \theta$$

$$\vec{E} = -\left[\vec{a}_r E_0 \cos \theta \frac{\partial r}{\partial r} + \vec{a}_\theta E_0 r \frac{\partial \cos \theta}{\partial \theta} + \vec{a}_\phi \frac{\partial E_0 r \cos \theta}{\partial \phi} \right]$$

$$\vec{E} = -\left[\vec{a}_r E_0 \cos \theta - \vec{a}_\theta E_0 r \sin \theta + 0 \right]$$

$$\therefore \vec{E} = -\vec{a}_r E_0 \cos \theta + \vec{a}_\theta E_0 r \sin \theta$$

สรุป ∇V ในระบบพิกัดต่างๆ.

$$\nabla V = \vec{a}_x \frac{\partial V}{\partial x} + \vec{a}_y \frac{\partial V}{\partial y} + \vec{a}_z \frac{\partial V}{\partial z}$$

พิกัดฉาก

$$\nabla V = \vec{a}_\rho \frac{\partial V}{\partial \rho} + \vec{a}_\phi \frac{1}{\rho} \frac{\partial V}{\partial \phi} + \vec{a}_z \frac{\partial V}{\partial z}$$

พิกัดทรงกระบอก

$$\nabla V = \vec{a}_r \frac{\partial V}{\partial r} + \vec{a}_\theta \frac{1}{r} \frac{\partial V}{\partial \theta} + \vec{a}_\phi \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial V}{\partial \phi}$$

พิกัดทรงกลม

ตัวอย่าง 5.2 จ्ञาหากรัดเจนต์ของสนามสเกลาร์

(ก.) $V = e^{-z} \sin(2x) \cosh(y)$

(ข.) $V = \rho^2 z \cos(2\phi)$

(ค.) $V = 10r \sin^2 \theta \cos \phi$

(ก.) $V = e^{-z} \sin(2x) \cosh(y)$

อยู่ในระบบพิกัดฉาก

$$\therefore \nabla V = \vec{a}_x \frac{\partial V}{\partial x} + \vec{a}_y \frac{\partial V}{\partial y} + \vec{a}_z \frac{\partial V}{\partial z}$$

$$\nabla V = \vec{a}_x e^{-z} \cosh(y) \frac{\partial \sin(2x)}{\partial x} + \vec{a}_y e^{-z} \sin(2x) \frac{\partial \cosh(y)}{\partial y} + \vec{a}_z \cosh(y) \sin(2x) \frac{\partial e^{-z}}{\partial z}$$

$$\nabla V = \vec{a}_x 2 \cos(2x) \cosh(y) e^{-z} + \vec{a}_y \sin(2x) \sinh(y) e^{-z} - \vec{a}_z \sin(2x) \cosh(y) e^{-z}$$

๗.) $U = r^2 z \cos(2\phi)$

อยู่ในระบบพิกัดทรงกลม

$$\therefore \nabla U = \vec{a}_r \frac{\partial U}{\partial r} + \vec{a}_\phi \frac{1}{r} \frac{\partial U}{\partial \phi} + \vec{a}_z \frac{\partial U}{\partial z}$$

$$\nabla U = \vec{a}_r z \cos(2\phi) \frac{\partial r^2}{\partial r} + \vec{a}_\phi \frac{1}{r} r^2 z \frac{\partial \cos(2\phi)}{\partial \phi} + \vec{a}_z r^2 \cos(2\phi) \frac{\partial z}{\partial z}$$

$$= \vec{a}_r 2r z \cos(2\phi) + \vec{a}_\phi 2r z \sin(2\phi) + \vec{a}_z r^2 \cos(2\phi)$$

๓.) $W = 10r \sin^2 \theta \cos \phi$ $\text{องศา} \rightarrow \text{พิกัดทรงกลม}$

$$\nabla W = \vec{a}_r \frac{\partial W}{\partial r} + \vec{a}_\theta \frac{1}{r} \frac{\partial W}{\partial \theta} + \vec{a}_\phi \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial W}{\partial \phi}$$

$$= \vec{a}_r 10 \sin^2 \theta \cos \phi \frac{\partial r}{\partial r} + \vec{a}_\theta \frac{1}{r} 10r \cos \phi \frac{\partial \sin^2 \theta}{\partial \theta}$$

$$+ \vec{a}_\phi \frac{1}{r \sin \theta} \sin^2 \theta 10r \frac{\partial \cos \phi}{\partial \phi}$$

$$\frac{\partial \sin^2 \theta}{\partial \theta} = \left(\frac{1}{2} - \frac{\cos 2\theta}{2} \right)$$

$$= \vec{a}_r 10 \sin^2 \theta \cos \phi + \vec{a}_\theta 10 \sin(\theta) \cos \phi - \frac{1}{2} (2) (-\sin \theta) \sin 2\theta$$

$$- \vec{a}_\phi 10 \sin \theta \sin \phi$$

ตัวอย่างที่ 5.3 กำหนดให้ $W = x^2 y^2 + x y z$
 จากกำหนด ∇W และจุดที่พิกัดทรงกลม $\frac{dW}{dt}$ ใน
 พิกัดทรงกลม $\vec{a}_x 3 + \vec{a}_y 4 + \vec{a}_z 12$ ที่ $(2, -1, 0)$

Solⁿ ตาม

$$\nabla W = \vec{a}_x \frac{\partial W}{\partial x} + \vec{a}_y \frac{\partial W}{\partial y} + \vec{a}_z \frac{\partial W}{\partial z}$$

$$\nabla W = \vec{a}_x \frac{\partial (x^2 y^2 + x y z)}{\partial x} + \vec{a}_y \frac{\partial (x^2 y^2 + x y z)}{\partial y} + \vec{a}_z \frac{\partial (x^2 y^2 + x y z)}{\partial z}$$

$$\nabla W = \vec{a}_x (2xy^2 + yz) + \vec{a}_y (2x^2 y + xz) + \vec{a}_z xy$$

ที่ $(2, -1, 0)$ ในพิกัดทรงกลม $3\vec{a}_x + 4\vec{a}_y + 12\vec{a}_z$

$$\nabla w = \vec{a}_x [2(2)(-1)^2 + (-1)(0)] + \vec{a}_y [2(2)^2(-1) + (2)(0)] + \vec{a}_z (2)(-1)$$

$$\nabla w = 4\vec{a}_x - 8\vec{a}_y - 2\vec{a}_z$$

นั่นถ้า $\frac{dw}{dl}$ จากสมการ (5.3) คือ $\nabla w \cdot \vec{l}$

$$\frac{dw}{dl} = (\nabla w) \cdot \vec{l}$$

$$\text{จาก } \vec{l} = 3\vec{a}_x + 4\vec{a}_y + 12\vec{a}_z$$

$$\text{ดังนั้น } \vec{a}_l = \frac{\vec{l}}{|\vec{l}|}$$

$$|\vec{l}| = \sqrt{3^2 + 4^2 + 12^2} = \sqrt{169} = 13$$

$$\therefore \vec{a}_l = \frac{3}{13}\vec{a}_x + \frac{4}{13}\vec{a}_y + \frac{12}{13}\vec{a}_z$$

$$\nabla w \cdot \vec{a}_l = \left[4 \times \frac{3}{13}\right] - \left[8 \times \frac{4}{13}\right] - \left[2 \times \frac{12}{13}\right]$$

$$= \frac{12}{13} - \frac{32}{13} - \frac{24}{13} = -\frac{44}{13} \quad \leftarrow$$

ตัวอย่างที่ 5.4 สมมติให้ $V = xy - 2yz$

ที่จุด $P(2, 3, 6)$ จงหา

(ก.) ทิศทางและขนาดของ \vec{V} ที่เพิ่มขึ้นเร็วสุด

(ข.) อัตราการ (space rate) ของ \vec{V} ที่จุด P ในทิศทางที่นำไปสู่จุดกำเนิด.

Solⁿ

(ก.) ทิศทางและขนาดของ \vec{V} ที่เพิ่มขึ้นเร็วสุด

คือ ∇V ที่จุด $P(2, 3, 6)$

$$\nabla V = \vec{i}_x \frac{\partial (xy - 2yz)}{\partial x} + \vec{i}_y \frac{\partial (xy - 2yz)}{\partial y} + \vec{i}_z \frac{\partial (xy - 2yz)}{\partial z}$$

$$\nabla V = \vec{i}_x (y) + \vec{i}_y (x - 2z) - \vec{i}_z (2y)$$

ที่จุด $P(2, 3, 6)$

$$\nabla V = 3\vec{i}_x + \vec{i}_y (2 - 2(6)) - \vec{i}_z (2(3))$$

$$\nabla V = 3\vec{i}_x - 10\vec{i}_y - 6\vec{i}_z$$

(ข.) ~~ทิศทาง~~ อัตราการ (space rate) ของ \vec{V} ที่จุด P ในทิศทางที่นำไปสู่จุดกำเนิด

$$\text{คือ } \frac{dV}{dl} = (\nabla V) \cdot \vec{i}_l \quad \text{เมื่อ } \vec{i}_l \text{ เป็นหน่วยเวกเตอร์}$$

\vec{i}_l ที่นั่นคือเวกเตอร์ที่พุ่งจากจุด $P(2, 3, 6)$ ไปสู่จุด $(0, 0, 0)$ ดังนั้น

$$\vec{l} = -2\vec{a}_x - 3\vec{a}_y - 6\vec{a}_z$$

$$\vec{a}_l = \frac{\vec{l}}{|\vec{l}|} = \frac{-2\vec{a}_x - 3\vec{a}_y - 6\vec{a}_z}{\sqrt{(-2)^2 + (-3)^2 + (-6)^2}}$$

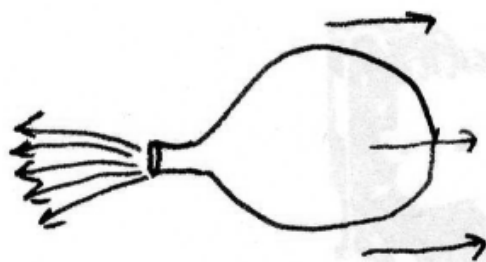
$$\therefore \vec{a}_l = -\frac{2}{7}\vec{a}_x - \frac{3}{7}\vec{a}_y - \frac{6}{7}\vec{a}_z$$

$$\begin{aligned} \therefore -(\nabla V) \cdot \vec{a}_l &= -\left[3\left(-\frac{2}{7}\right) + 10\left(-\frac{3}{7}\right) - 6\left(-\frac{6}{7}\right)\right] \\ &= -\left[-\frac{6}{7} + \frac{30}{7} + \frac{36}{7}\right] = -\left[+\frac{60}{7}\right] \end{aligned}$$

$$\therefore \frac{dV}{dl} = -\frac{60}{7} \longleftarrow$$

5.2 ไดเวอร์เจนซ์ (Divergence) ของ สนามเวกเตอร์ (Vector Field)

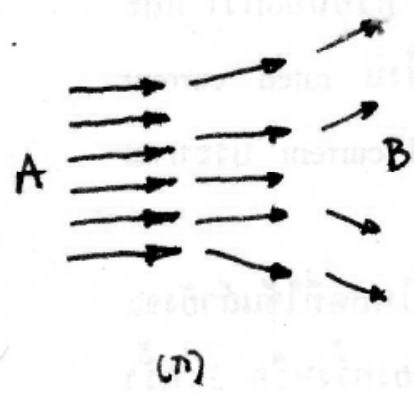
ไดเวอร์เจนซ์ (Divergence) คือ มรสุมออก
เช่น การเป่าลูกโป่ง, จนโคมไฟแล้วปล่อยลมออกไปจะ
พัดไปทั่วห้อง ทิวนี้เป่าลมจากโคมไฟที่ออกมา
จากลูกโป่ง ลมจะพัดกับมรสุมที่ออกจากลูกโป่ง
ซึ่งปรากฏการณ์นี้ เป็นตัวอย่าง มรสุมออก (Divergence)



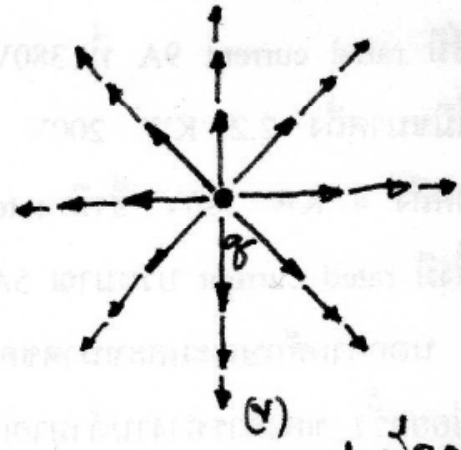
รูปที่ 6.2

ถ้า \vec{F} เป็นเวกเตอร์, จุดกำเนิด
 divergence $\vec{F} = \nabla \cdot \vec{F}$

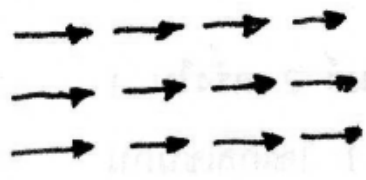
สนามเวกเตอร์ (แสดงด้วยเส้นสนามทิศทาง)
 (directed field line) หรือ เส้นฟลักซ์ (flux line)
 แสดงตัวอย่างที่ 5.3



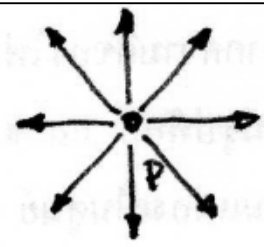
(ก) บริเวณ A สนามมากกว่า B



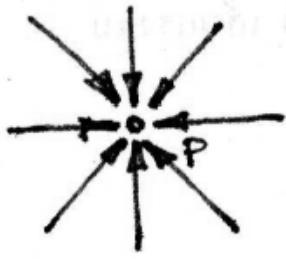
(ข) จุดศูนย์กลางสนามพุ่งออก



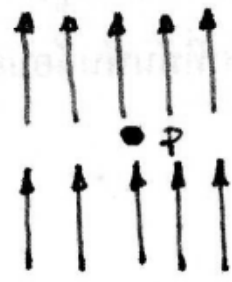
(ก) สนามเวกเตอร์, สนามสม่ำเสมอ (uniform field)



(ข) ใจกลางสนามพุ่งออก

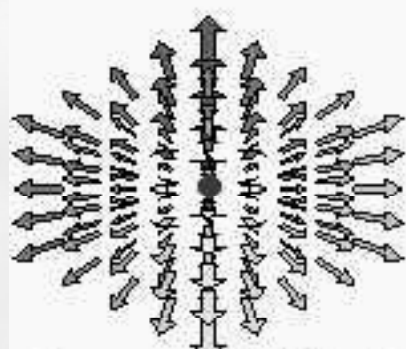


(ค) ใจกลางสนามพุ่งเข้า

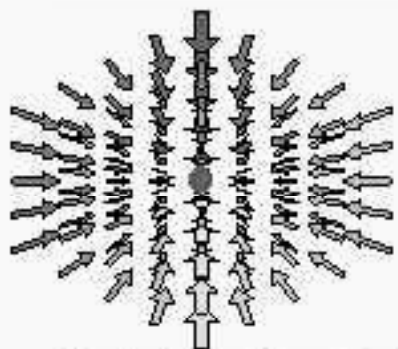


(ง) ใจกลางสนามสม่ำเสมอ

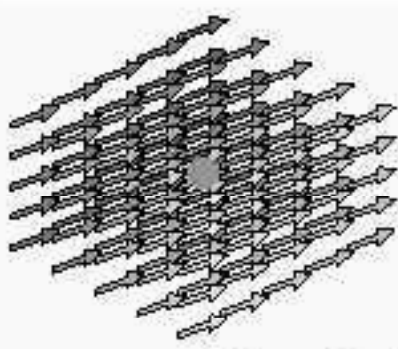
รูปที่ 5.3



Source: $\text{Div}(F) > 0$



Sink: $\text{Div}(F) < 0$



Incompressible: $\text{Div}(F) = 0$

ความเข้มของสนามเวกเตอร์ วัดโดยจำนวนเส้นฟลักซ์
 ที่ไหลผ่านพื้นผิวหนึ่งหน่วยซึ่งตั้งฉากกับสนามเวกเตอร์
 สำหรับปริมาตรที่มีพื้นผิวปิด (enclosed surface)
 และประกอบด้วยแหล่งกำเนิด (source) สนามจะไหลออกจาก
 พื้นผิว และถ้าไม่มีแหล่งกำเนิด สนามจะไหลเข้า
 พื้นผิว โดยตรงทั้งหมดสุทธิ (net positive divergence)
 จะแสดงถึงแหล่งกำเนิด (source) ปริมาตร
 และโดยตรงทั้งหมดสุทธิจะแสดงถึงซิงค์ (Sink)
 พ้องตรงกันฟลักซ์ที่ลดลง



ทฤษฎีของอนุภาคของไหลในท้องถิ่นแบ่งเป็น 2 ประเภท
 เป็นทฤษฎีความแข็งแรง (strength) ของแรงที่กระทำกับวัตถุ
 (enclosed source)

สนามเวกเตอร์และอนุภาคของไหล (uniform field)
 จะมีจำนวนฟลักซ์ที่ไหลเข้าและไหลออกเท่ากันผ่าน
 ปริมาตรที่ล้อมปิด (enclosed volume) ที่ไม่มีการไหลเข้าหรือออก
 ของอนุภาคใด ๆ ของอนุภาคที่ไหลเข้า

ที่แน่นอนในไดเวอร์เจนซ์ของสนามเวกเตอร์ \vec{A} ที่จุด
 ใดๆ คือ $\text{div} \vec{A}$ ซึ่งจะเป็นค่าที่ฟลักซ์ที่ออกสุทธิ
 (net outward flux) ของ \vec{A} ต่อปริมาตรที่แน่นอน
 ในขณะเมื่อที่แน่นอนปริมาตรของ \vec{A} นั้นเข้าที่ศูนย์
 0

$$\text{div} \vec{A} = \lim_{\Delta v \rightarrow 0} \left[\frac{\oint_s \vec{A} \cdot d\vec{s}}{\Delta v} \right] \quad (5.11)$$

$\oint_s \vec{A} \cdot d\vec{s}$ เป็นอินทิกรัลตามพื้นผิว (surface integral)
 ซึ่งพื้นผิวปิดที่แน่นอน

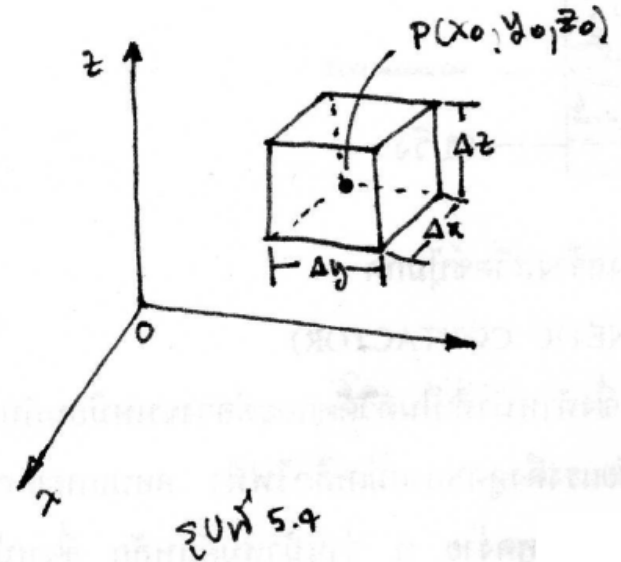
โดยที่ทุกอินทิกรัลเพื่อวัดประกอบพื้นผิวของพื้นที่
 เวกเตอร์ (vector differential surface element)

: $d\vec{s} = \vec{s} ds$ ซึ่ง \vec{s} มีขนาดเท่ากับ ds และ \vec{s} มีทิศทาง

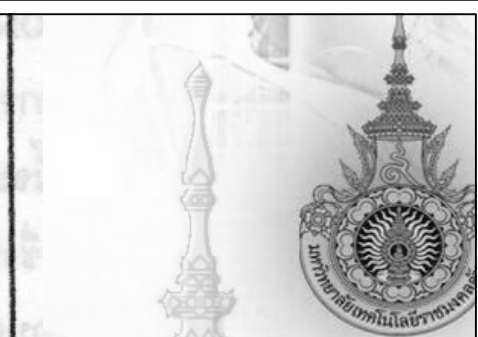
เป็นไปทางออกของปริมาตรที่แน่นอน \vec{s} ซึ่ง \vec{s} มีทิศทาง

ออกจากปริมาตรที่แน่นอน

อินทิกรัลทวินัยคือ ปริมาตร, ความยาว, พื้นที่
 ซึ่งหาได้จากปริมาตรของ $\text{div } \vec{A}$ รวมกับ 5.11 ใน
 ปริมาตรที่ไปของ $\text{div } \vec{A}$ ที่แปรปรวนตาม
 ซึ่งขนาดของปริมาตรที่แน่นอน, โดยที่แน่นอน,
 หาได้จาก \vec{A} ในปริมาตร (โดยที่แน่นอน \vec{A}) ซึ่งรวม
 (5.11) อยู่ และปริมาตรที่ไป ซึ่งปริมาตรที่ไปจะเหมือนกับ
 ปริมาตร

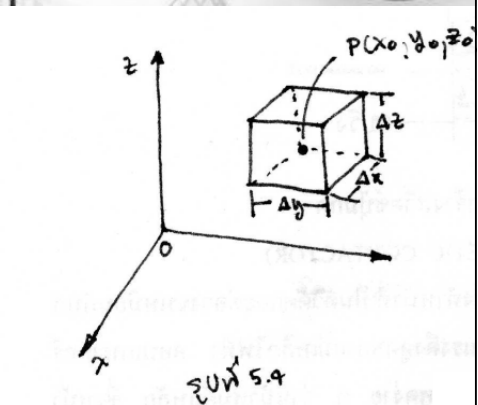


พิจารณาปริมาตรเล็กๆ ที่มีปริมาตร \vec{A}
 แสดงตามรูปที่ 5.4 จะประกอบด้วยด้าน $\Delta x, \Delta y, \Delta z$
 ในจุดศูนย์กลางอยู่ที่จุด $P(x_0, y_0, z_0)$ ใน \vec{A}
 ปริมาตร



$$\vec{A} = \vec{a}_x A_x + \vec{a}_y A_y + \vec{a}_z A_z$$

พิจารณา $\text{div } \vec{A}$ ที่จุด (x_0, y_0, z_0)
 เนื่องจากปริมาตรเล็กๆ มีปริมาตร ΔV (6 หน้า)
 ดังนั้นอินทิกรัลทวินัย แยกได้เป็น 6 ส่วน



$$\oint_S \vec{A} \cdot d\vec{S} = \left[\int_{\text{ด้านหน้า}} + \int_{\text{ด้านหลัง}} + \int_{\text{ด้านขวา}} + \int_{\text{ด้านซ้าย}} + \int_{\text{ด้านบน}} + \int_{\text{ด้านล่าง}} \right] \vec{A} \cdot d\vec{S}$$



พื้นที่ผิว
 $\vec{A} \cdot d\vec{s} = A_{\text{พื้นที่ผิวที่จุดศูนย์กลาง}} \cdot \Delta s_{\text{พื้นที่ผิวที่จุดศูนย์กลาง}}$
 $= \vec{A}_{\text{พื้นที่ผิวที่จุดศูนย์กลาง}} \cdot \vec{a}_x \Delta y \Delta z$
 $= A_x(x_0 + \frac{\Delta x}{2}, y_0, z_0) \vec{a}_x \cdot \vec{a}_x \Delta y \Delta z$

$\vec{a}_x \cdot \vec{a}_x = 1$
 $= A_x(x_0 + \frac{\Delta x}{2}, y_0, z_0) \Delta y \Delta z \quad (5.13)$

แทน $A_x(x_0 + \frac{\Delta x}{2}, y_0, z_0)$ กระจายด้วย Taylor series ของ A_x ที่จุด (x_0, y_0, z_0) ได้ดังนี้

$$A_x(x_0 + \frac{\Delta x}{2}, y_0, z_0) = A_x(x_0, y_0, z_0) + \frac{\Delta x}{2} \frac{\partial A_x}{\partial x} \Big|_{x_0, y_0, z_0} + \text{พจน์อันดับสูง} \quad (5.14)$$

พจน์อันดับสูง (higher-order term) $q = 2$ แทนด้วย $(\frac{\Delta x}{2})^2, (\frac{\Delta x}{2})^3, (\frac{\Delta x}{2})^4, \dots$

พื้นที่ผิวด้านซ้าย

$$\int_{\text{พื้นที่ผิวที่จุดศูนย์กลาง}} \vec{A} \cdot d\vec{s} = A_{\text{พื้นที่ผิวที่จุดศูนย์กลาง}} \cdot \Delta s_{\text{พื้นที่ผิวที่จุดศูนย์กลาง}}$$

$$= A_{\text{พื้นที่ผิวที่จุดศูนย์กลาง}} \cdot -\vec{a}_x \Delta y \Delta z$$

$$= A_x(x_0 - \frac{\Delta x}{2}, y_0, z_0) \vec{a}_x \cdot -\vec{a}_x \Delta y \Delta z$$

$$= -A_x(x_0 - \frac{\Delta x}{2}, y_0, z_0) \Delta y \Delta z \quad (5.15)$$

แทน $A_x(x_0 - \frac{\Delta x}{2}, y_0, z_0)$ $q = 2$

$$A_x(x_0 - \frac{\Delta x}{2}, y_0, z_0) = A_x(x_0, y_0, z_0) - \frac{\Delta x}{2} \frac{\partial A_x}{\partial x} \Big|_{x_0, y_0, z_0} + \text{พจน์อันดับสูง} \quad (5.16)$$

แทน A_x ใน (5.14) และ N (5.13) แทน N (5.16) และ N (5.15)
 $q = 2$

$$\left[\int_{\text{หน้า}} + \int_{\text{หลัง}} \right] \vec{A} \cdot d\vec{S} = \left[\frac{\partial A_x}{\partial x} + \text{พจน์อื่นที่เกี่ยวข้อง} \right] \Delta x \Delta y \Delta z \Big|_{(x_0, y_0, z_0)} \quad (5.17)$$

ถ้าทำหน้าได้เหมือนกันบนทุกทิศทางก็จะได้ทั้งหมดคือตัวตั้งข้างบน
 $\text{จ} = \text{จ}$

$$\left[\int_{\text{ด้านขวา}} + \int_{\text{ด้านซ้าย}} \right] \vec{A} \cdot d\vec{S} = \left[\frac{\partial A_y}{\partial y} + \text{พจน์อื่นที่เกี่ยวข้อง} \right] \Delta x \Delta y \Delta z \Big|_{(x_0, y_0, z_0)} \quad (5.18)$$

ตัวด้านหน้า + ตัวด้านหลัง

$$\left[\int_{\text{ด้านบน}} + \int_{\text{ด้านล่าง}} \right] \vec{A} \cdot d\vec{S} = \left[\frac{\partial A_z}{\partial z} + \text{พจน์อื่นที่เกี่ยวข้อง} \right] \Delta x \Delta y \Delta z \Big|_{(x_0, y_0, z_0)} \quad (5.19)$$

นำ (5.17), (5.18), (5.19) แทนใน (5.12) จะได้

$$\oint_S \vec{A} \cdot d\vec{S} = \left(\frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z} \right) \Delta x \Delta y \Delta z + \text{พจน์อื่นที่เกี่ยวข้อง} \Delta x, \Delta y, \Delta z \quad (5.20)$$

จาก $\Delta V = \Delta x \Delta y \Delta z$ นำลงใน (5.20) แทนใน (5.11) จะได้

$\text{div} \vec{A}$ ให้สรุปได้จาก

$$\boxed{\text{div} \vec{A} = \frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z}} \quad (5.21)$$

$\nabla \cdot \vec{A}$ ให้ฝึกดู

พจน์อื่นติดลบจะไม่ได้เกิดขึ้น ในกรณีที่ปริมาตร
 เรขาคณิต $\Delta x \Delta y \Delta z$ เป็นสี่เหลี่ยม โดยทั่วไปสำหรับ
 $\text{div } \vec{A}$ จะขึ้นอยู่กับค่าเฉลี่ยของจุดที่พิจารณาเท่านั้น
 $\text{div } \vec{A}$ ที่จุดหนึ่ง ระบบ (5.21) ไม่ได้กำหนดจุด
 (x_0, y_0, z_0))

$$\boxed{\nabla \cdot \vec{A} = \text{div } \vec{A}} \quad (5.22)$$

$\text{div } \vec{A}$ ในระบบพิกัดฉาก.

$$\boxed{\text{div } \vec{A} = \frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z}} \quad (5.21)$$

$\nabla \cdot \vec{A}$ ในพิกัดขง

พิกัดทรงกลม

$$\boxed{\text{div } \vec{A} = \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} (r^2 A_r) + \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial \theta} (A_\theta) + \frac{\partial}{\partial z} (A_z)}$$

(5.22)

พิกัดทรงกระบอก

$$\boxed{\text{div } \vec{A} = \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} (r^2 A_r) + \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial}{\partial \theta} (A_\theta \sin \theta) + \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial}{\partial \phi} (A_\phi)}$$

(5.23)

ข้อ 5.4

จงหาการกระจาย (divergence) ของสนามเวกเตอร์ต่อไปนี้

$$(1) \vec{P} = \vec{a}_x x^2 yz + \vec{a}_z xz$$

$$(2) \vec{Q} = \vec{a}_\rho \rho \sin \phi + \vec{a}_\phi \rho^2 z + \vec{a}_z z \cos \phi$$

$$(3) \vec{T} = \vec{a}_r \frac{1}{r^2} \cos \theta + \vec{a}_\theta r \sin \theta \cos \phi + \vec{a}_\phi \cos \theta$$

Soln.

(1) \vec{P} อยู่ในพิกัดฉาก. $\vec{P} = \vec{a}_x x^2 yz + \vec{a}_z xz$

$$\nabla \cdot \vec{P} = \frac{\partial P_x}{\partial x} + \frac{\partial P_y}{\partial y} + \frac{\partial P_z}{\partial z}$$
$$= \frac{\partial (x^2 yz)}{\partial x} + \frac{\partial (0)}{\partial y} + \frac{\partial (xz)}{\partial z}$$

$$\nabla \cdot \vec{P} = 2xyz + x \leftarrow$$

(2) \vec{Q} อยู่ในพิกัดทรงกลม.

$$\nabla \cdot \vec{Q} = \frac{1}{\rho} \frac{\partial (\rho A_\rho)}{\partial \rho} + \frac{1}{\rho} \frac{\partial (A_\phi)}{\partial \phi} + \frac{\partial (A_z)}{\partial z}$$

$$= \frac{1}{\rho} \frac{\partial (\rho^2 \sin \phi)}{\partial \rho} + \frac{1}{\rho} \frac{\partial (\rho^2 z)}{\partial \phi} + \frac{\partial (z \cos \phi)}{\partial z}$$

$$= \frac{2\rho}{\rho} \sin \phi + 0 + \cos \phi$$

$$\nabla \cdot \vec{Q} = 2 \sin \phi + \cos \phi$$

(๑) \vec{T} อยู่ในพิกัดพิกัดกลม.

$$\nabla \vec{T} = \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} (r^2 \cdot \frac{1}{r^2} \cos \theta) + \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial}{\partial \theta} (r \sin \theta \cos \phi) \cdot \sin \theta$$

$$+ \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial}{\partial \phi} (\cos \theta)$$

$$\nabla \vec{T} = 0 + \frac{1}{r \sin \theta} r \cos \theta \cos \phi + 0$$

$$\nabla \vec{T} = \frac{\cos \theta}{\sin \theta} \cos \phi = \cot \theta \cos \phi \leftarrow$$

ตัวอย่างที่ 5.5 จงคำนวณหาอนุพันธ์ของสนามเวกเตอร์

โดยใช้พิกัดพิกัดพิกัดขั้ว

(ก) $\vec{A} = \vec{a}_x yz + \vec{a}_y 4xy + \vec{a}_z y$ ที่ $(1, -2, 3)$

(ข) $\vec{B} = \vec{a}_r r z \sin \phi + \vec{a}_\phi 3 r z^2 \cos \phi$ ที่ $(5, \pi/2, 1)$

(ค) $\vec{C} = \vec{a}_r 2r \cos \theta \cos \phi + \vec{a}_\phi r^2$ ที่ $(1, \pi/6, \pi/3)$

ข/ก

$$(ก) \nabla \vec{A} = \frac{\partial (yz)}{\partial x} + \frac{\partial (4xy)}{\partial y} + \frac{\partial (y)}{\partial z}$$

$$= 0 + 4x + 0$$

$$\nabla \vec{A} = 4x \leftarrow$$

$$\text{ที่ } (1, -2, 3) ; \nabla \vec{A} = 4(1) = 4 \leftarrow$$

$$\begin{aligned}
 (v) \quad \nabla B &= \frac{1}{\rho} \frac{\partial}{\partial \rho} (\rho \cdot \beta \sin \phi) + \frac{1}{\rho} \frac{\partial}{\partial \phi} (3\rho z^2 \cos \phi) + \frac{\partial (0)}{\partial z} \\
 &= \frac{2\beta \sin \phi}{\rho} + \frac{3\rho z^2}{\rho} (-\sin \phi)
 \end{aligned}$$

$$\nabla B = 2z \sin \phi - 3z^2 \sin \phi$$

$$\nabla B = (2 - 3z)z \sin \phi$$

$$\text{ที่ } (5, \pi/2, 1) \quad \nabla B = (2 - 3(1))(1) \sin(\pi/2)$$

$$\nabla B = -1 \leftarrow$$

$$\begin{aligned}
 (ก) \quad \nabla C &= \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} (r^2 \cos \theta \cos \phi) + \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial}{\partial \phi} (r^2 \sin \theta) \\
 &= \frac{6r^2 \cos \theta \cos \phi}{r^2}
 \end{aligned}$$

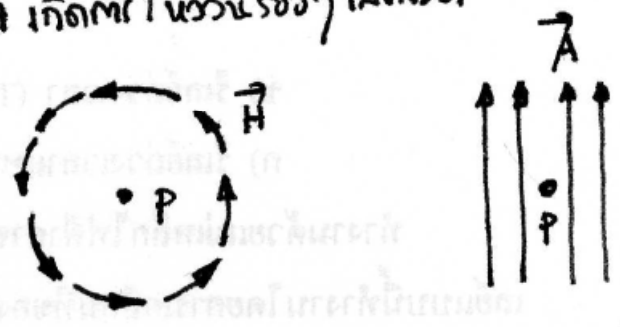
$$\nabla C = 6 \cos \theta \cos \phi$$

$$\text{ที่ } (1, \pi/6, \pi/3) \quad \nabla C = 6 \cos[\pi/6] \cdot \cos[\pi/3]$$

$$\nabla C = 2.598 \leftarrow$$

5.3 เคิร์ล (Curl) ของสนามเวกเตอร์

เคิร์ล (Curl) คือการหมุนวน (หรือในวง) เช่น
H เกิดการหมุนวนรอบๆ เส้นลวด



(1) การเคิร์ลที่จุด P (2) การเคิร์ลที่จุด P เป็นศูนย์
จากข้อที่ผ่านว่า ถ้าคิดว่าคือ ฟลักซ์ของสนาม
ของสนามเวกเตอร์ ตลอดพื้นที่ผิวที่ล้อมรอบสนาม ซึ่งเรียกว่า
แหล่งกำเนิดของ เรียกว่า "แหล่งกำเนิดใน" (flow source)

ส่วน $\text{div } \vec{A}$ เป็น การวัดความหนาแน่น (strength)
ของแหล่งกำเนิดใน ส่วนเรียกว่า แหล่งกำเนิดอีกชนิดคือ
"แหล่งกำเนิดวน" (vortex source) ซึ่งสนามเวกเตอร์
จะเกิดการหมุนวนรอบตัวเอง "การไหลวนสุทธิ"
net circulation) หรือ "การไหลวน" (circulation)
ของสนามเวกเตอร์รอบทางเดินปิด หรือวงปิด
(closed path) การไหลวน หรือ เคิร์ล (curl)
การไหลวน สามารถได้จาก อินทิกรัลเส้นของเวกเตอร์
(scalar line integral) ของสนามเวกเตอร์
(contour: C) หรือ วง (path: L) ดังนี้

ทลีนวณวง \vec{A} รอบวงปิด $C = \oint_C \vec{A} \cdot d\vec{c} = \oint_C A \cdot dl$

(5.24)

ทลีนวณวง \vec{A} กับนิยาม \vec{A} ที่ \vec{A} เป็นแรง (force) ที่กระทำต่อวัตถุ ทลีนวณวงเราคือ งานที่กระทำโดยแรงที่เคลื่อนที่ตามวงปิด

ถ้า \vec{A} เป็นสนามเวกเตอร์ไฟฟ้า ซึ่งเป็นทลีนวณวง เราเคลื่อนที่ไฟฟ้า (electromotive force) รอบวงปิด

เช่น ทลีนวณวงไหลวน (vortex line) ของน้ำ
 ทลีนวณวงไหลวน (fluid) ของ

ฟิลด์เวกเตอร์ \vec{A}

ฟิลด์เวกเตอร์สนามเวกเตอร์ \vec{A} ($\text{curl } \vec{A}$ หรือ

$\nabla \times \vec{A}$) เป็นสนามเวกเตอร์ที่แสดงถึงทิศทาง

ของเส้นสนาม \vec{A} รอบวงปิด

(closed path) เดิมที \vec{A} ที่รอบที่ C

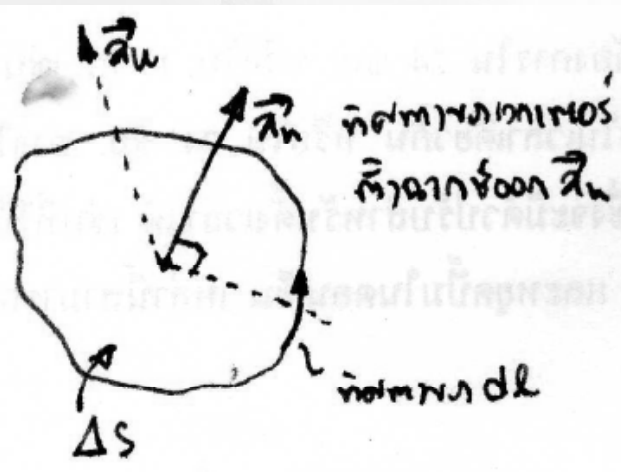
กับทิศทางของเส้นสนาม \vec{A} ที่ C

ทลีนวณวง \vec{A} ที่ C

คือ

$$\text{curl } \vec{A} = \nabla \times \vec{A} = \lim_{\Delta S \rightarrow 0} \left[\frac{1}{\Delta S} \vec{n} \oint_C \vec{A} \cdot d\vec{l} \right]$$

(5.25)



รูปที่ 5.6 ความยาวพหุคูณ dl และ \vec{n}

ทิศของเวกเตอร์

ร: พหุคูณทิศทาง (พหุคูณ)

$$\nabla \times \vec{A} = \vec{a}_x (\nabla \times \vec{A})_x + \vec{a}_y (\nabla \times \vec{A})_y + \vec{a}_z (\nabla \times \vec{A})_z$$

$$\nabla \times \vec{A} = \vec{a}_x \left[\frac{\partial A_z}{\partial y} - \frac{\partial A_y}{\partial z} \right] + \vec{a}_y \left[\frac{\partial A_x}{\partial z} - \frac{\partial A_z}{\partial x} \right] + \vec{a}_z \left[\frac{\partial A_y}{\partial x} - \frac{\partial A_x}{\partial y} \right] \quad (5.26)$$

หรือ

$$\nabla \times \vec{A} = \begin{vmatrix} \vec{a}_x & \vec{a}_y & \vec{a}_z \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ A_x & A_y & A_z \end{vmatrix} \begin{matrix} \vec{a}_x \\ \vec{a}_y \end{matrix}$$

(5.27)



ระพพิภคพภภ

$$\text{curl } \vec{A} = \nabla \times \vec{A}$$

1/4

$$\nabla \times \vec{A} = \vec{a}_\rho \left[\frac{1}{\rho} \frac{\partial A_z}{\partial \phi} - \frac{\partial A_\phi}{\partial z} \right] + \vec{a}_\phi \left[\frac{\partial A_\rho}{\partial z} - \frac{\partial A_z}{\partial \rho} \right] + \vec{a}_z \left[\frac{\partial A_\phi}{\partial \rho} - \frac{\partial A_\rho}{\partial \phi} \right]$$

(5.28)

$$\nabla \times \vec{A} = \begin{vmatrix} \frac{1}{\rho} \vec{a}_\rho & \vec{a}_\phi & \frac{1}{z} \vec{a}_z \\ \frac{\partial}{\partial \rho} & \frac{\partial}{\partial \phi} & \frac{\partial}{\partial z} \\ A_\rho & \rho A_\phi & z \end{vmatrix} \begin{matrix} \frac{1}{\rho} \vec{a}_\rho \\ \vec{a}_\phi \\ \frac{\partial}{\partial \rho} \\ \rho A_\phi \end{matrix} \quad (5.29)$$

ระพพิภคพภภ

$$\nabla \times \vec{A} = \frac{1}{r \sin \theta} \left[\frac{\partial (A_\phi \sin \theta)}{\partial \theta} - \frac{\partial (A_\theta)}{\partial \phi} \right] \vec{a}_r$$

$$+ \frac{1}{r} \left[\frac{1}{\sin \theta} \frac{\partial (A_r)}{\partial \phi} - \frac{\partial (r A_\phi)}{\partial r} \right] \vec{a}_\theta + \frac{1}{r} \left[\frac{\partial (r A_\theta)}{\partial r} - \frac{\partial (A_r)}{\partial \theta} \right] \vec{a}_\phi$$

(5.30)

$$\nabla \times \vec{A} = \begin{vmatrix} \frac{1}{r^2 \sin \theta} \vec{a}_r & \frac{1}{r \sin \theta} \vec{a}_\theta & \frac{1}{r} \vec{a}_\phi \\ \frac{\partial}{\partial r} & \frac{\partial}{\partial \theta} & \frac{\partial}{\partial \phi} \\ A_r & r A_\theta & r \sin \theta A_\phi \end{vmatrix}$$

1. เกรเดียนต์ (Gradient)

เมื่อนำ ∇ ไปกระทำกับฟังก์ชันสเกลลาร์ $\phi(x, y, z)$ ที่มีความหมาย และสามารถดิฟเฟอเรนเชียลได้ จะได้เกรเดียนต์ หรือเรียกว่า แกรด (Grad) ซึ่งจะแทนได้เป็น

$$\nabla\phi = \left(\frac{\partial}{\partial x}\vec{i} + \frac{\partial}{\partial y}\vec{j} + \frac{\partial}{\partial z}\vec{k} \right) \phi(x, y, z) = \frac{\partial\phi}{\partial x}\vec{i} + \frac{\partial\phi}{\partial y}\vec{j} + \frac{\partial\phi}{\partial z}\vec{k}$$

และเกรเดียนต์ของ $\phi(x, y, z)$ จะเป็นย่านเวกเตอร์

2. ไดเวอร์เจนซ์ (Divergence)

เมื่อนำ ∇ ไปกระทำกับเวกเตอร์ฟังก์ชัน $\vec{V}(x, y, z) = V_1\vec{i} + V_2\vec{j} + V_3\vec{k}$ ที่มีความหมาย และสามารถดิฟเฟอเรนเชียลได้ จะได้ไดเวอร์เจนซ์ของเวกเตอร์ \vec{V} หรือ $\nabla \cdot \vec{V}$ เรียกว่า Div \vec{V} ซึ่งจะแทนได้เป็น

$$\nabla \cdot \vec{V} = \left(\frac{\partial}{\partial x}\vec{i} + \frac{\partial}{\partial y}\vec{j} + \frac{\partial}{\partial z}\vec{k} \right) \cdot (\vec{V}) = \frac{\partial V_1}{\partial x} + \frac{\partial V_2}{\partial y} + \frac{\partial V_3}{\partial z}$$

จะเป็นย่านสเกลลาร์

นิยาม ให้ $\vec{V}(x, y, z) = V_1\vec{i} + V_2\vec{j} + V_3\vec{k}$ เป็นเวกเตอร์ฟังก์ชันที่ทราบค่า และมีอนุพันธ์ที่แต่ละจุด (x, y, z) ในขอบเขต \mathcal{R} แล้วไดเวอร์เจนซ์ของเวกเตอร์ \vec{V} จะแทนได้เป็น

$$\nabla \cdot \vec{V} = \frac{\partial V_1}{\partial x} + \frac{\partial V_2}{\partial y} + \frac{\partial V_3}{\partial z}$$

จะเป็นย่านสเกลลาร์

ข้อสังเกต $\nabla \cdot \vec{V} \neq \vec{V} \cdot \nabla$ เพราะว่า

$$\vec{V} \cdot \nabla = V_1 \frac{\partial}{\partial x} + V_2 \frac{\partial}{\partial y} + V_3 \frac{\partial}{\partial z} \text{ เป็นสัญกรณ์คร่าวใหม่}$$

3. เคิร์ล (Curl)

เมื่อนำ ∇ ไปกระทำกับเวกเตอร์ฟังก์ชัน $\vec{V}(x,y,z) = V_1\vec{i} + V_2\vec{j} + V_3\vec{k}$ ที่มีความหมาย และสามารถดิฟเฟอเรนเชียลได้ จะได้เคิร์ลของเวกเตอร์ \vec{V} หรือ $\nabla \times \vec{V}$ เรียกว่าการหมุน ซึ่งจะแทนได้เป็น

$$\nabla \times \vec{V} = \left(\frac{\partial}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial}{\partial z} \vec{k} \right) \times (\vec{V})$$

จะเป็นย่านเวกเตอร์

$$\begin{aligned} \nabla \times \vec{V} &= \left(\frac{\partial V_3}{\partial y} - \frac{\partial V_2}{\partial z} \right) \vec{i} + \left(\frac{\partial V_1}{\partial z} - \frac{\partial V_3}{\partial x} \right) \vec{j} + \left(\frac{\partial V_2}{\partial x} - \frac{\partial V_1}{\partial y} \right) \vec{k} \\ &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ V_1 & V_2 & V_3 \end{vmatrix} \end{aligned}$$

THE END