

บทที่ 2

การออกแบบระบบแสงสว่างภายนอกอาคาร (Calculua 4.0 Area)

หน้าที่ของเมนูหลักและแถบเครื่องมือ

2.1 เมนูหลัก



รูปที่ 2.1 เมนูหลัก

2.1.1 เมนู File



รูปที่ 2.2 เมนู File

หน้าที่ของเมนูย่อย

New Project

หน้าที่คือ สร้างชิ้นงานใหม่

Open Project

หน้าที่คือ เปิดชิ้นงานที่มีอยู่แล้วจากแฟ้ม

Close Project	หน้าที่คือ เปิดชิ้นงานที่ทำงานอยู่ปัจจุบัน
Save	หน้าที่คือ บันทึกข้อมูล ชิ้นงานที่ทำงานอยู่ปัจจุบัน
Save As	หน้าที่คือ บันทึกข้อมูล ชิ้นงานที่ทำงานอยู่ปัจจุบันเป็นชื่อแฟ้มใหม่
Print Report	หน้าที่คือ จัดพิมพ์รายงานที่โปรแกรมสร้างขึ้น
Print Preview	หน้าที่คือ แสดงตัวอย่างก่อนพิมพ์
Print Setup	หน้าที่คือ ตั้งคุณสมบัติของเครื่องพิมพ์
Recent File	หน้าที่คือ ไฟล์ชิ้นงานที่ใช้งานล่าสุด
Exit	หน้าที่คือ ออกจากโปรแกรม

2.1.2 เมนู Data



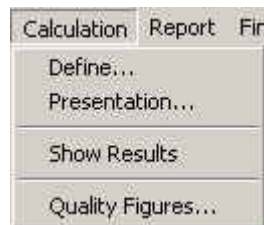
รูปที่ 2.3 เมนู Data

หน้าที่ของเมนูย่อย

Project Info	หน้าที่คือ สำหรับป้อนข้อมูลของชิ้นงาน
Project Option	หน้าที่คือ ตั้งคุณสมบัติต่างๆของชิ้นงาน
Application Fields	หน้าที่คือ ใช้เลือกสนามมาตรฐานที่โปรแกรมทำมาให้
Project Luminaires	หน้าที่คือ ใช้เลือกดวงโคมไฟฟ้าสำหรับใช้ในชิ้นงาน
Individual Luminaires	หน้าที่คือ ใช้กำหนดตำแหน่งของดวงโคมไฟฟ้า
Arranged Luminaires	หน้าที่คือ ใช้สำหรับจัดเรียงดวงโคมไฟฟ้า
Grids	หน้าที่คือ ใช้สำหรับการกำหนด Grids ให้กับชิ้นงาน
Switching Mode	หน้าที่คือ ใช้ในการสับเปลี่ยนกลุ่มย่อยของดวงโคม

Observers	หน้าที่คือ ใช้ในการกำหนดจุดอ้างอิงแบบ XYZ
Obstacles	หน้าที่คือ ใช้ในการสร้างสิ่งกีดขวาง
Drawings	หน้าที่คือ ใช้ในการวาดพื้นที่ชิ้นงาน

2.1.3 เมนู Calculation

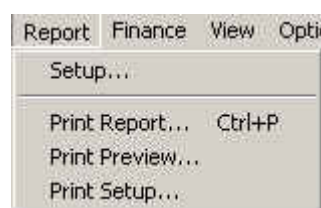


รูปที่ 2.4 เมนู Calculation

หน้าที่ของเมนูย่อย

Define	หน้าที่คือ กำหนดค่าต่างๆในการคำนวณ
Presentation	หน้าที่คือ กำหนดรูปแบบผลลัพธ์ของการคำนวณที่จะแสดง
Show Results	หน้าที่คือ แสดงผลลัพธ์ของการคำนวณ
Quality Figures	หน้าที่คือ แสดงค่าสูงสุด ต่ำสุด ค่าเฉลี่ย ที่คำนวณได้

2.1.4 เมนู Report

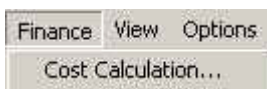


รูปที่ 2.5 เมนู Report

หน้าที่ของเมนูย่อย

Setup	หน้าที่คือ ตั้งค่าของรายงานที่ต้องการ
Print Report	หน้าที่คือ พิมพ์รายงานที่โปรแกรมสร้างขึ้น
Print Preview	หน้าที่คือ ตัวอย่างก่อนพิมพ์
Print Setup	หน้าที่คือ ตั้งค่าเครื่องพิมพ์

2.1.5 เมนู Finance



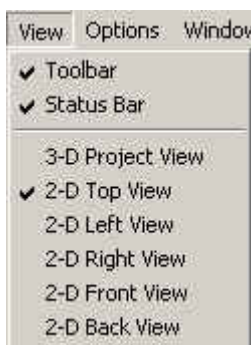
รูปที่ 2.6 เมนู Finance

หน้าที่ของเมนูย่อย

Cost Calculation

หน้าที่คือ ใช้คำนวณค่าใช้จ่ายต่อปีจากชิ้นงานที่สร้างขึ้น

2.1.6 เมนู View



รูปที่ 2.6 เมนู View

หน้าที่ของเมนูย่อย

Toolbar

หน้าที่คือ แสดงแถบเครื่องมือ

Status Bar

หน้าที่คือ แสดงแถบสถานะ

3-D Project View

หน้าที่คือ แสดงชิ้นงานในรูปแบบสามมิติ

2-D Top View

หน้าที่คือ แสดงชิ้นงานในรูปแบบสองมิติ ด้านบน

2-D Left View

หน้าที่คือ แสดงชิ้นงานในรูปแบบสองมิติ ด้านซ้าย

2-D Right View

หน้าที่คือ แสดงชิ้นงานในรูปแบบสองมิติ ด้านขวา

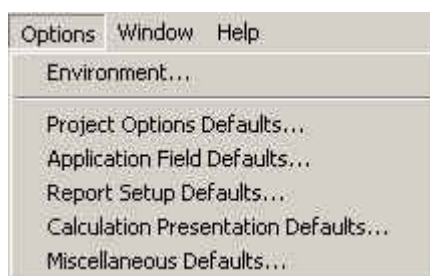
2-D Front View

หน้าที่คือ แสดงชิ้นงานในรูปแบบสองมิติ ด้านหน้า

2-D Back View

หน้าที่คือ แสดงชิ้นงานในรูปแบบสองมิติ ด้านหลัง

2.1.6 เมนู Options



รูปที่ 2.7 เมนู Options

หน้าที่ของเมนูย่อย

Environment	หน้าที่คือ การตั้งค่าต่างๆเกี่ยวกับช่องข้อมูลและฐานข้อมูล
Project Options Defaults	หน้าที่คือ ตั้งคุณสมบัติเริ่มต้นของชิ้นงาน
Application Field Defaults	หน้าที่คือ ตั้งสนามมาตรฐานเริ่มต้นสำหรับชิ้นงาน
Report Setup Defaults	หน้าที่คือ ตั้งค่าเริ่มต้นของรายงาน
Calculation Presentation Defaults	หน้าที่คือ ตั้งค่าเริ่มต้นสำหรับการคำนวณของโปรแกรม

2.1.7 เมนู Window



รูปที่ 2.8 เมนู Window

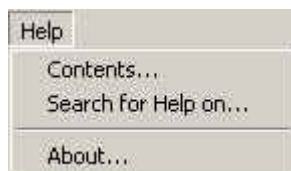
หน้าที่ของเมนูย่อย

New	หน้าที่คือ เปิดหน้าต่างของชิ้นงานที่ทำงานอยู่ปัจจุบันอีกหนึ่งอัน
Close Result Views	หน้าที่คือ ปิดหน้าต่างของผลลัพธ์ของการคำนวณ
Cascade	หน้าที่คือ จัดเรียงหน้าต่างแบบซ้อน
Tile	หน้าที่คือ จัดเรียงหน้าต่างแบบแผ่นเล็กๆ

Arrange Icons

หน้าที่คือ จัดเรียงไอคอนหน้าต่างที่ย่อไว้

2.1.8 เมนู Help



รูปที่ 2.9 เมนู Help

หน้าที่ของเมนูย่อย

Contents

หน้าที่คือ วิธีใช้

Search for Help on

หน้าที่คือ ค้นหาคำที่ต้องการ

About

หน้าที่คือ เกี่ยวกับ calculux

2.2 แถบเครื่องมือ



รูปที่ 2.10 แถบเครื่องมือ



หน้าที่ สร้างชิ้นงานใหม่



หน้าที่ เปิดชิ้นงานที่ทำไว้ก่อนแล้ว



หน้าที่ บันทึกชิ้นงานที่ทำงานปัจจุบัน



หน้าที่ แสดงตัวอย่างก่อนพิมพ์



หน้าที่ พิมพ์ชิ้นงาน



หน้าที่ แสดงชิ้นงานในรูปแบบสามมิติ



หน้าที่ แสดงชิ้นงานในรูปแบบสองมิติ ด้านบน



หน้าที่ แสดงชิ้นงานในรูปแบบสองมิติ ด้านซ้าย



หน้าที่ แสดงชิ้นงานในรูปแบบสองมิติ ด้านขวา



หน้าที่ แสดงชิ้นงานในรูปแบบสองมิติ ด้านหน้า



หน้าที่ แสดงชิ้นงานในรูปแบบสองมิติ ด้านหลัง



หน้าที่ หมุนชิ้นงานตามเข็มนาฬิกา



หน้าที่ เปิดหน้าต่างชิ้นงานปัจจุบันใหม่อีกหนึ่งอัน



หน้าที่ เพิ่มดวงโคมไฟฟ้าที่ใช้กับชิ้นงานจากฐานข้อมูล



หน้าที่ เพิ่มดวงโคมไฟฟ้าที่ใช้กับชิ้นงานจากข้อมูลในตัวโปรแกรม



หน้าที่ แสดงผลลัพธ์ของการคำนวณของโปรแกรม



หน้าที่ ซ่อนผลลัพธ์ของการคำนวณของโปรแกรม



หน้าที่ แสดงค่า สูงสุด ต่ำสุด และ ค่าเฉลี่ย จากการคำนวณ



หน้าที่ จัดเรียงหน้าต่างแบบแผ่นเล็ก ๆ



หน้าที่ จัดเรียงหน้าต่างแบบชั้น



หน้าที่ ขยายชิ้นงาน



หน้าที่ ย่อชิ้นงาน

2.3 ไอคอนเมนูย่อย

2.3.1 ไอคอน Project Info

2.3.1.1 ไอคอน Project Info (Project)

The screenshot shows a 'Project Info' dialog box with the following fields and values:

- Name:** Forslag til lys i rundkørse
- Subname:** LE4-klasse - Masteplacering rabat
- Code:** LE4-klasse eks. A)
- Date:** 17-01-2000
- Remarks:** Krav til rundkørsler iflg. Vejregler for vejbelysning
Vejdirektoratet - Vejregler - Marts 1999:
I bymæssigt område:
Uden cyklister el. fodgængere -
Belysningsklasse som kryds
Med cyklister el. fodgængere -
- Designer:** Kurt Christensen

Buttons: Update, OK, Cancel

รูปที่ 2.10 ไอคอน Project Info (Project)

Name	หน้าที่คือ ชื่อชิ้นงาน
Subname	หน้าที่คือ ชื่อย่อยของชิ้นงาน
Code	หน้าที่คือ รหัสชิ้นงาน
Date	หน้าที่คือ วันที่
Remark	หน้าที่คือ ข้อสังเกต
Designer	หน้าที่คือ ผู้ออกแบบ

2.3.1.2 ไอโอะล๊อค Project Info (Customer)

The image shows a software dialog box titled "Project Info" with a close button (X) in the top right corner. It features three tabs: "Project", "Customer", and "Company". The "Customer" tab is currently selected. Inside the dialog, there are three text input fields: "Name", "Code", and "Representative". At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "OK" and "Cancel".

รูปที่ 2.11 ไอโอะล๊อค Project Info (Customer)

Name	หน้าที่คือ ชื่อลูกค้า
Code	หน้าที่คือ รหัสลูกค้า
Representative	หน้าที่คือ ชื่อตัวแทน

2.3.1.3 ใต้อะลือก Project Info (Company)

The screenshot shows a dialog box titled "Project Info" with three tabs: "Project", "Customer", and "Company". The "Company" tab is selected. The form contains the following fields and values:

Field	Value
Name	Philips Lys A/S
Address	Lysteknisk Afdeling (LiDAC)
	Frederikskaj
	Sydhavngade 23
	1780 København V
	Danmark
Email	kurt.christensen@philips.com
Telephone	+45 33 29 37 88
Fax	+45 33 29 39 31
Telex	

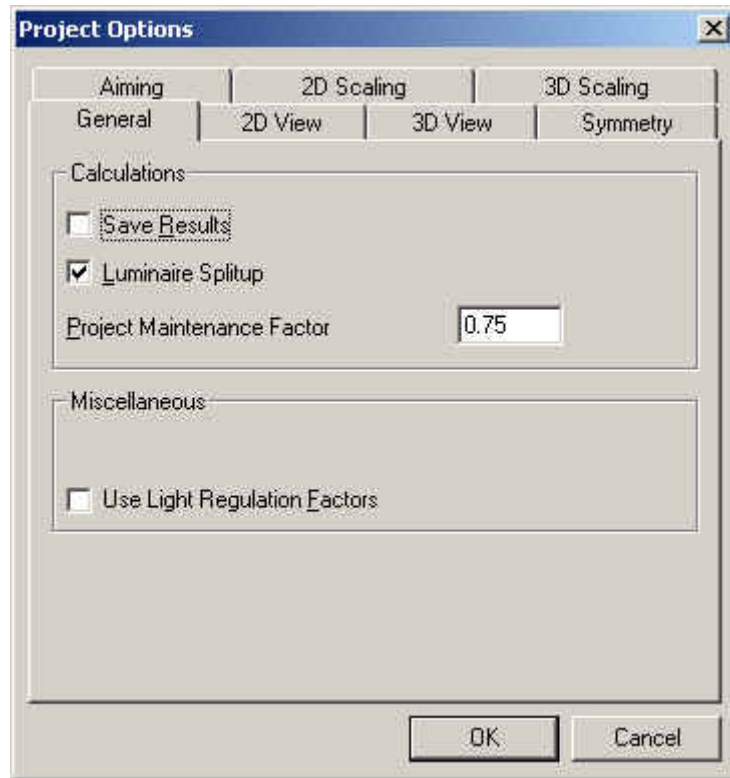
Buttons: OK, Cancel, Browse...

รูปที่ 2.12 ใต้อะลือก Project Info (Company)

Name	หน้าก็คือ ชื่อบริษัท
Address	หน้าก็คือ ที่อยู่บริษัท
Email	หน้าก็คือ จดหมายอิเล็กทรอนิกส์
Telephone	หน้าก็คือ เบอร์โทรศัพท์
Fax	หน้าก็คือ เบอร์แฟกซ์
Telex	หน้าก็คือ ที่ติดต่อโทรเลข

2.3.2 ไลอะล๊อค ไลอะล๊อค Project Option

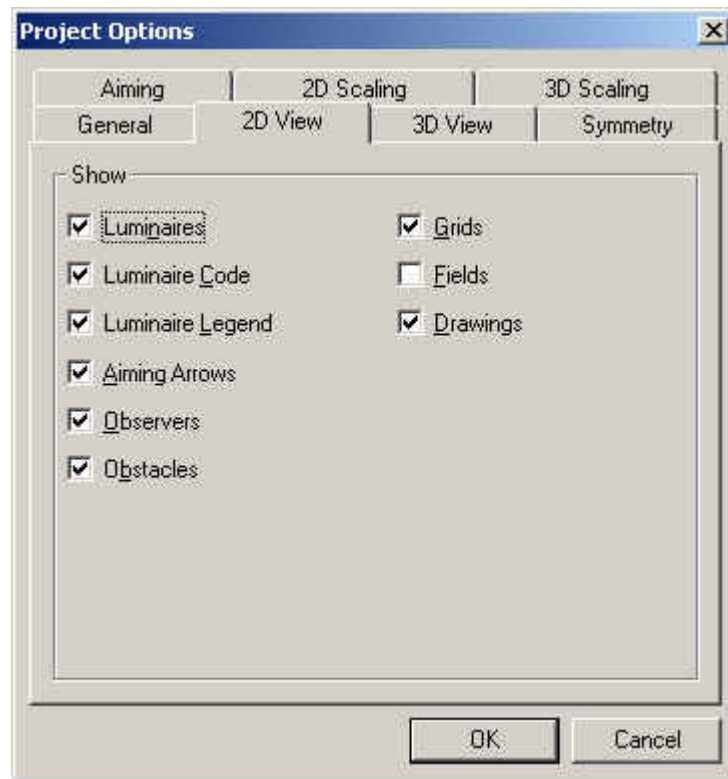
2.3.2.1 ไลอะล๊อค ไลอะล๊อค Project Option (General)



รูปที่ 2.13 ไลอะล๊อค Project Option (General)

Save sults	หน้าที่คือ บันทึกผลที่ได้จากการคำนวณ
Luminare splitup	หน้าที่คือ ชดเชยความผิดพลาดของแสงจากการคำนวณซึ่งเกิดจากช่องว่างขนาดของดวงโคมให้ดูเหมือนจุดเล็กๆเหมือนกัน
Project Mantenance Factor	หน้าที่คือ กำหนดตัวประกอบการทำความสะอาด (MF)
Light Regulation Factors	หน้าที่คือ กำหนดให้สามารถลดอัตราส่วนปริมาณแสงที่ออกจากดวงโคม

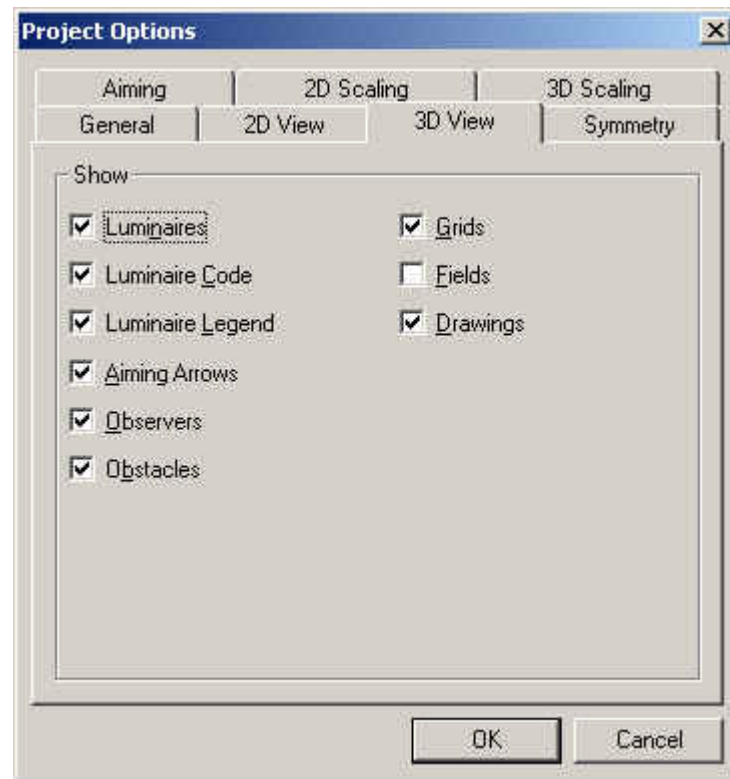
2.3.2.2 ใดะลื้อค Project Option (2D View)



รูปที่ 2.14 Project Option (2D View)

Luminair	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงดวงโคม
Luminair Code	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงรหัสดวงโคม
Luminair Legend	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงรายการดวงโคมทีใช้ในโครงการน ปัจจุบัน
Aiming Arrow	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงลูกศรพุ่งไปยังตำแหน่งจุดหมาย
Observers	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงจุดอ้างอิง
Obstacles	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงสิ่งกีดขวาง
Grid	หน้าทีคือ เลือกให้แสดง Grid
Fields	หน้าทีคือ เลือกให้แสดง สนาม
Drawing	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงภาพวาด

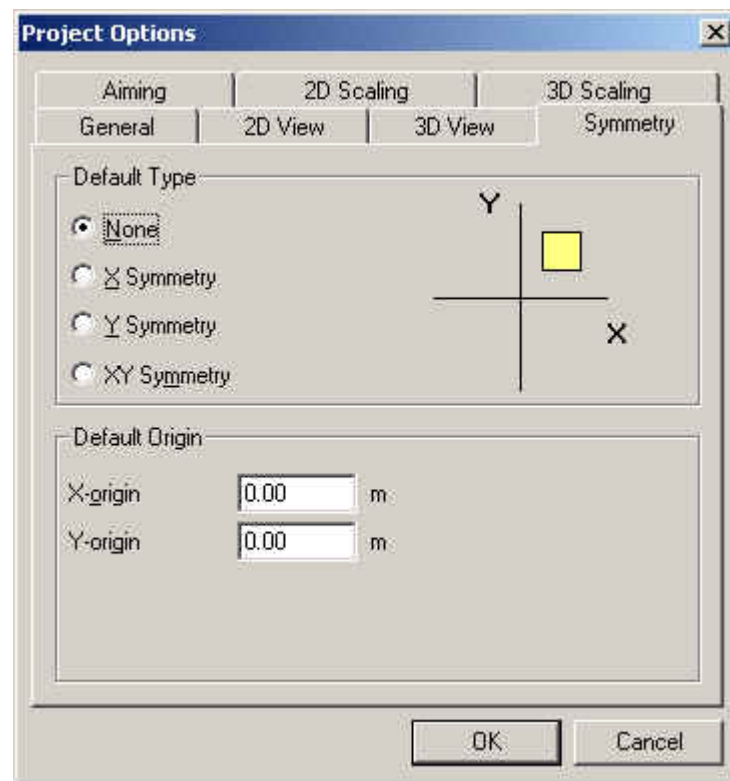
2.3.2.3 ไอ้ดะลื้อค Project Option (3D View)



รูปที่ 2.15 ไอ้ดะลื้อค Project Option (3D View)

Luminair	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงดวงโคม
Luminair Code	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงรหัสดวงโคม
Luminair Legend	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงรายการดวงโคมทีใช้ใน โครงงาน ปัจจุบัน
Aiming Arrow	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงลูกศรพุ่งไปยังตำแหน่งจุดหมาย
Observers	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงจุดอ้างอิง
Obstacles	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงสิ่งกีดขวาง
Grid	หน้าทีคือ เลือกให้แสดง Grid
Fields	หน้าทีคือ เลือกให้แสดง สนาม
Drawing	หน้าทีคือ เลือกให้แสดงภาพวาด

2.3.2.4 ไอ้ดะลื้อค Project Option (Symmetry)



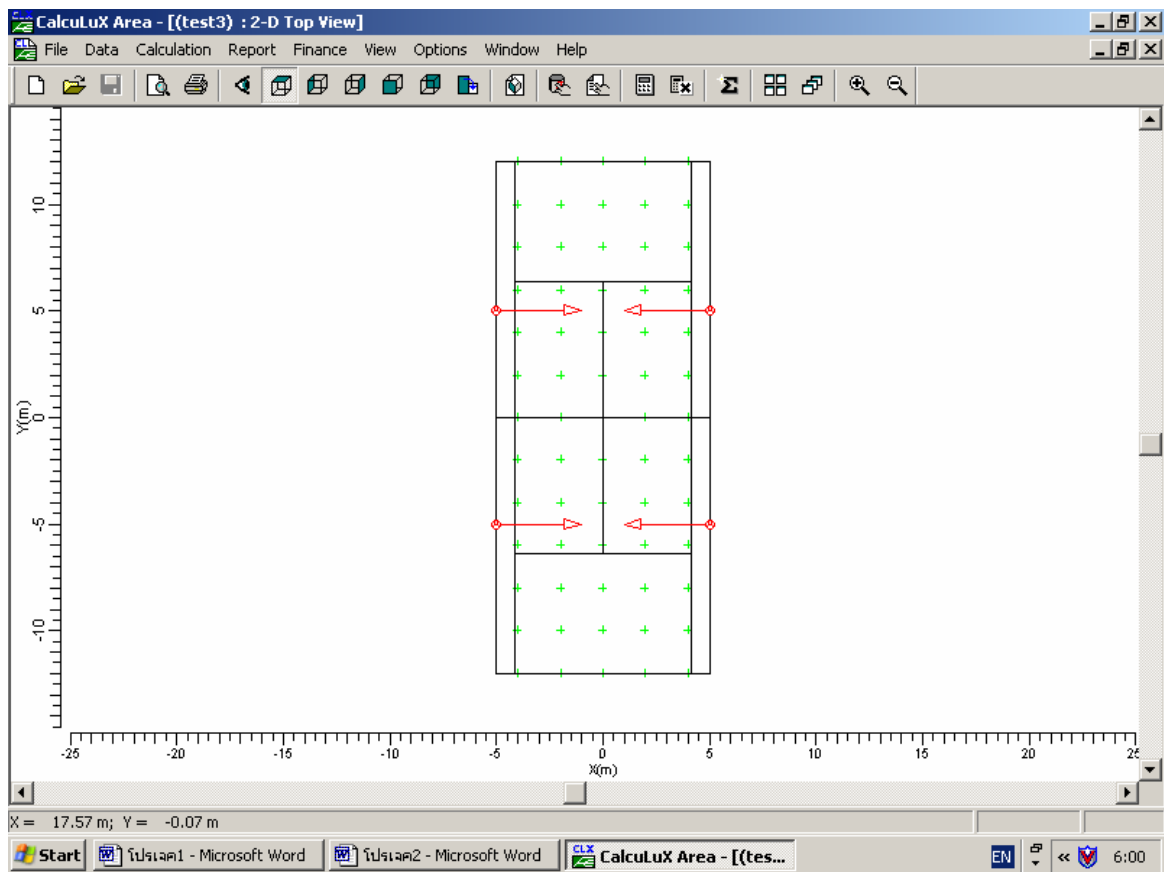
รูปที่ 2.16 ไอ้ดะลื้อค Project Option (Symmetry)

Default Type (ชนิดเริ่มต้นของความสมมาตร)

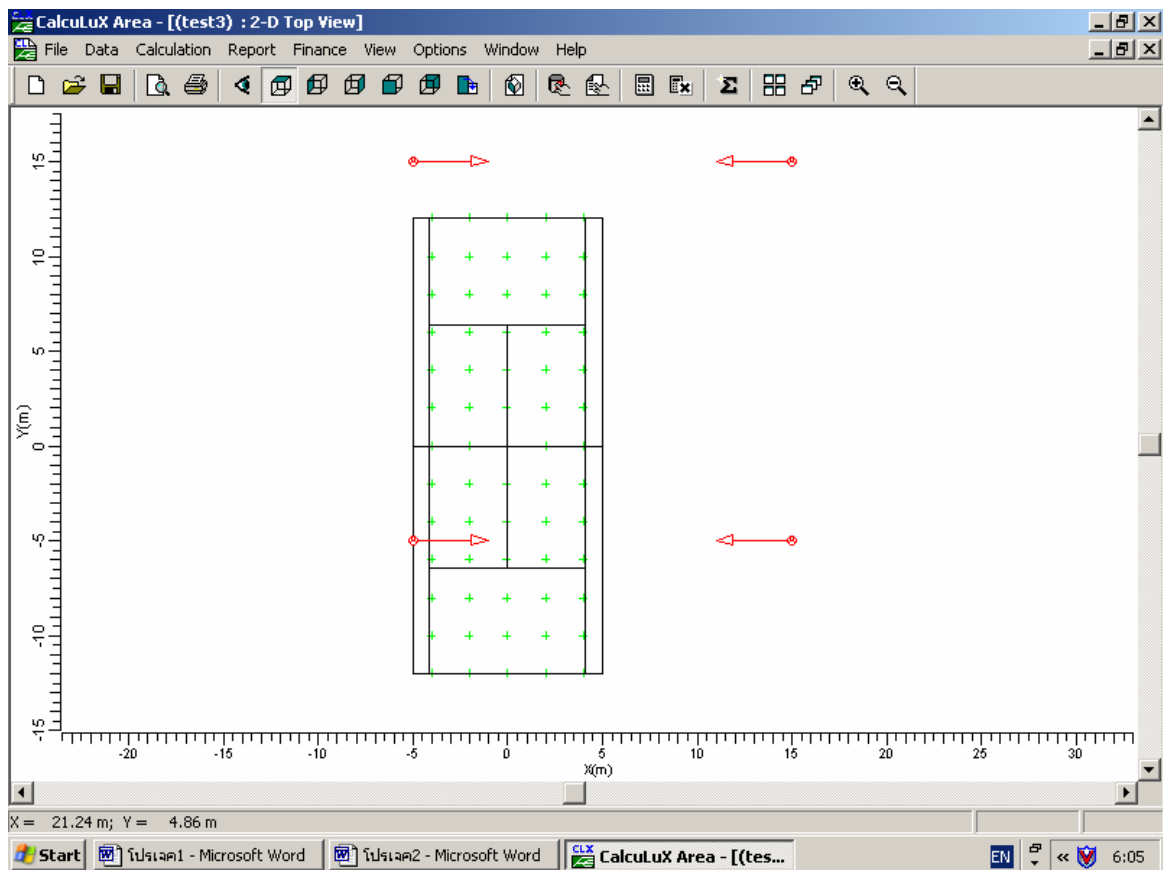
None	หน้าทีคือ ไม่สมมาตรต่อแกนใด
X Symmetry	หน้าทีคือ สมมาตรต่อแกน X
Y Symmetry	หน้าทีคือ สมมาตรต่อแกน Y
X Y Symmetry	หน้าทีคือ สมมาตรต่อแกน X และ Y

Default Origin (จุดกำเนิดเริ่มต้น)

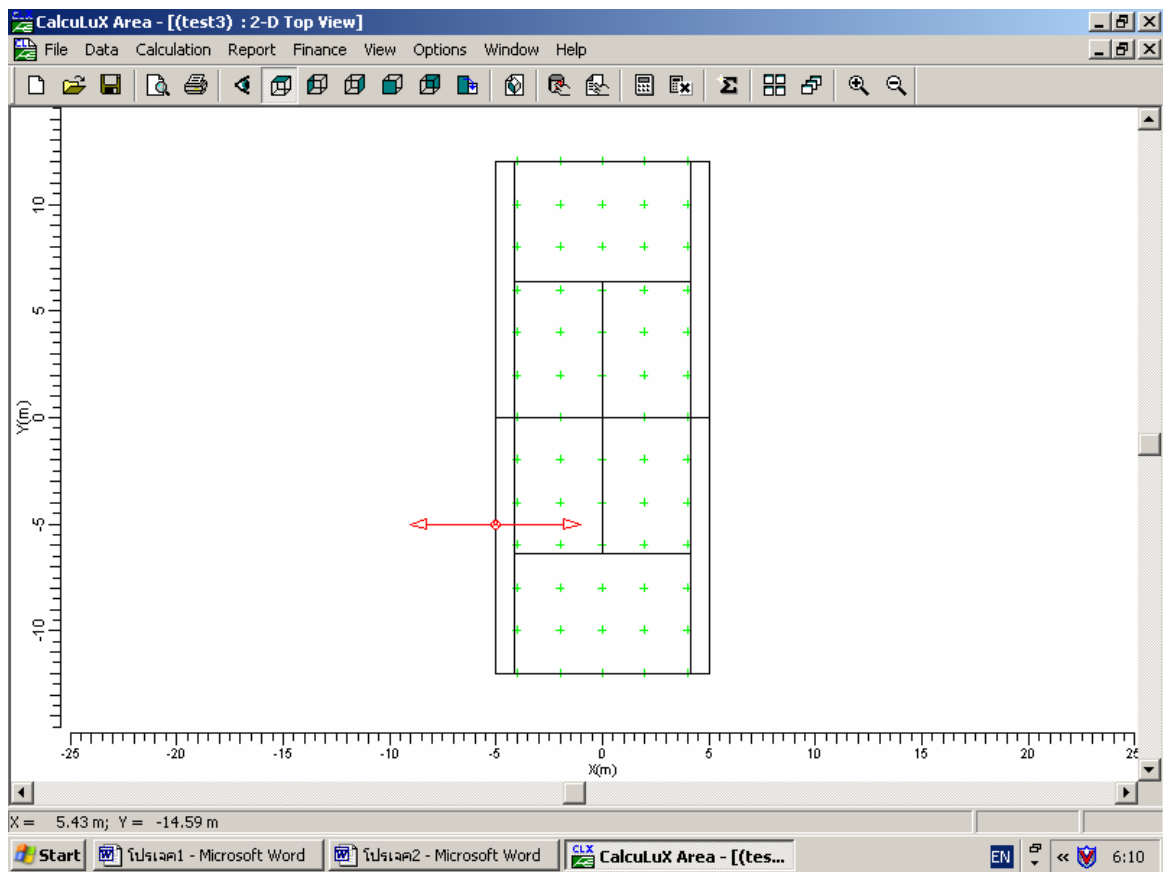
X- Origin	หน้าทีคือ กำหนดตำแหน่งจุดกำเนิดในแกน X
Y- Origin	หน้าทีคือ กำหนดตำแหน่งจุดกำเนิดในแกน Y



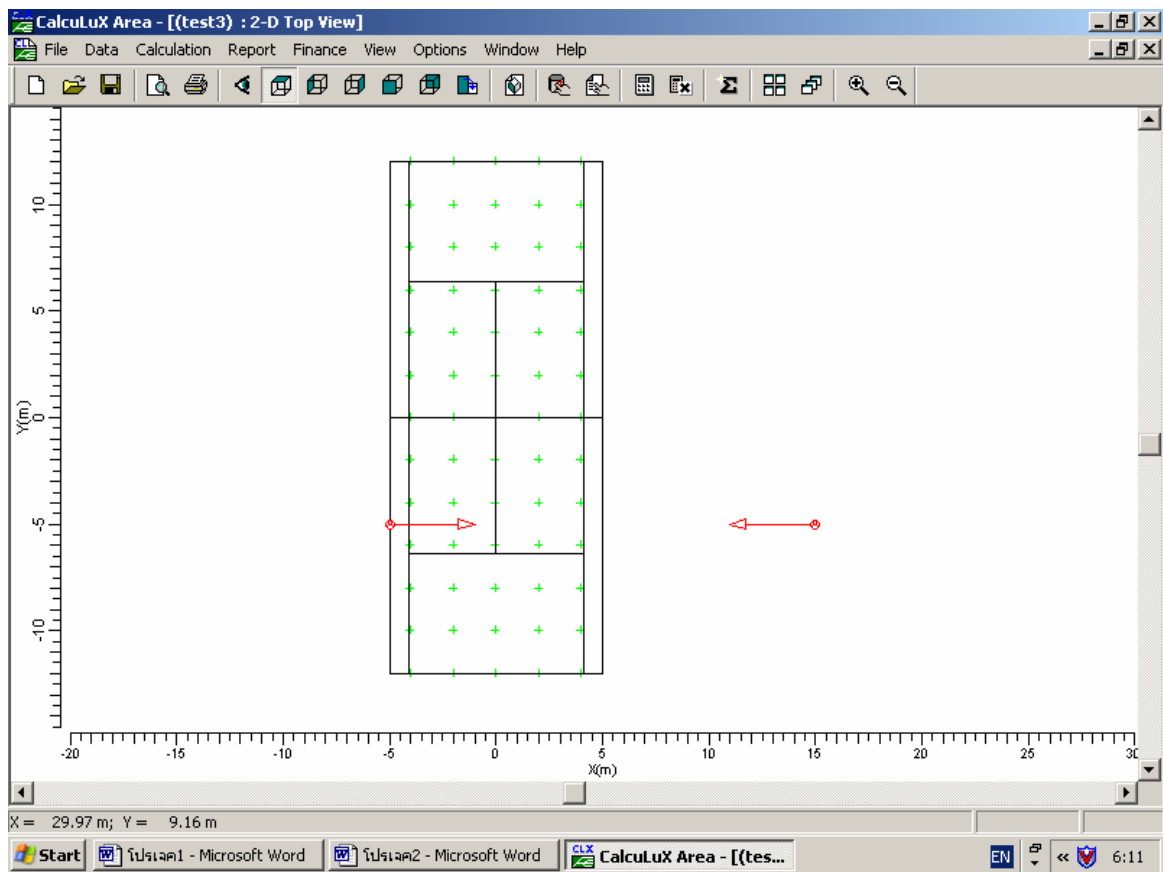
รูปที่ 2.17 เมื่อกำหนดค่า Origin ใน ไดอะล็อก Project Option (Symmetry) เป็น (0,0)
สนามกว้าง 10 เมตร ยาว 24 เมตร ตำแหน่งดวงโคม (-5,-5,3)



รูปที่ 2.18 เมื่อกำหนดค่า Origin ใน ไดอะล็อก Project Option (Symmetry) เป็น (5,5)
สนามกว้าง 10 เมตร ยาว 24 เมตร ตำแหน่งดวงโคม (-5,-5,3)

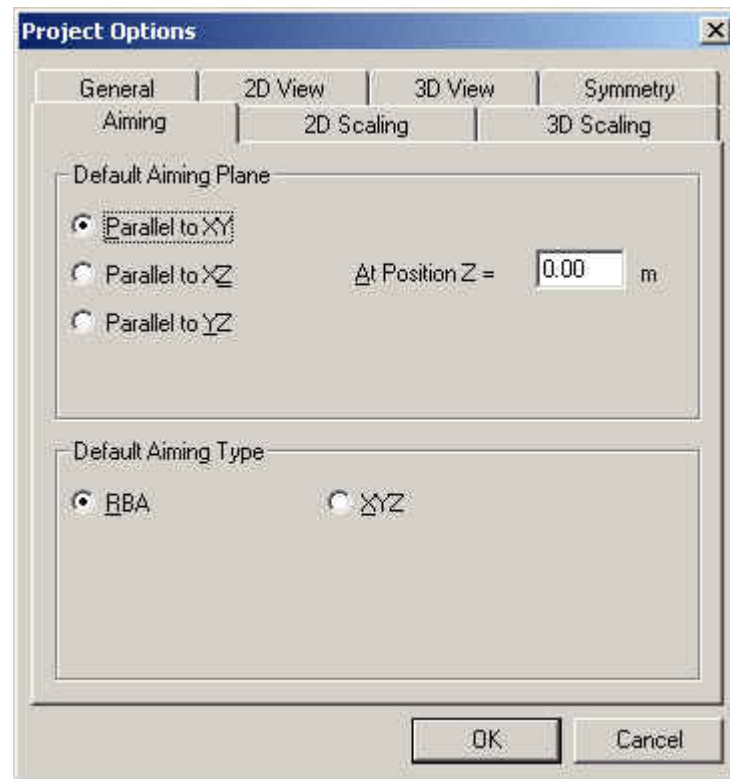


รูปที่ 2.19 เมื่อกำหนดค่า Origin ใน ไดอะล็อก Project Option (Symmetry) เป็น (-5,-5)
สนามกว้าง 10 เมตร ยาว 24 เมตร ตำแหน่งดวงโคม (-5,-5,3)



รูปที่ 2.20 เมื่อกำหนดค่า Origin ใน ไดอะล็อก Project Option (Symmetry) เป็น (5,-5)
สนามกว้าง 10 เมตร ยาว 24 เมตร ตำแหน่งดวงโคม (-5,-5,3)

2.3.2.5 ไอ้ดะลื้อค Project Option (Aiming)



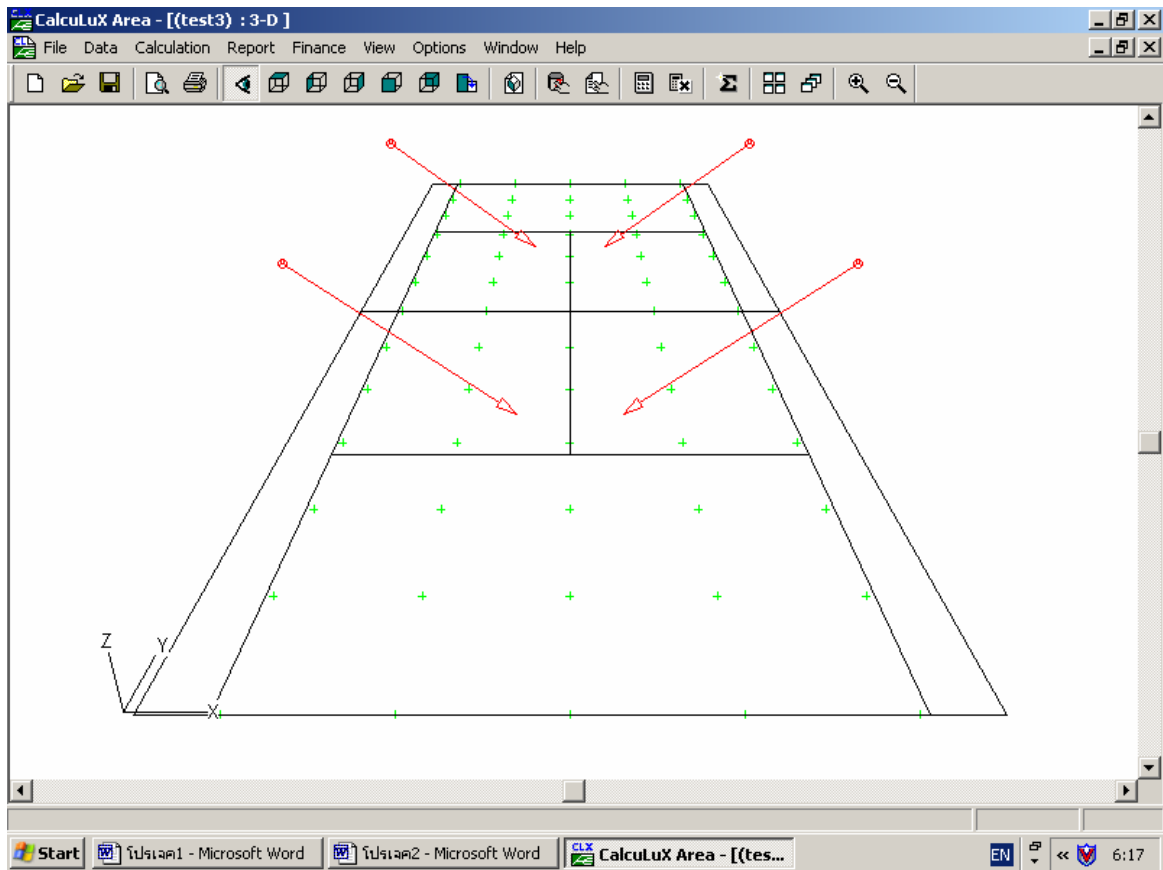
รูปที่ 2.21 ไอ้ดะลื้อค Project Option (Aiming)

Default Aiming Plane (ตำแหน่งพื้นที่รับแสง)

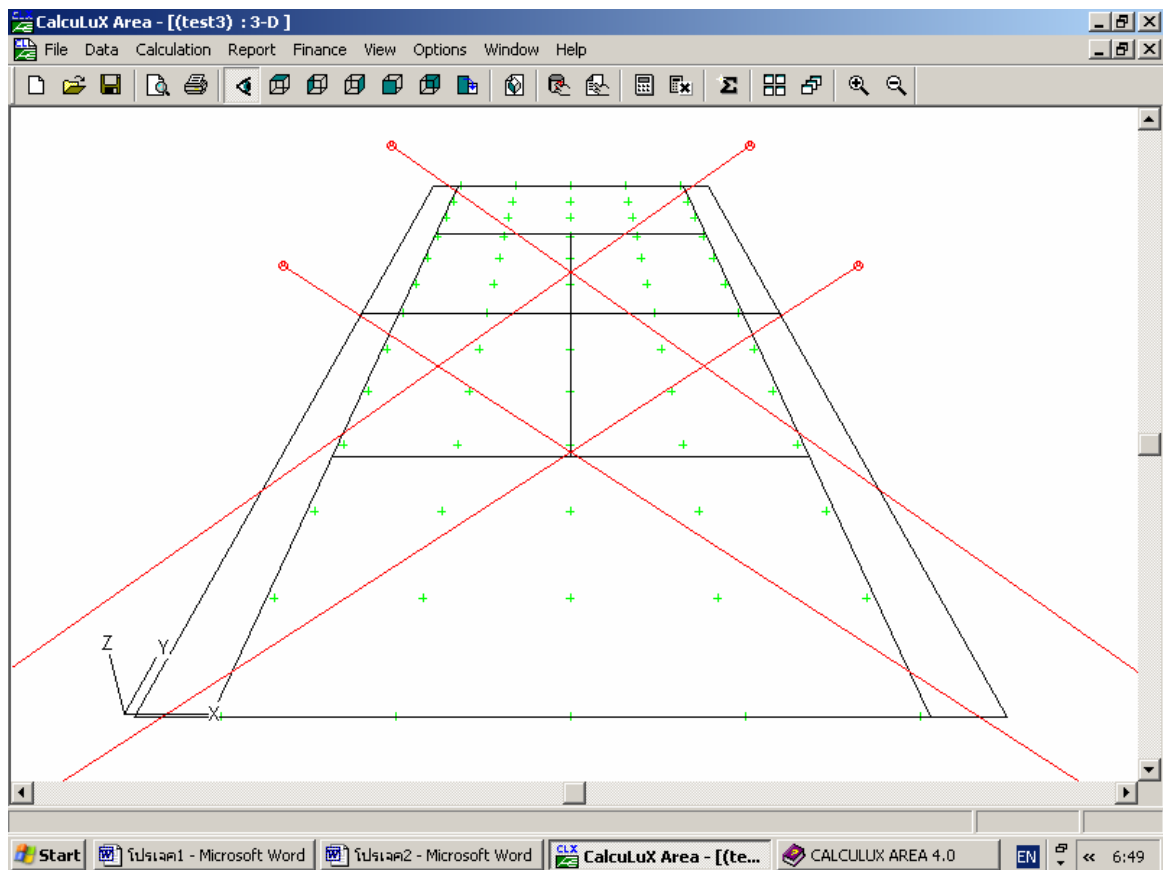
Parallel to XY	หน้าที่คือ กำหนดพื้นที่รับแสงอยู่บนแนว XY
Parallel to XZ	หน้าที่คือ กำหนดพื้นที่รับแสงอยู่บนแนว XZ
Parallel to YZ	หน้าที่คือ กำหนดพื้นที่รับแสงอยู่บนแนว YZ

Default Aiming type (ชนิดการกำหนดตำแหน่ง)

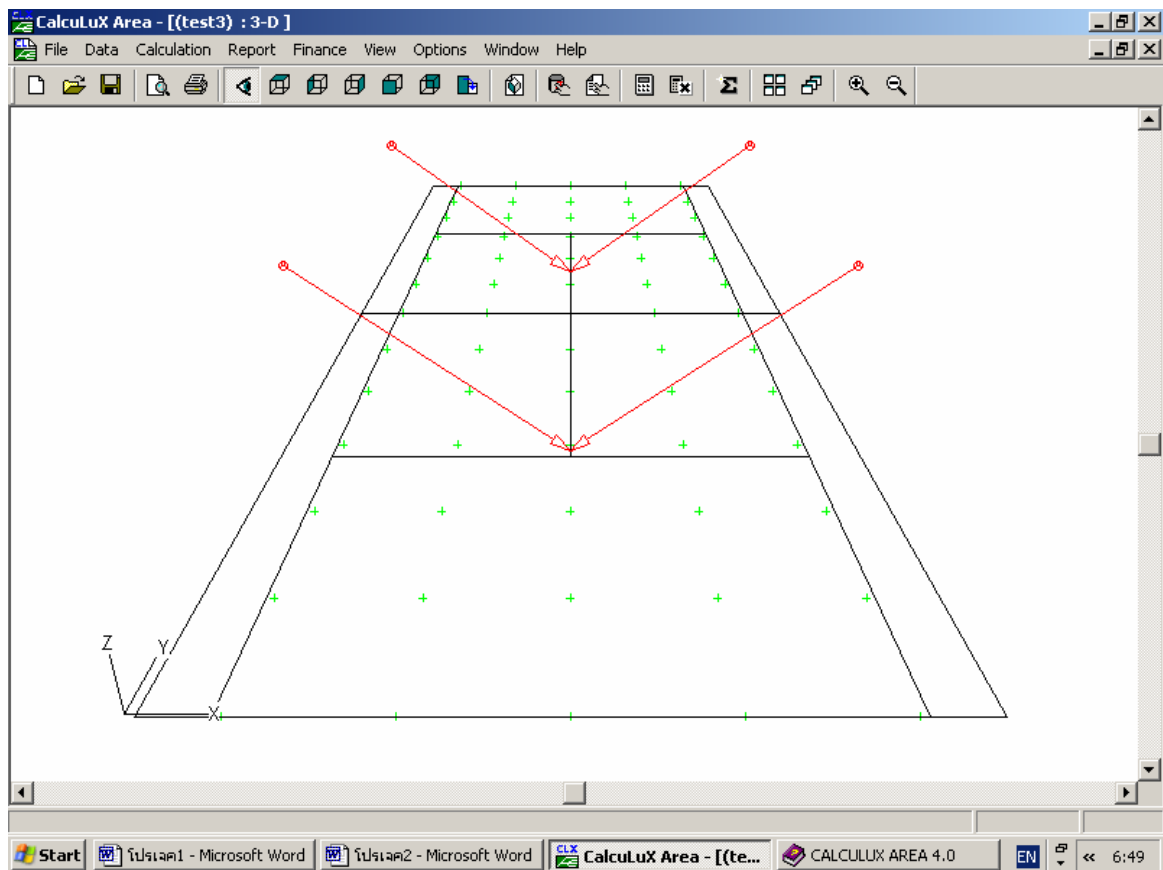
RBA	หน้าที่คือ กำหนดตำแหน่งโดย อ้างอิงมุม
XYZ	หน้าที่คือ กำหนดตำแหน่งตามแนวแกน XYZ



รูปที่ 2.22 เมื่อกำหนดค่า Aiming Plane เป็น Parallel to XY ใน ไดอะล็อก Project Option (Aiming)

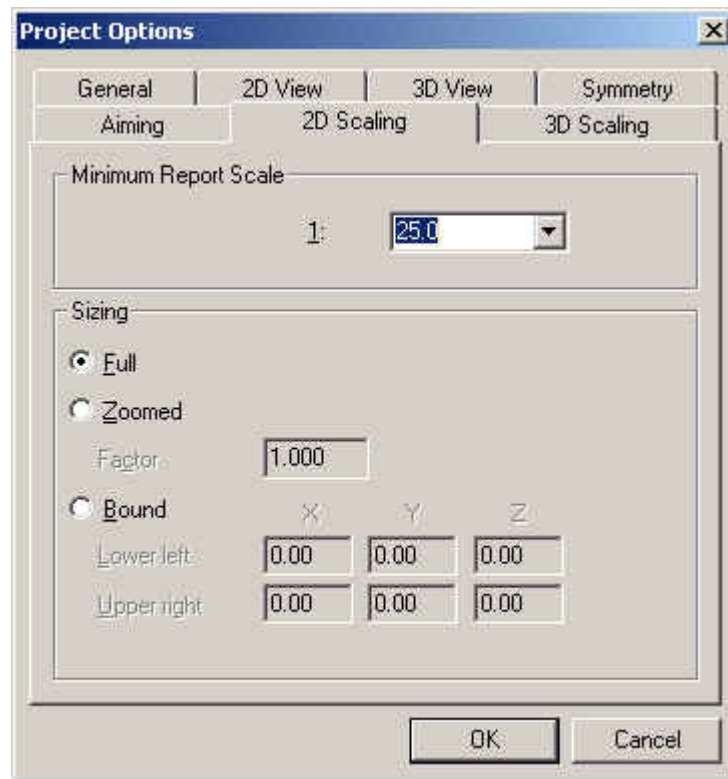


รูปที่ 2.23 เมื่อกำหนดค่า Aiming Plane เป็น Parallel to ZX ใน ไดอะก๊อด Project Option (Aiming)



รูปที่ 2.24 เมื่อกำหนดค่า Aiming Plane เป็น Parallel to ZY ใน ไดอะก๊อด Project Option (Aiming)

2.3.2.6 ไอคอน Project Option (2D Scaling)



รูปที่ 2.25 Project Option (2D Scaling)

Minimum Report Scale

หน้าที่คือ กำหนดอัตราส่วนต่ำสุดของรายงาน

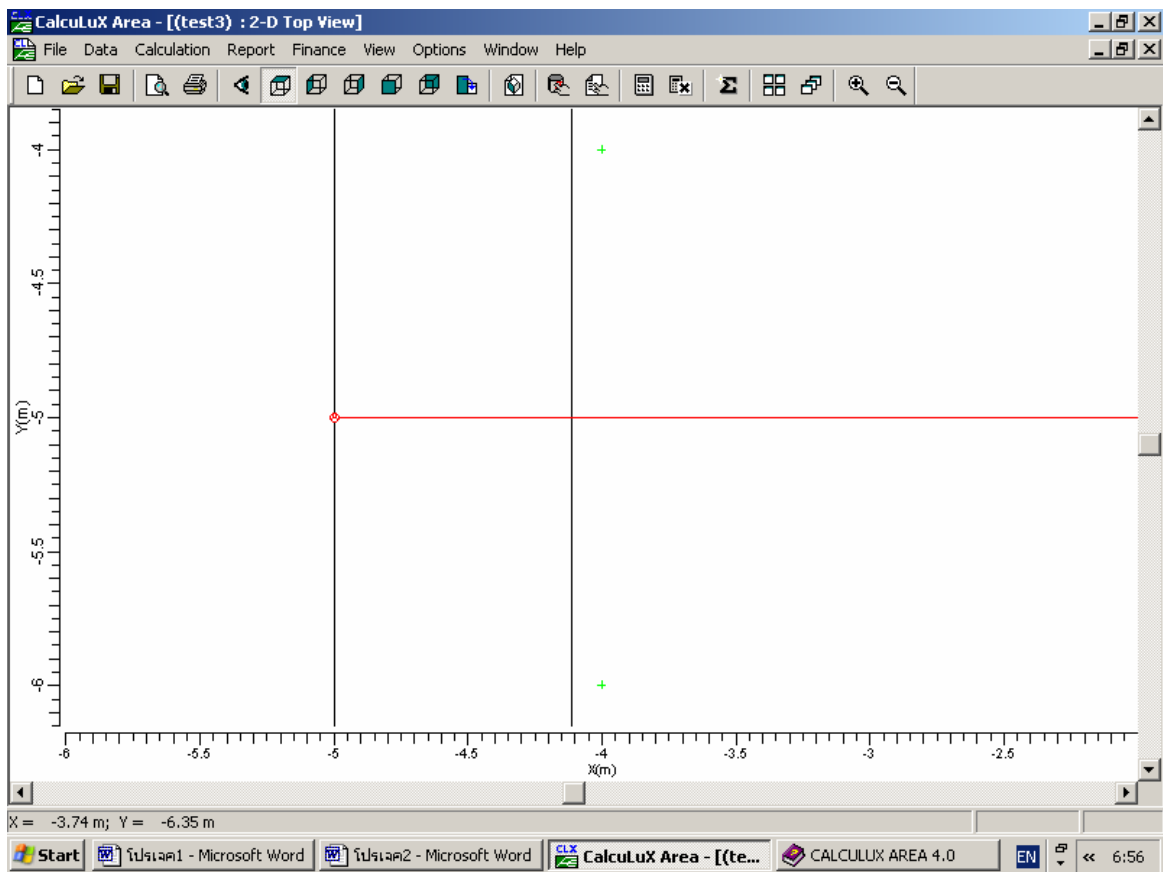
Sizing

Full

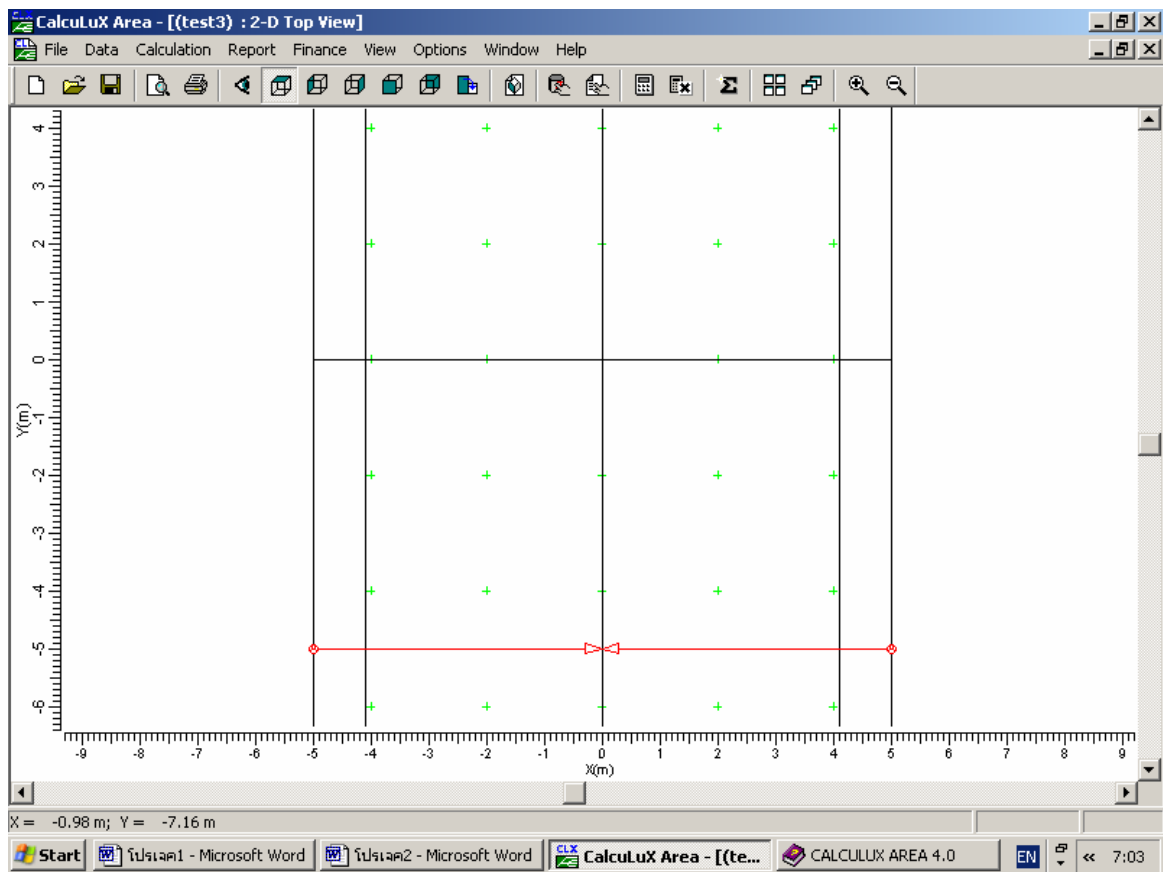
หน้าที่คือ ใช้อัตราส่วนสูงสุด

Bound

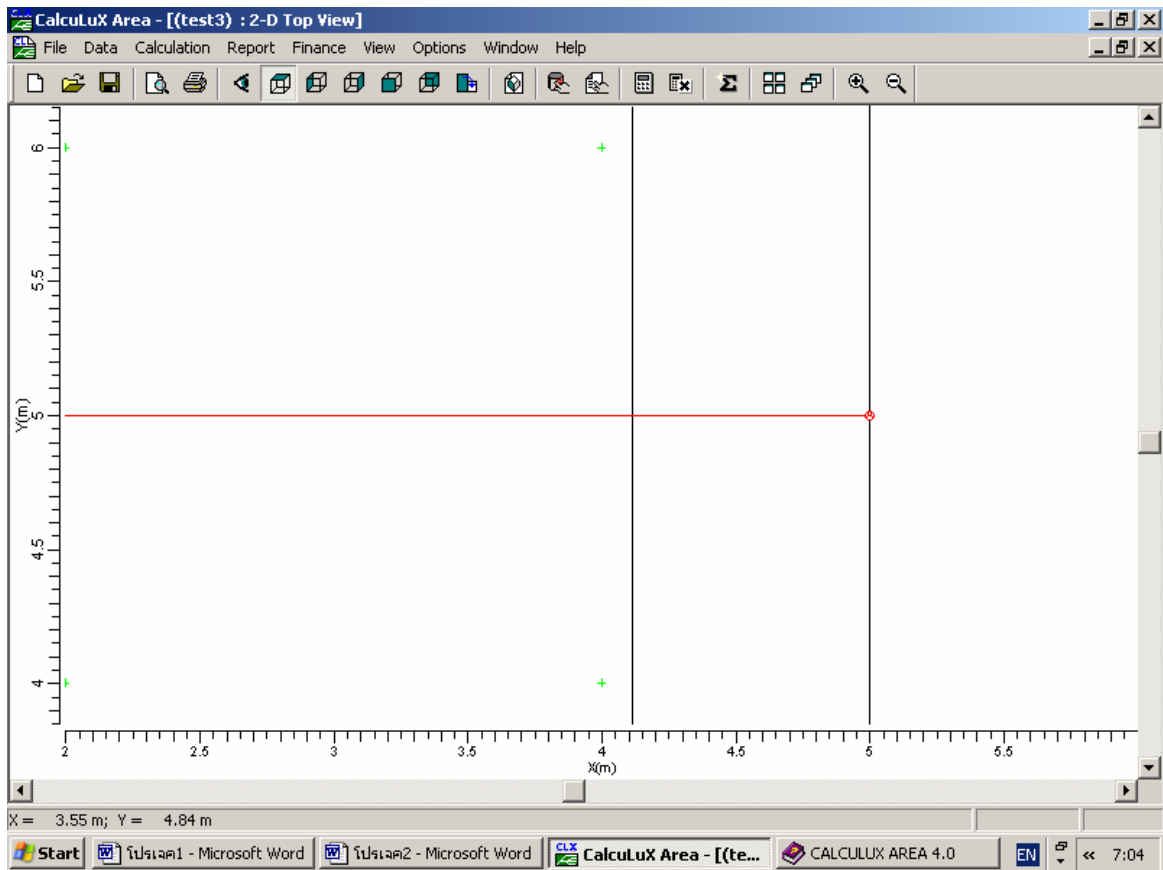
หน้าที่คือ กำหนดขนาดโดยใช้ตำแหน่ง มุมซ้ายล่างและมุมขวาบน



รูปที่ 2.26 เมื่อกำหนดค่า bound ใน Project Option (2D Scaling) Lower left เป็น $(-4,-6,0)$
Upper right เป็น $(-4,-4,-4)$

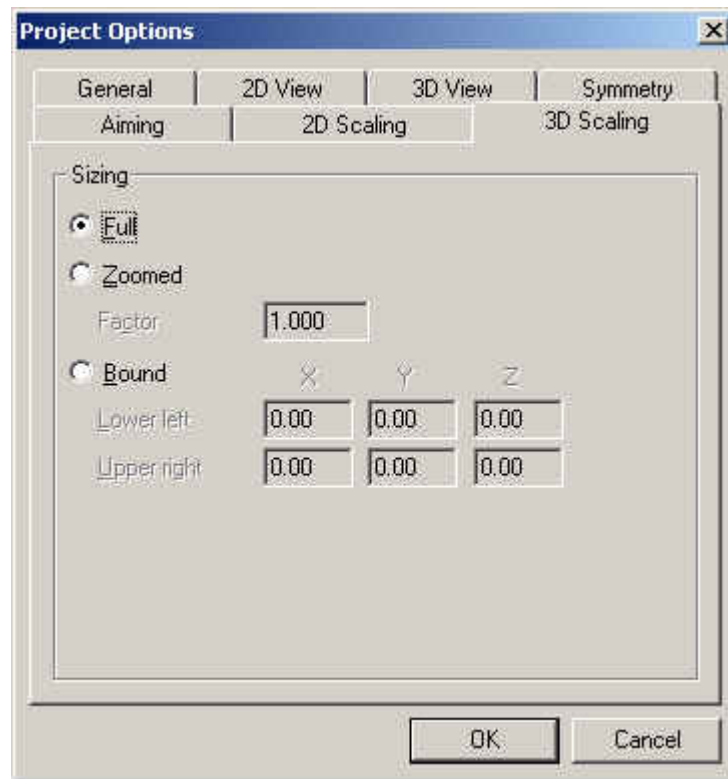


รูปที่ 2.27 เมื่อกำหนดค่า bound ใน Project Option (2D Scaling) Lower left เป็น (-4,-6,0)
Upper right เป็น (4,4,-4)



รูปที่ 2.28 เมื่อกำหนดค่า bound ใน Project Option (2D Scaling) Lower left เป็น (4,6,0)
Upper right เป็น (4,4,-4)

2.3.2.7 ไคอะล๊อค Project Option (3D Scaling)



รูปที่ 2.29 Project Option (3D Scaling)

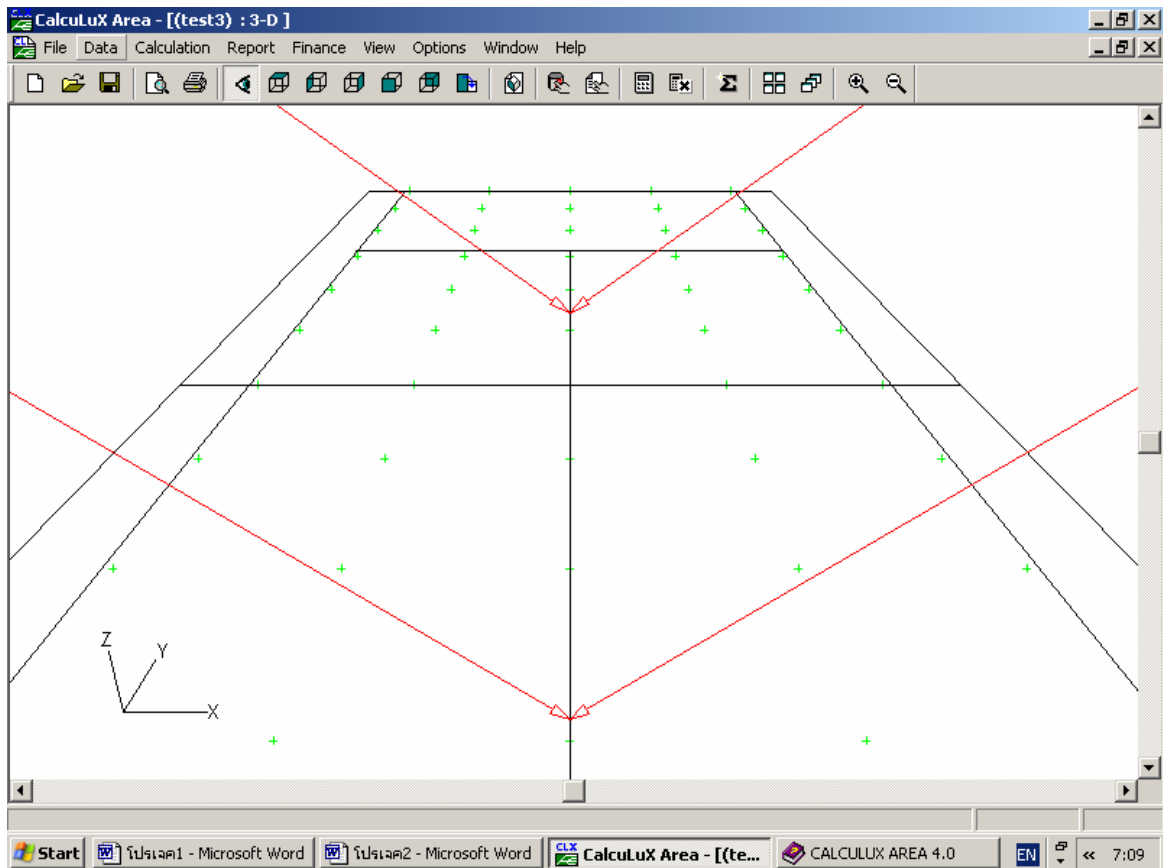
Sizing

Full

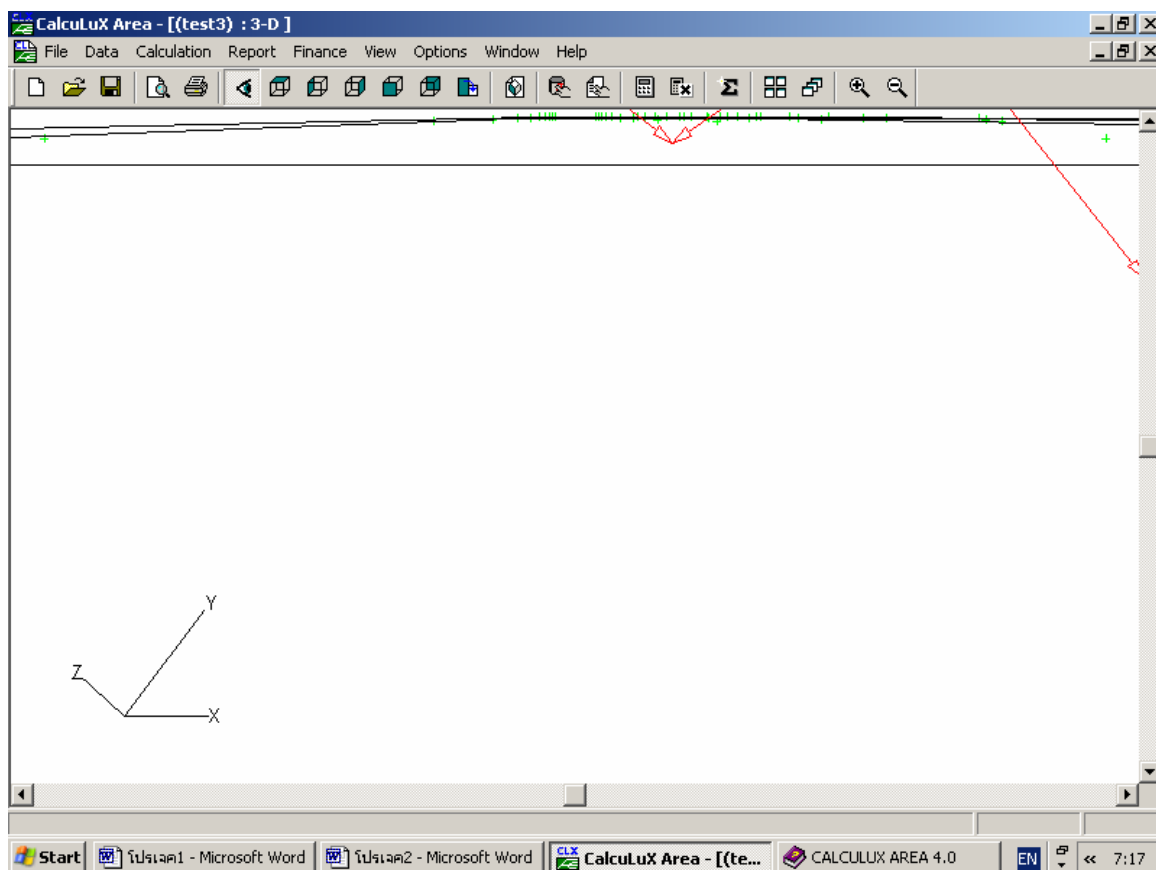
หน้าที่คือ ใช้อัตราส่วนสูงสุด

Bound

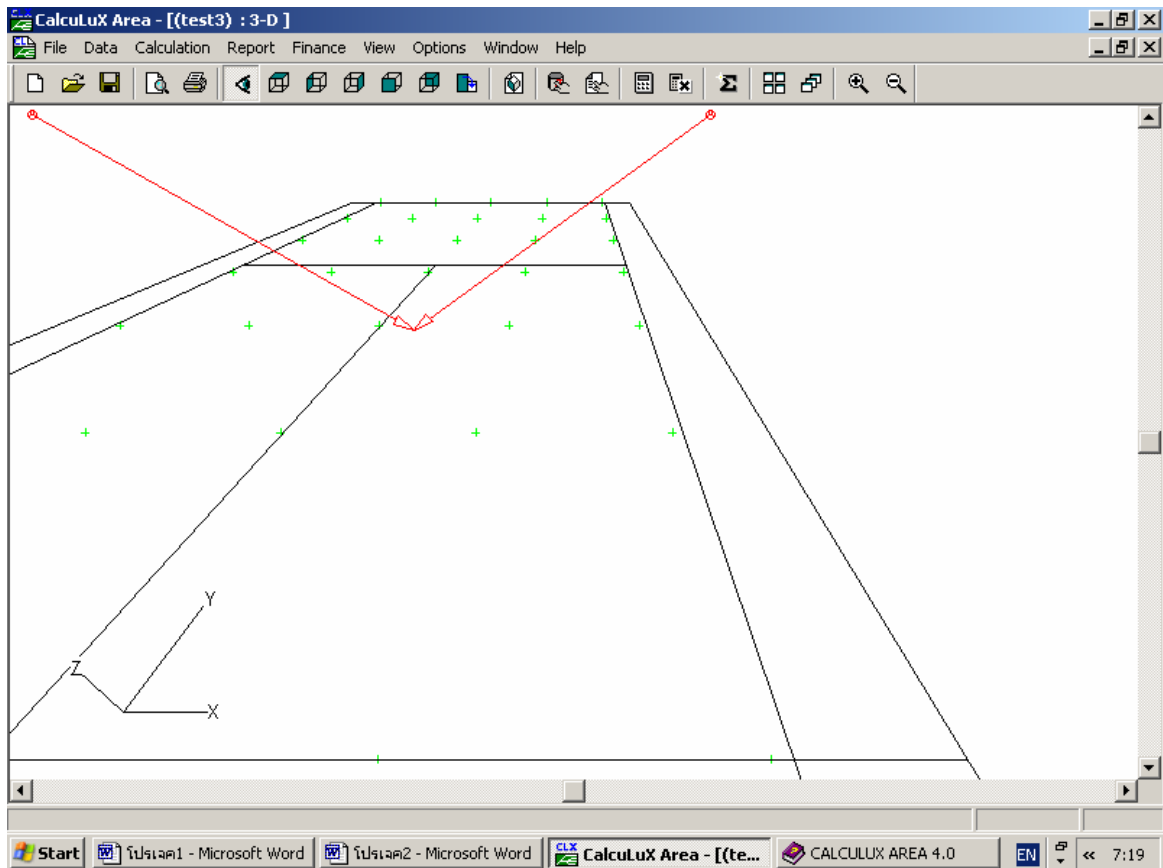
หน้าที่คือ กำหนดขนาดโดยใช้ตำแหน่ง มุมซ้ายล่างและมุมขวาบน



รูปที่ 2.30 เมื่อกำหนดค่า bound ใน Project Option (3D Scaling) Lower left เป็น $(-3,-6,0)$
Upper right เป็น $(3,0,3)$

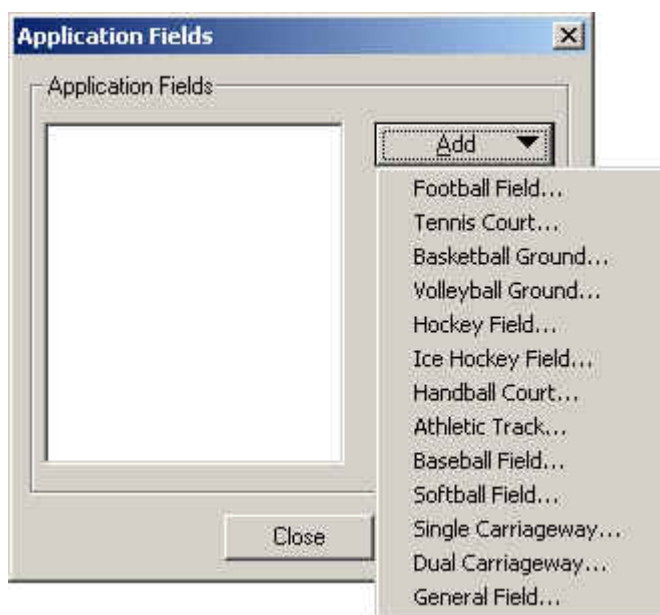


รูปที่ 2.31 เมื่อกำหนดค่า bound ใน Project Option (3D Scaling) Lower left เป็น $(-3,-6,0)$
Upper right เป็น $(-3,0,-3)$



รูปที่ 2.32 เมื่อกำหนดค่า bound ใน Project Option (3D Scaling) Lower left เป็น (3,6,0)
Upper right เป็น (3,0,3)

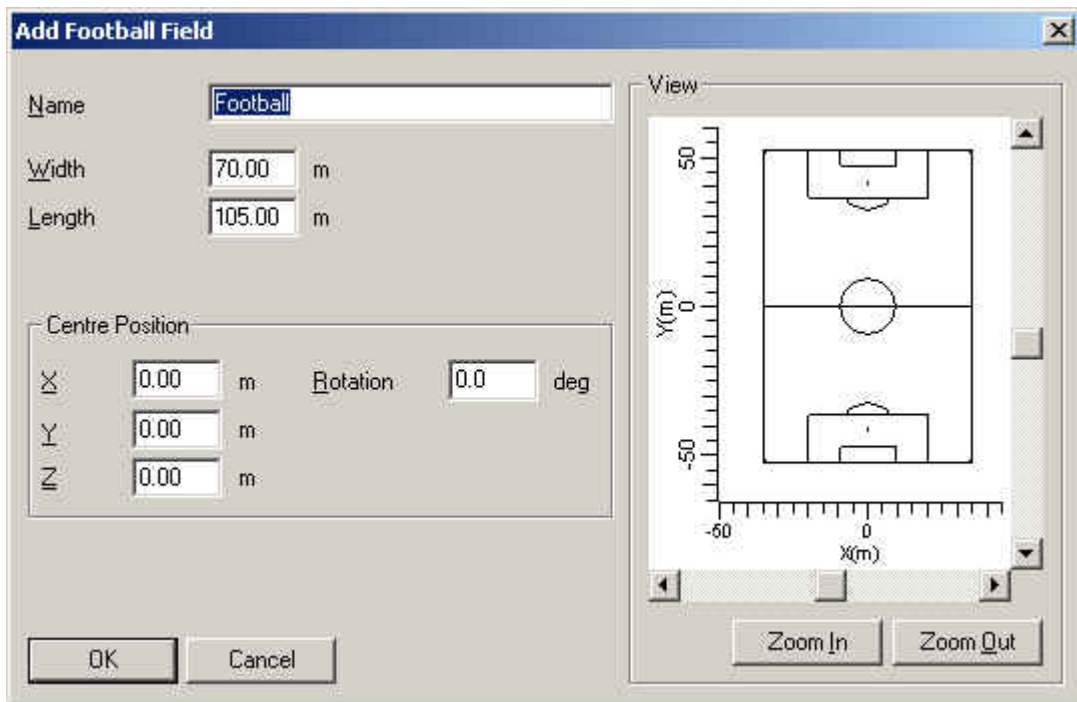
2.3.3 ใต้อะล๊อค Application Fields



รูปที่ 2.33 Application Fields

Add	หน้าที่คือ ทำการเลือกสนามมาตรฐานให้กับโครงการ
Change	หน้าที่คือ เปลี่ยนคุณสมบัติต่างๆของสนาม
Duplicate	หน้าที่คือ ทำการเพิ่มสนามที่เลือกอีกหนึ่งสนาม
Delete	หน้าที่คือ ทำการลบสนามที่เลือก

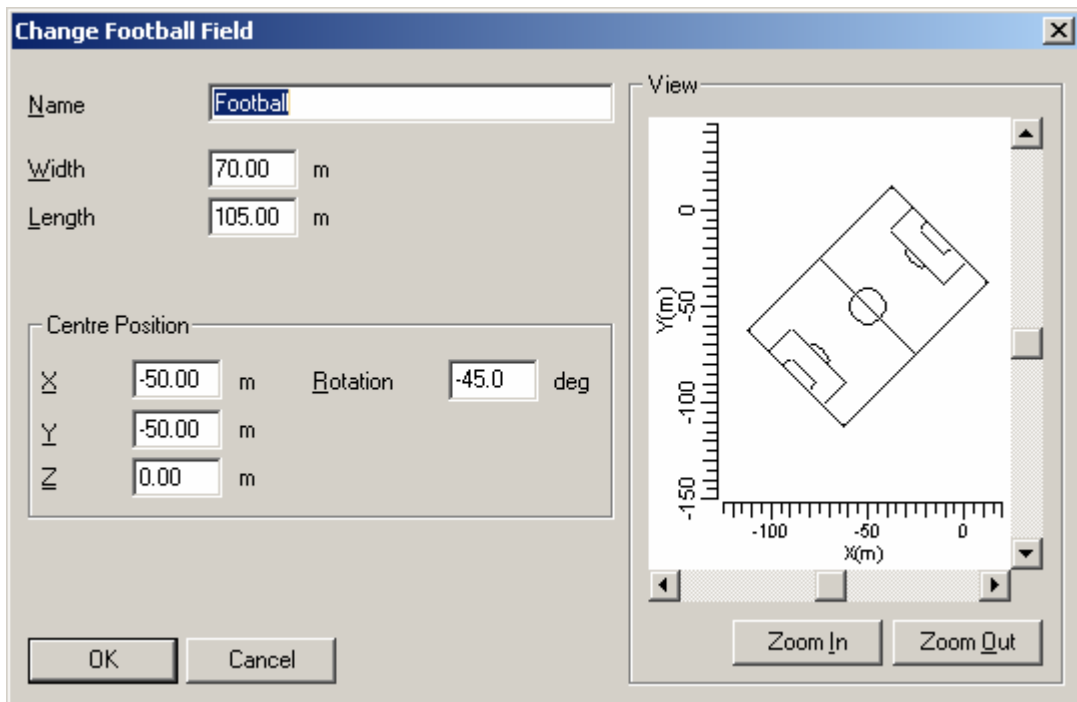
2.3.3.1 ไดอะล็อก Application Fields (Add)



รูปที่ 2.34 ไดอะล็อก Application Fields (Add)

Name	หน้าที่คือ กรอกชื่อสนาม
Width	หน้าที่คือ กรอกความกว้างของสนาม
Length	หน้าที่คือ กรอกความยาวของสนาม
Centre Position (ตำแหน่งจุดศูนย์กลาง)	
X	หน้าที่คือ กรอกตำแหน่งจุดศูนย์กลางในแนวแกน X
Y	หน้าที่คือ กรอกตำแหน่งจุดศูนย์กลางในแนวแกน Y
Z	หน้าที่คือ กรอกตำแหน่งจุดศูนย์กลางในแนวแกน Z
Rotation	หน้าที่คือ กรอกตำแหน่งมุม
View	หน้าที่คือ แสดงมุมมองของสนาม
Zoom in	หน้าที่คือ ขยายภาพมุมมองของสนาม
Zoom out	หน้าที่คือ ย่อภาพมุมมองของสนาม

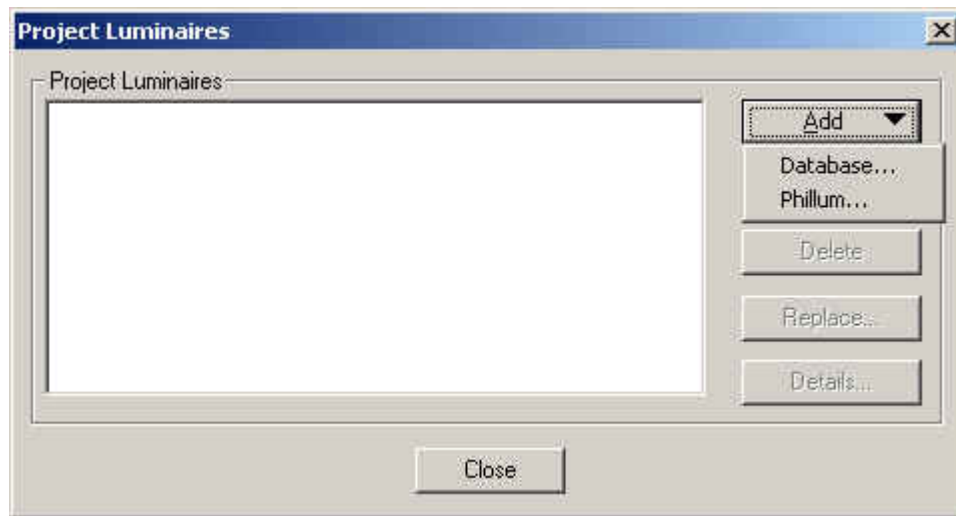
2.3.3.2 ไดอะล็อก Application Fields (Change)



รูปที่ 2.35 ไดอะล็อก Application Fields (Change)

Name	หน้าที่คือ กรอกชื่อสนาม
Width	หน้าที่คือ กรอกความกว้างของสนาม
Length	หน้าที่คือ กรอกความยาวของสนาม
Centre Position (ตำแหน่งจุดศูนย์กลาง)	
X	หน้าที่คือ กรอกตำแหน่งจุดศูนย์กลางในแนวแกน X
Y	หน้าที่คือ กรอกตำแหน่งจุดศูนย์กลางในแนวแกน Y
Z	หน้าที่คือ กรอกตำแหน่งจุดศูนย์กลางในแนวแกน Z
Rotation	หน้าที่คือ กรอกตำแหน่งมุม
View	หน้าที่คือ แสดงมุมมองของสนาม
Zoom in	หน้าที่คือ ขยายภาพมุมมองของสนาม
Zoom out	หน้าที่คือ ย่อภาพมุมมองของสนาม

2.3.4 ไดอะล็อก Project Luminaires



รูปที่ 2.36 ไดอะล็อก Project Luminaires

Add	หน้าที่คือ เพิ่มดวงโคมให้กับโครงการ
Change	หน้าที่คือ เปลี่ยนคุณสมบัติของดวงโคมที่เลือก
Delete	หน้าที่คือ ลบดวงโคมที่เลือกออกจากโครงการ
Replace	หน้าที่คือ เพิ่มดวงโคมให้กับโครงการทับกับดวงโคมเดิมที่เลือก
Detail	หน้าที่คือ แสดงรายละเอียดของดวงโคม

2.3.4.1 ไอคอน Project Luminaires (Add Database)



รูปที่ 2.37 ไอคอน Project Luminaires (Add Database)

Current Database	หน้าที่คือ บอกชื่อฐานข้อมูลที่ใช้ปัจจุบัน
Brand	หน้าที่คือ ชื่อบริษัท
Application Area	หน้าที่คือ ชื่อประเภทของดวงโคม
Select All	หน้าที่คือ เลือกดวงโคมทุกประเภท
Open	หน้าที่คือ เปิดฐานข้อมูลดวงโคมที่เลือก

2.3.4.2 ไอ้ดะลื้อด Project Luminaires (Add Project Luminair)

รูปที่ 2.38 ไอ้ดะลื้อด Project Luminaires (Add Project Luminair)

Family Name	หน้าทีคือ เลือกประเภทของดวงโคม
Family Code	หน้าทีคือ เลือกรหัสดวงโคม
Filter	
Housing	หน้าทีคือ เลือกชนิดของดวงโคม
Distributor	หน้าทีคือ เลือกรุ่นของดวงโคม
Nr x Lamp	หน้าทีคือ จำนวนหลอดต่อโคมและชนิดของหลอดไฟฟ้า

2.3.4.3 ไลอะลื้อค Project Luminaires (Detail)

2.3.4.3.1 ไลอะลื้อค Project Luminaires (Detail Description)

Project Luminaire Details

Description | Dimensions | Quality Figures | Polar Diagram | Cartesian Diagram | Isocandela Diagram

General

Reference Name: SGS201/100T FG P.1 1 x SON-TP100w

Luminaire Maintenance Factor: 1.00 Lamp Maintenance Factor: 1.00

Luminaire

Housing: SGS201/100T

Distributor: FG P.1

Measurement Code: MIR4013000

Brand Name: PHILIPS

Family: 201 Family System Wattage: 114.00 watt

Main Application: Street Lighting System Voltage: 230.00 volt

Lamp

Name: SON-TP100w Nr of Lamps: 1

Colour: Lamp Flux: 10500.00 lumen

Ballast: Standard

Close

รูปที่ 2.39 ไลอะลื้อค Project Luminaires (Detail Description)

Reference Name	หน้าที่คือ บอกชื่อในการอ้างอิงดวงโคม
Luminair Maintenance Factor	หน้าที่คือ บอกค่าตัวประกอบการบำรุงรักษาดวงโคม
Lamp Maintenance Factor	หน้าที่คือ บอกค่าตัวประกอบการบำรุงรักษาของหลอด
Housing	หน้าที่คือ บอกประเภทของหลอด
Distributor	หน้าที่คือ บอกชนิดของหลอด
Measurement Code	หน้าที่คือ บอกรหัสของการวัด
Brand Name	หน้าที่คือ บอกชื่อบริษัท
Family Name	หน้าที่คือ บอกชนิดของดวงโคม
Main Application	หน้าที่คือ บอกหน้าที่หลัก

System Wattage	หน้าที่คือ บอกพลังงานที่ต้องใช้ในระบบ
System Voltage	หน้าที่คือ บอกศักย์ไฟฟ้าที่ต้องใช้ในระบบ
Name	หน้าที่คือ บอกชื่อของหลอด
Color	หน้าที่คือ บอกสีของแสง
Ballast	หน้าที่คือ บอกชนิดของบัลลาสต์
Nr of Lamps	หน้าที่คือ บอกจำนวนหลอดต่อดวงโคม
Lamp Flux	หน้าที่คือ บอกค่า Lamp Flux

2.3.4.3.2 ไตอะล๊อค Project Luminaires (Detail Dimensions)

The screenshot shows a software dialog box titled "Project Luminaire Details". It has several tabs: "Description", "Dimensions" (which is active), "Quality Figures", "Polar Diagram", "Cartesian Diagram", and "Isocandela Diagram". The "Reference Name" field is filled with "SGS201/100T FG P.1 1 x SON-TP100W". Below this, there are two columns: "Geometrical" and "Optical". Each column has a "Shape" dropdown menu, both of which are set to "Point". At the bottom, there is an "Aiming Offset" field set to "0.0" with the unit "degrees" next to it. A "Close" button is located at the very bottom of the dialog.

รูปที่ 2.40 ไตอะล๊อค Project Luminaires (Detail Dimensions)

Reference Name	หน้าที่คือ บอกชื่อในการอ้างอิงดวงโคม
Geometrical	หน้าที่คือ บอกรูปร่างทางเรขาคณิต

Optical	หน้าที่คือ บอกรูปร่างโดยสายตา
Aiming Offset	หน้าที่คือ มุมของจุดเป้าหมาย

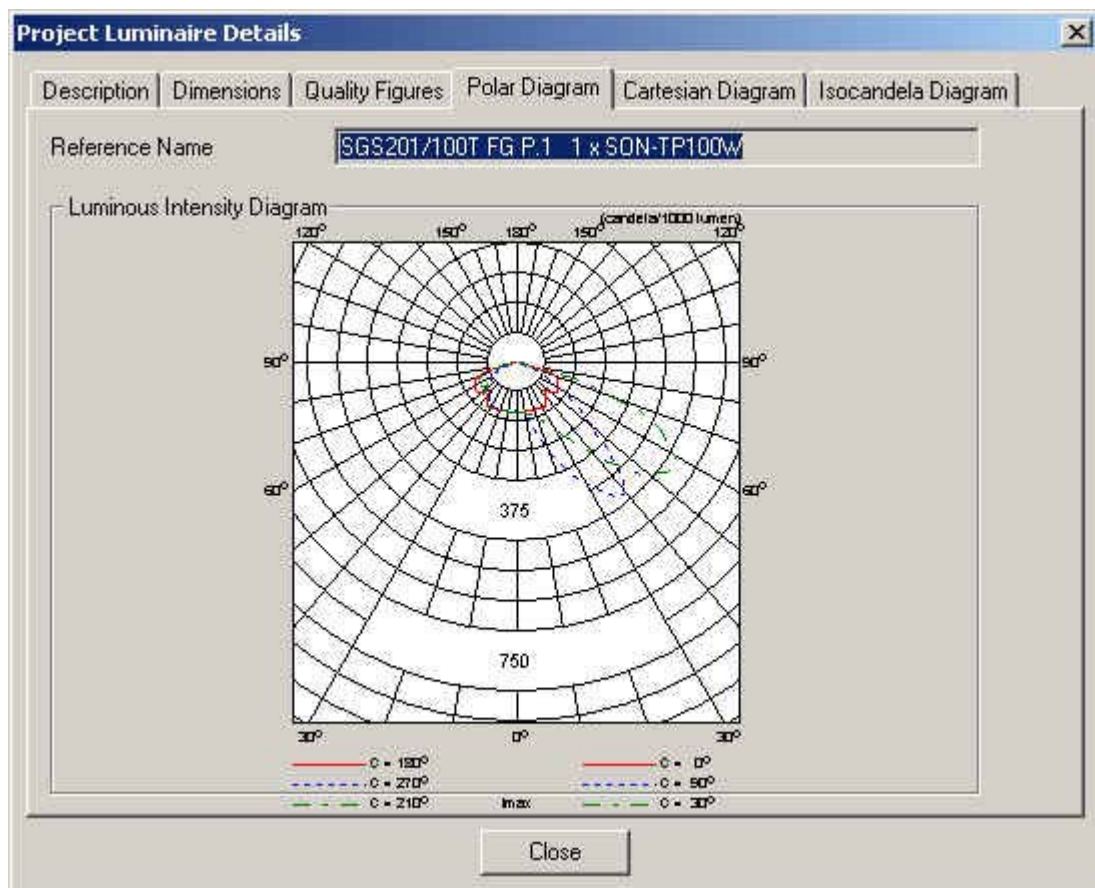
2.3.4.3.3 ไตอะล็ค Project Luminaires (Detail Quality Figures)

รูปที่ 2.41 ไตอะล็ค Project Luminaires (Detail Quality Figures)

Reference Name	หน้าที่คือ แสดงชื่อในการอ้างอิงดวงโคม
General	
Upward	หน้าที่คือ แสดงอัตราส่วนของแสงที่ส่องขึ้นด้านบน
Downward	หน้าที่คือ แสดงอัตราส่วนของแสงที่ส่องลงข้างล่าง
total	หน้าที่คือ แสดงอัตราส่วนทั้งหมดที่แสงส่องออกมา
Indoor Specific	
Lengthwise	หน้าที่คือ แสดงอัตราส่วนสูงสุดระหว่างความสูงกับระยะห่างด้านยาว

Crosswise	หน้าที่คือ แสดงอัตราส่วนสูงสุดระหว่างความสูงกับระยะห่างด้านขวาง
CIE Code	หน้าที่คือ รหัสตามมาตรฐานของ CIE
Road Specific	
Imax70	หน้าที่คือ แสดงค่า I _{max} 70
Imax80	หน้าที่คือ แสดงค่า I _{max} 80
Imax90	หน้าที่คือ แสดงค่า I _{max} 90

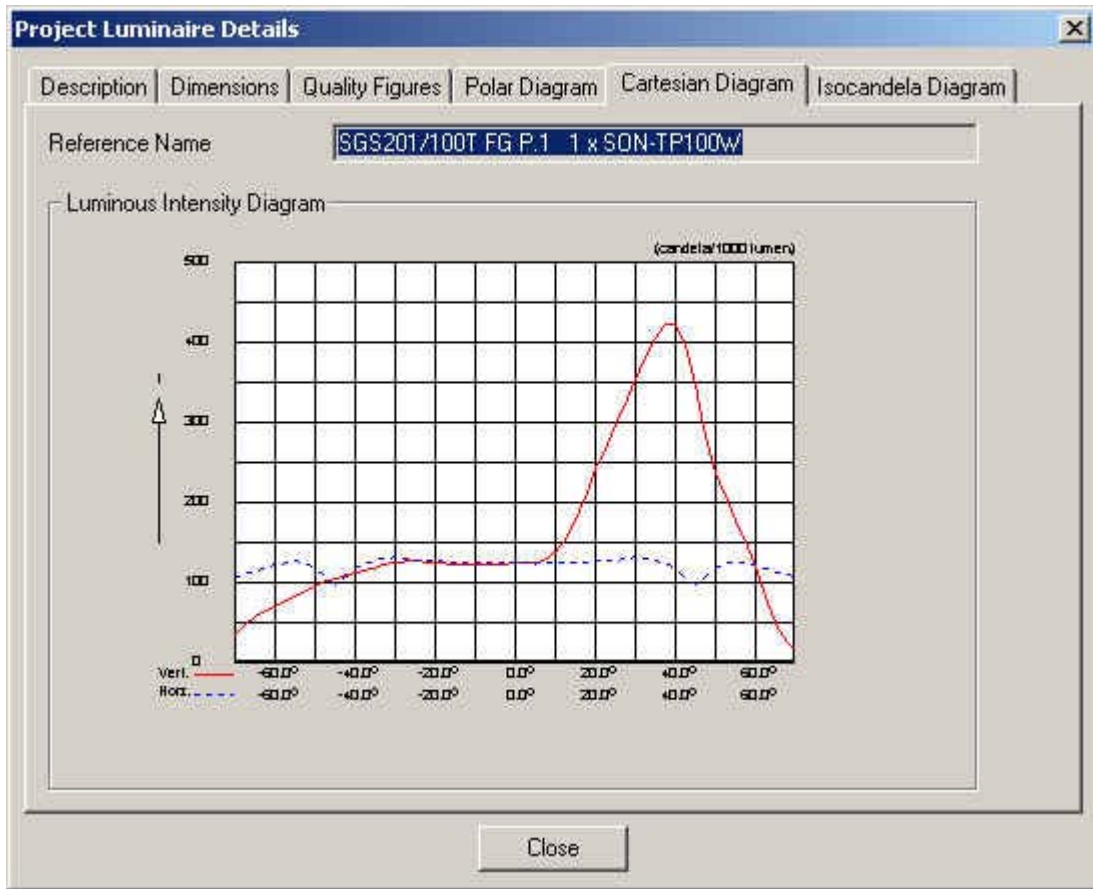
2.3.4.3.4 ไอโอะล๊อค Project Luminaires (Detail Polar Diagram)



รูปที่ 2.42 ไอโอะล๊อค Project Luminaires (Detail Polar Diagram)

Reference Name	หน้าที่คือ แสดงชื่อที่ใช้อ้างอิงดวงโคม
Luminous Intensity Diagram	หน้าที่คือ แสดง Polar Diagram ของดวงโคม

2.3.4.3.5 ไตอะลื๊อค Project Luminaires (Detail Cartesian Diagram)



รูปที่ 2.43 ไตอะลื๊อค Project Luminaires (Detail Cartesian Diagram)

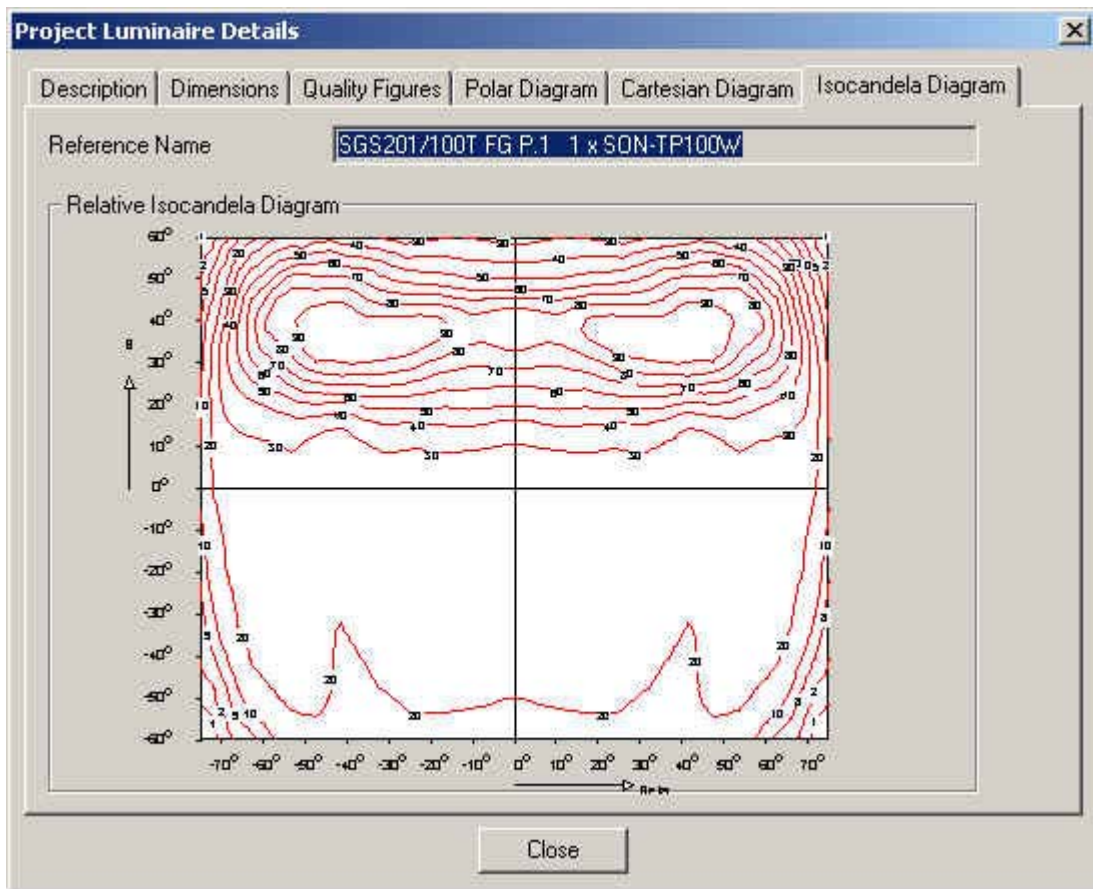
Reference Name

หน้าที่คือ แสดงชื่อที่ใช้อ้างอิงดวงโคม

Luminous Intensity Diagram

หน้าที่คือ แสดง Cartesian Diagram ของดวงโคม

2.3.4.3.6 ไตอะลื้อค Project Luminaires (Detail Isocandela Diagram)



รูปที่ 2.44 ไตอะลื้อค Project Luminaires (Detail Isocandela Diagram)

Reference Name

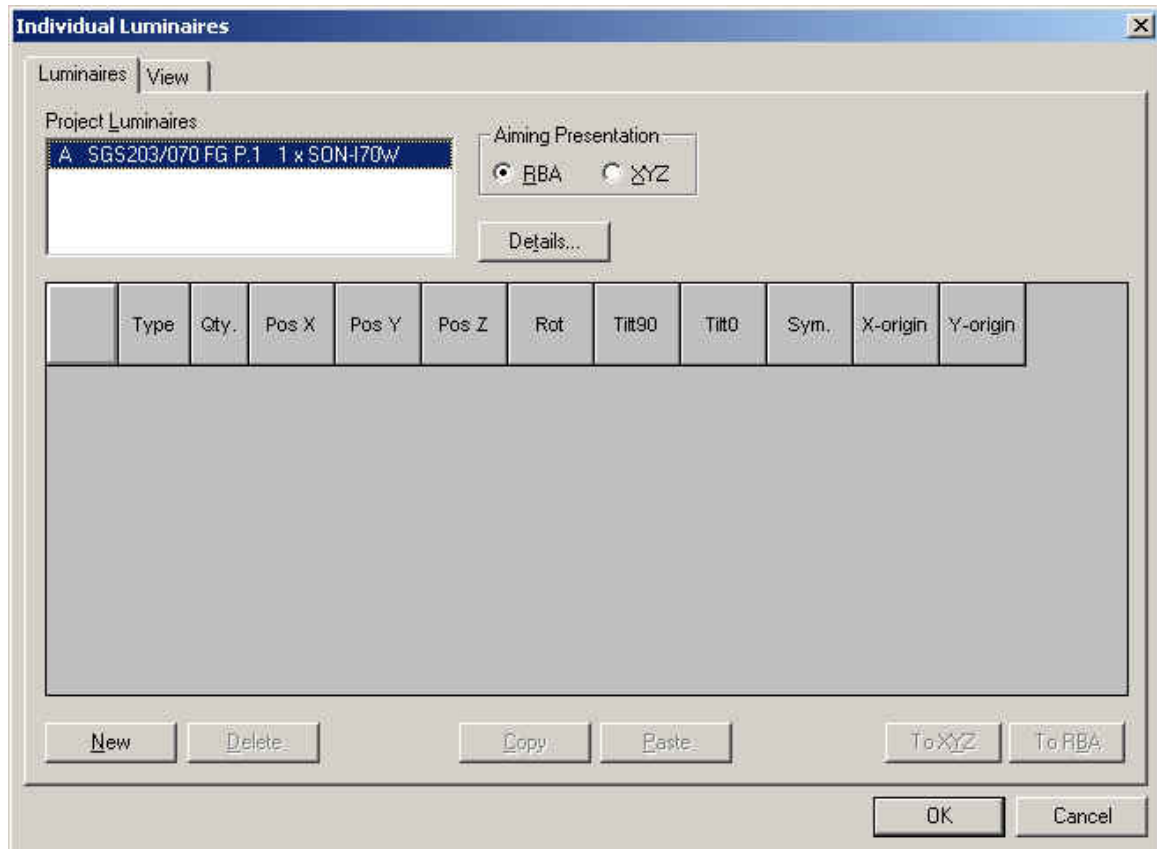
หน้าที่คือ แสดงชื่อที่ใช้ในการอ้างอิงดวงโคม

Luminous Isocandela Diagram

หน้าที่คือ แสดง Isocandela Diagram ของดวงโคม

2.3.5 ใต้อะล๊อค Individual Luminaires

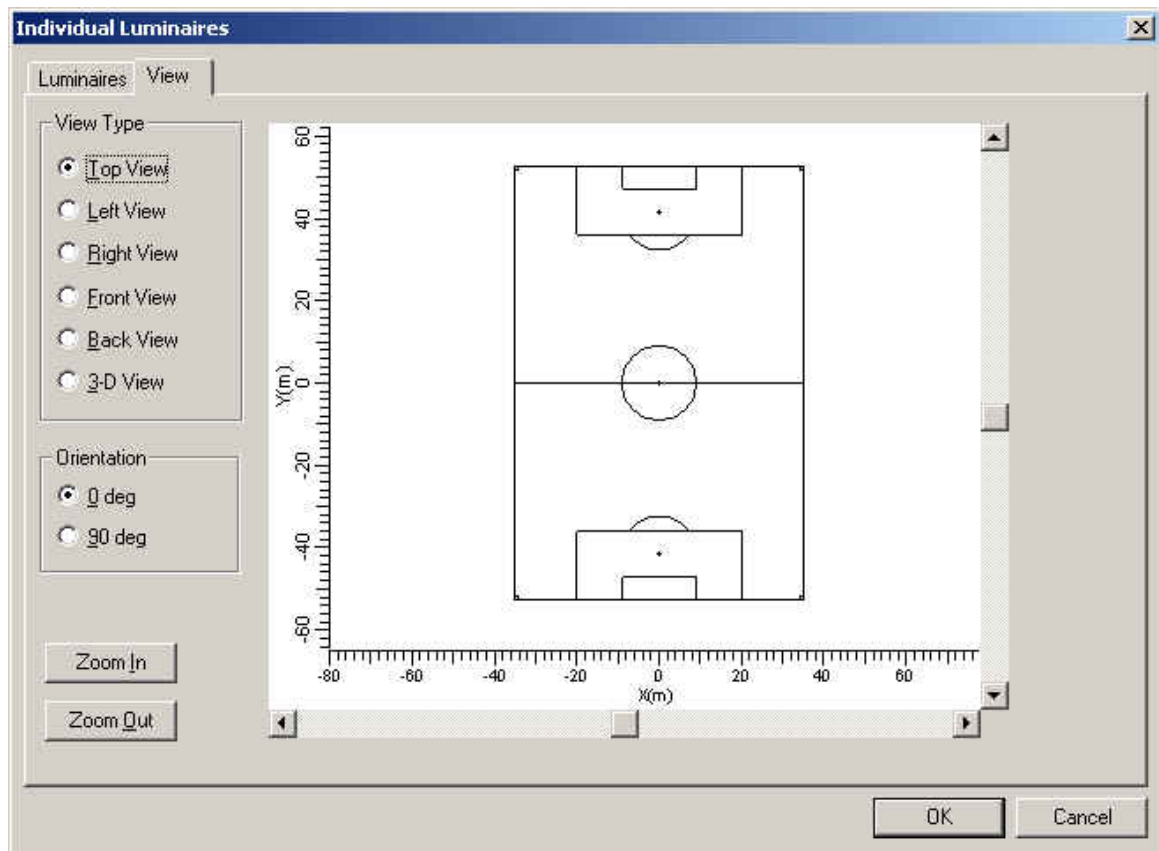
2.3.5.1 ใต้อะล๊อค Individual Luminaires (Luminaires)



รูปที่ 2.45 ใต้อะล๊อค Individual Luminaires (Luminaires)

Project Luminaires	หน้าที่คือ บอกชื่อของดวงโคมที่ใช้ในโครงการ
Aiming Presentation	
RBA	หน้าที่คือ แสดงการพุ่งของแสงในแบบ มุม
XYZ	หน้าที่คือ แสดงการพุ่งของแสงในแบบ แกน XYZ
Details	หน้าที่คือ แสดงรายละเอียดของดวงโคม

2.3.5.2 ไอโอะล๊อค Individual Luminaires (View)



รูปที่ 2.46 ไอโอะล๊อค Individual Luminaires (View)

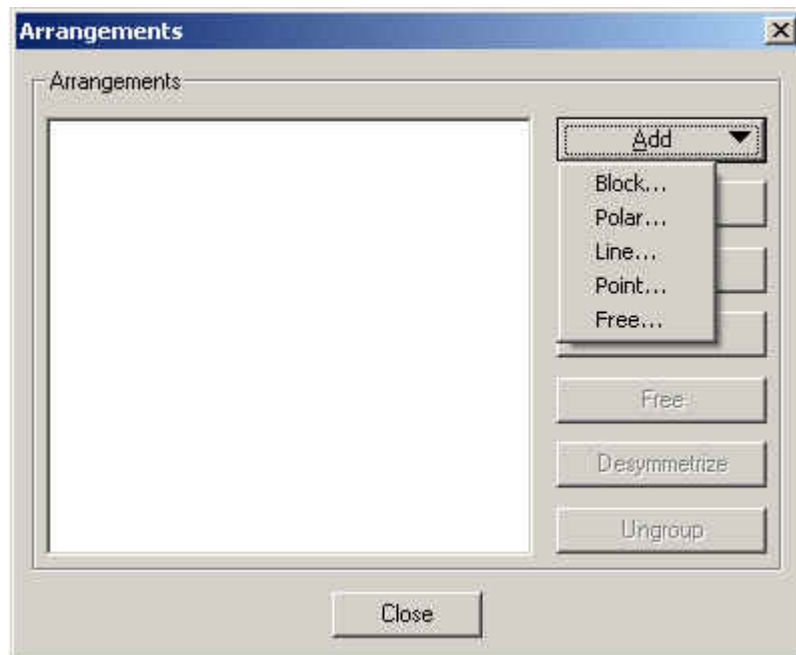
View Type

Top View	หน้าที่คือ มุมมองจากด้านบน
Left View	หน้าที่คือ มุมมองจากด้านซ้าย
Right View	หน้าที่คือ มุมมองจากด้านขวา
Front View	หน้าที่คือ มุมมองจากด้านหน้า
Back View	หน้าที่คือ มุมมองจากด้านหลัง
3-D View	หน้าที่คือ มุมมองสามมิติ

Orientation

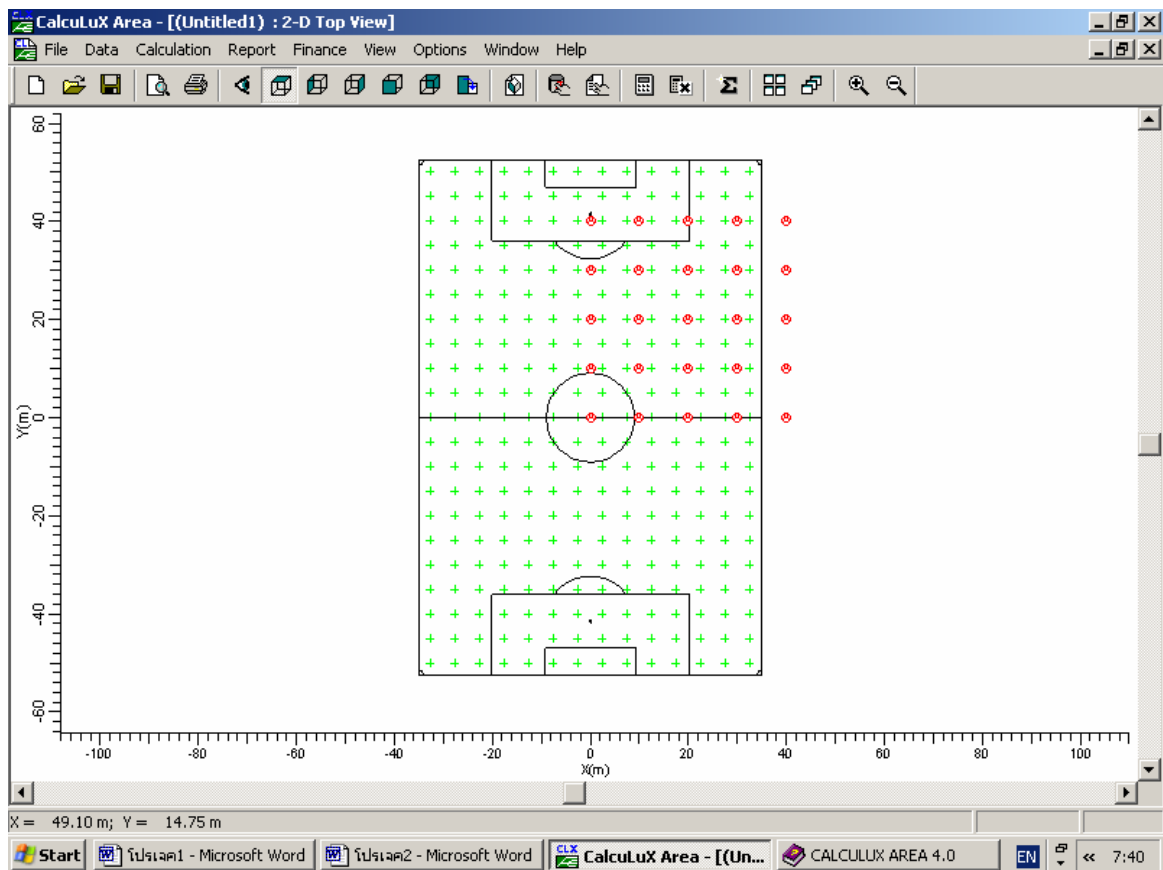
0 deg	หน้าที่คือ หมุนภาพ 0 องศา
90 deg	หน้าที่คือ หมุนภาพ 90 องศา

2.3.6 ไดอะล็อก Arrangements

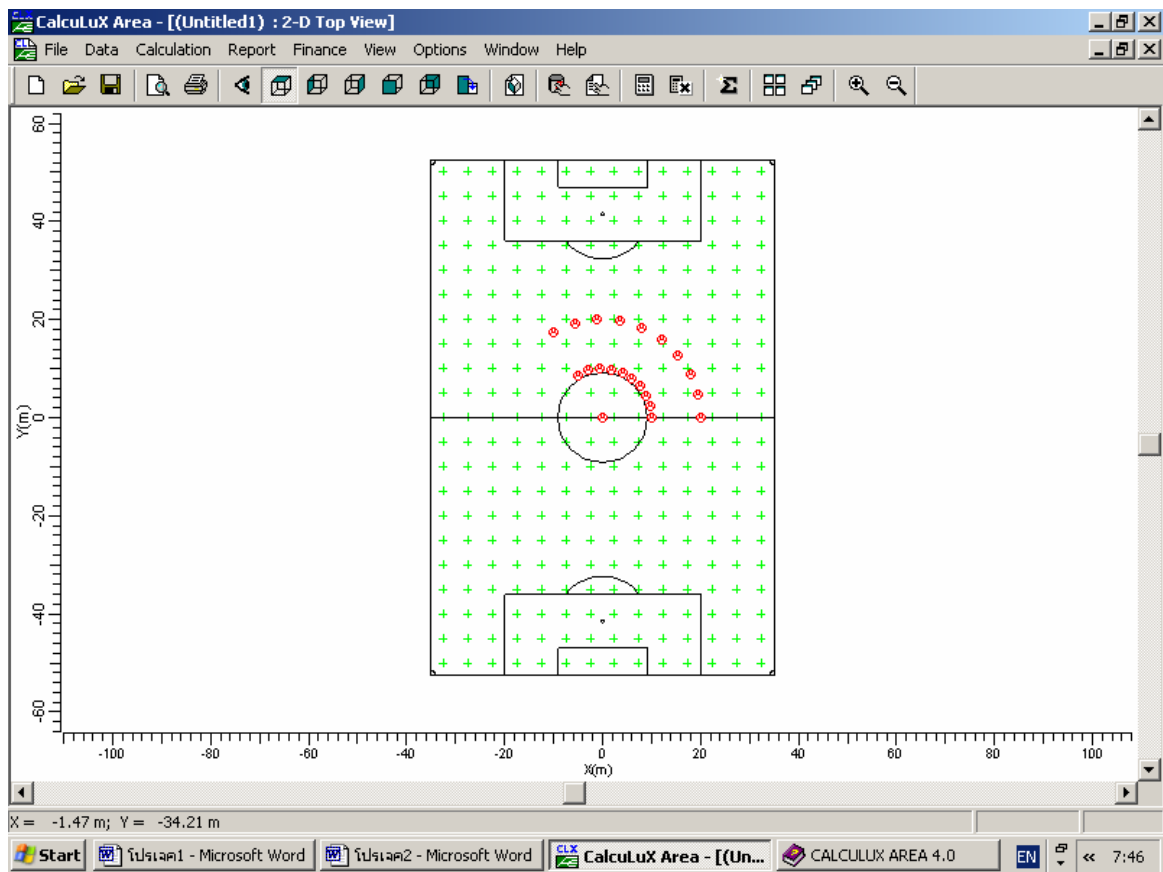


รูปที่ 2.47 ไดอะล็อก Arrangements

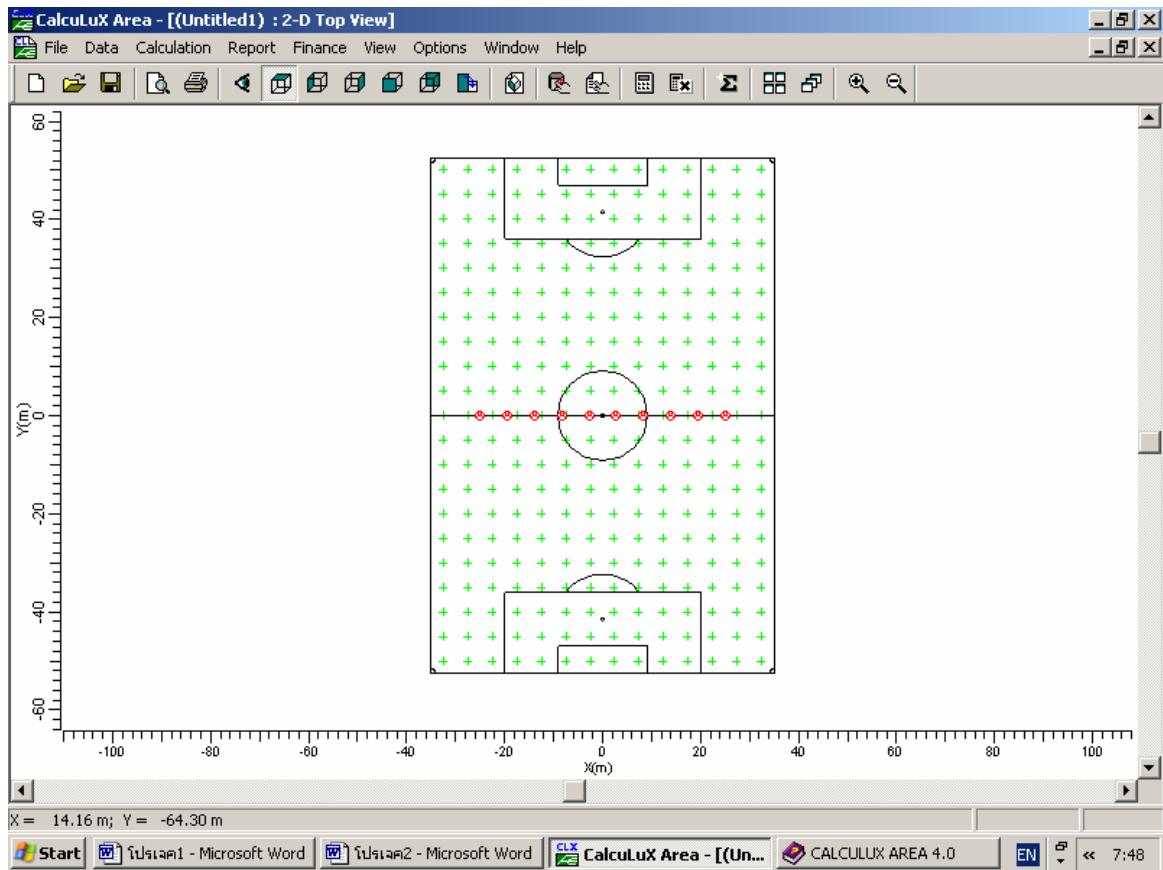
Block	หน้าที่คือ จัดกลุ่มดวงโคมเป็นกลุ่ม แบบ บล็อก
Polar	หน้าที่คือ จัดกลุ่มดวงโคมเป็นกลุ่ม แบบ โพลลา
Line	หน้าที่คือ จัดกลุ่มดวงโคมเป็นกลุ่ม แบบ เส้น
Point	หน้าที่คือ จัดกลุ่มดวงโคมเป็นกลุ่ม แบบ จุด
Free	หน้าที่คือ จัดกลุ่มดวงโคมเป็นกลุ่ม แบบ ตามต้องการ



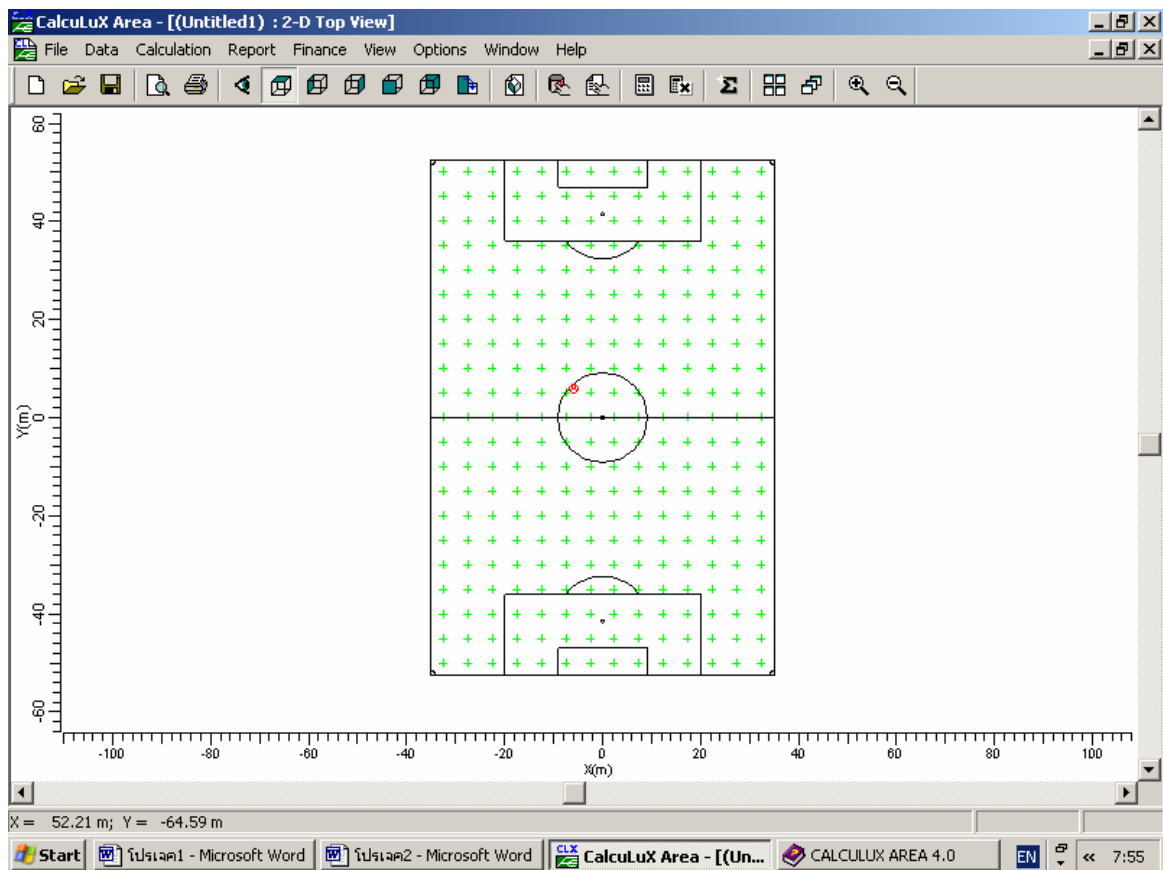
รูปที่ 2.48 การจัดกลุ่มดวงโคมแบบ Block



รูปที่ 2.49 การจัดกลุ่มดวง โคมแบบ Polar



รูปที่ 2.50 การจัดกลุ่มดวง โคมแบบ Polar



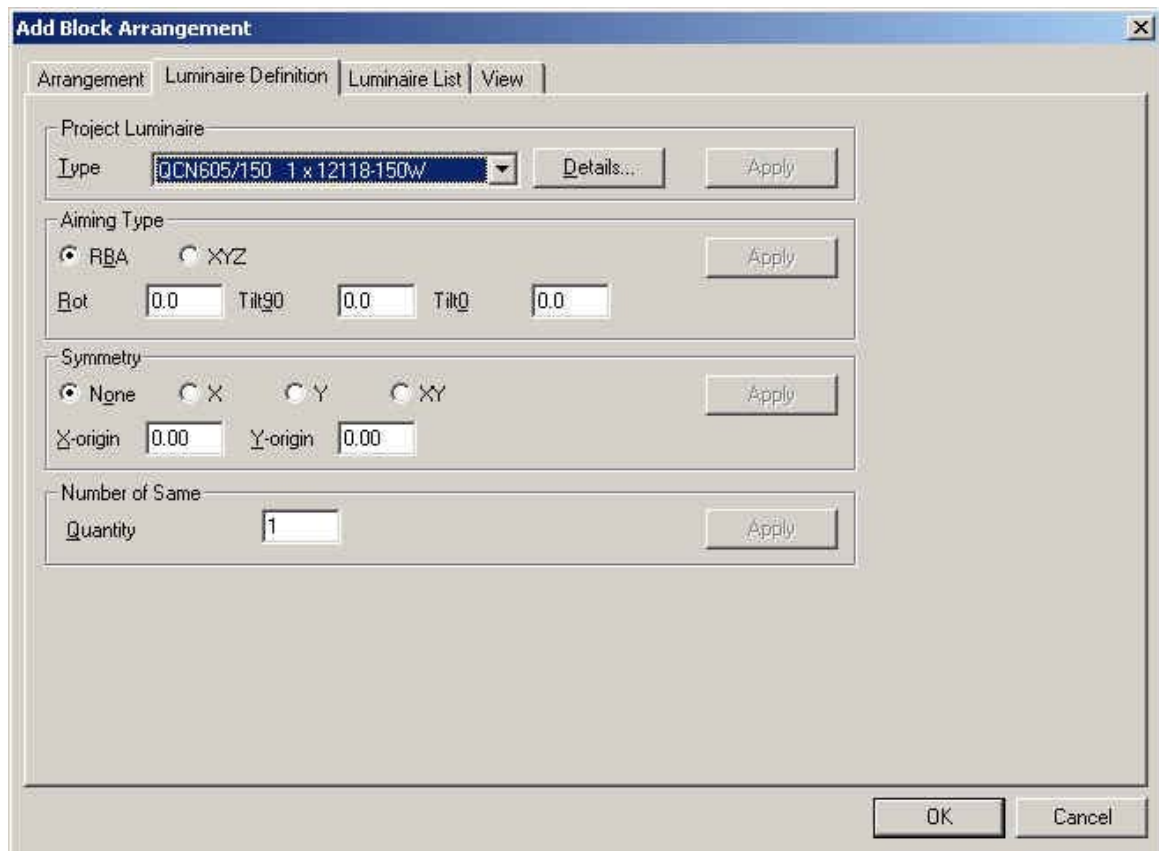
รูปที่ 2.51 การจัดกลุ่มดวง โคมแบบ Point

2.3.6.1 ไอ้ดะลื้อด Arrangements Add Block (Arrangements)

รูปที่ 2.52 ไอ้ดะลื้อด Arrangements Add Block (Arrangements)

Position	หน้าที้คือ กำหนดตำแหน่งของกลุ่ม บลื้อด
Block Orientation	หน้าที้คือ กำหนดมุมของกลุ่ม บลื้อด
Arrangements	หน้าที้คือ กำหนดการจัดตำแหน่งภายใน บลื้อด

2.3.6.2 ไอ้ดะลื้อค Arrangements Add Block (Luminaire Definition)

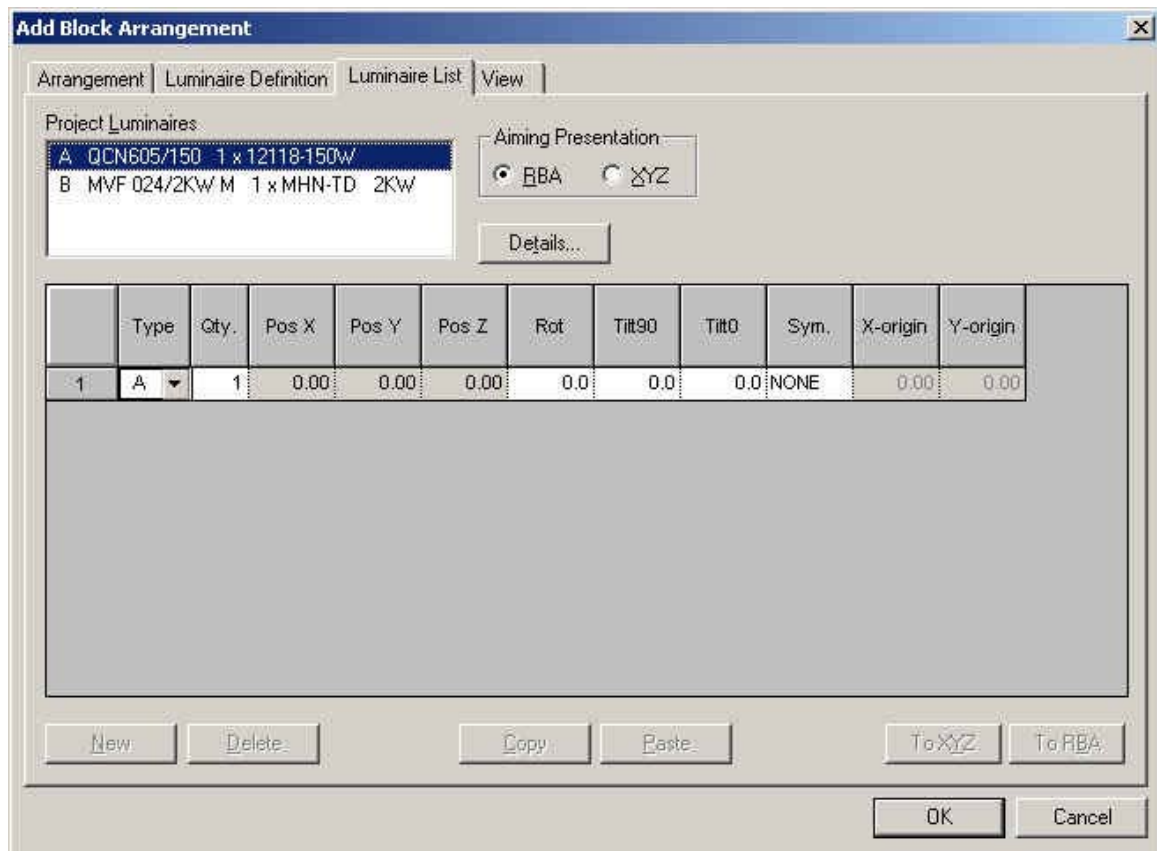


รูปที่ 2.53 ไอ้ดะลื้อค Arrangements Add Block (Luminaire Definition)

Project Luminaire

Type	หน้าทีคือ บอชนิดของดวงโคม
Details	หน้าทีคือ บอรายละเอียดของดวงโคม
Aiming Type	หน้าทีคือ เลือชนิดของการกำหนดลูกศร
Symmetry	หน้าทีคือ การกำหนดแนวทีให้สมมาตร

2.3.6.3 ไดอะล็อก Arrangements Add Block (Luminaire List)

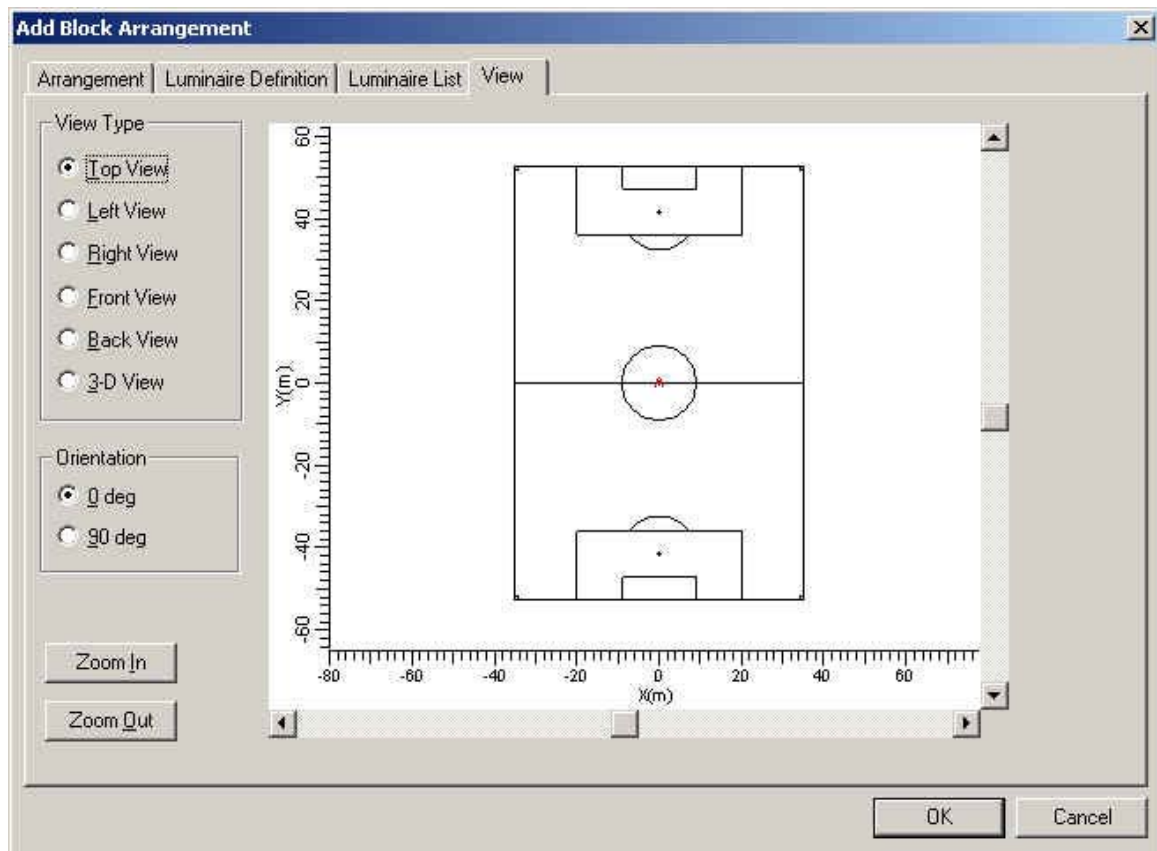


รูปที่ 2.54 ไดอะล็อก Arrangements Add Block (Luminaire List)

Project Luminaires

หน้าที่คือ แสดงดวงโคมที่ใช้ในโครงการและการจัด
ตำแหน่ง

2.3.6.4 ไอ้ดะลื้อด Arrangements Add Block (View)



รูปที่ 2.55 ไอ้ดะลื้อด Arrangements Add Block (View)

View Type

Top View	หน้าทีคือ แสดงโครงการนจากมุมมองด้านบน
Left View	หน้าทีคือ แสดงโครงการนจากมุมมองด้านซ้าย
Right View	หน้าทีคือ แสดงโครงการนจากมุมมองด้านขวา
Front View	หน้าทีคือ แสดงโครงการนจากมุมมองด้านหน้า
Back View	หน้าทีคือ แสดงโครงการนจากมุมมองด้านหลัง
3-D View	หน้าทีคือ แสดงโครงการนจากมุมมองสามมิติ
0 deg	หน้าทีคือ ดูในมุมมองปรกติ
90 deg	หน้าทีคือ ดูในมุมมองหมุน 90 องศา
Zoom In	หน้าทีคือ ขยายขนาดภาพขึ้น
Zoom Out	หน้าทีคือ ลดขนาดภาพลง

2.3.6.5 ไอโอะล๊อค Arrangements Add Polar (Arrangements)

รูปที่ 2.56 ไอโอะล๊อค Arrangements Add Polar (Arrangements)

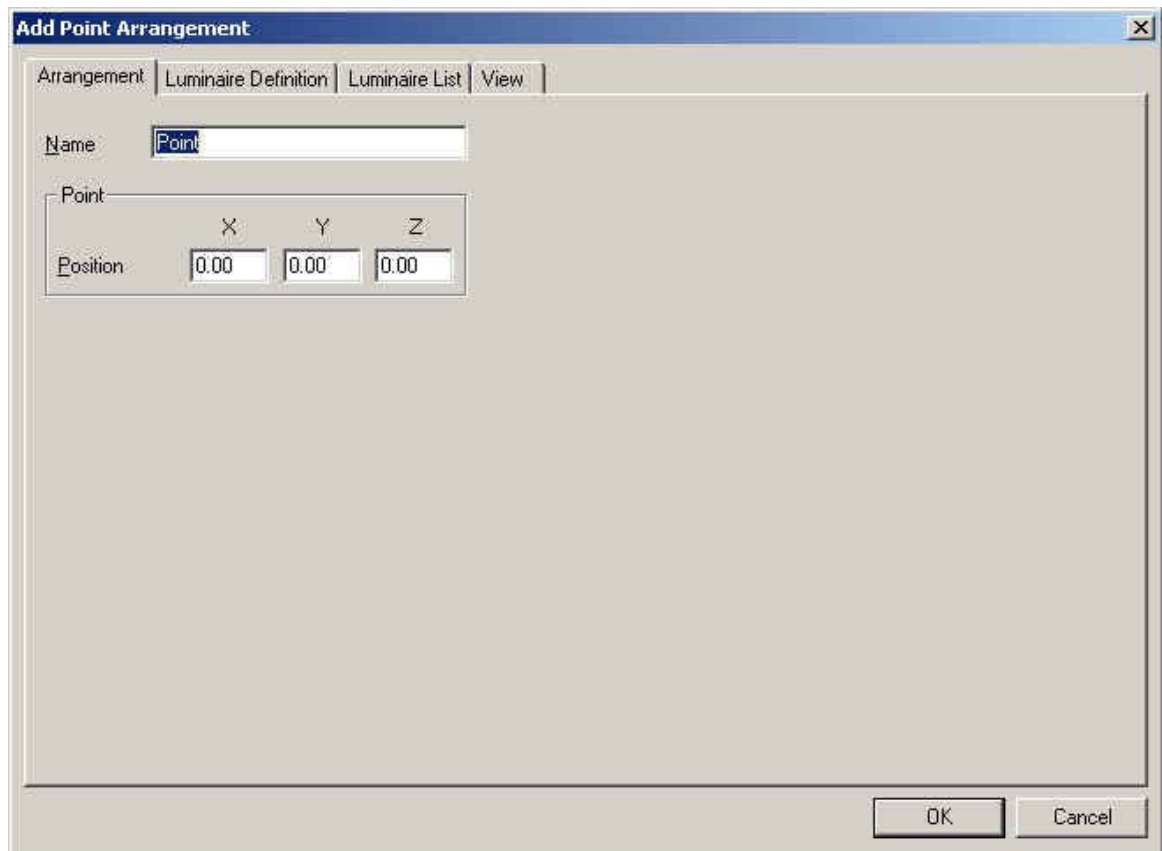
Name	หน้าที่คือ ตั้งชื่อสำหรับกลุ่มของดวงโคม
Centre Position	หน้าที่คือ กำหนดจุดศูนย์กลางของกลุ่ม
Orientation of Plane	หน้าที่คือ กำหนดแนวมุมในการวางกลุ่ม
Polar Arrangement	
Luminaires per Arc	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนดวงโคมต่อหนึ่งเส้นโค้ง
Spacing along Arc	หน้าที่คือ ระยะมุมระหว่างเส้นโค้ง
Total Arc	หน้าที่คือ รวมมุมเส้นโค้ง
# of Concentric Arcs	หน้าที่คือ จำนวนเส้นโค้งที่อยู่จุดศูนย์กลางเดียวกัน
Distance between Arcs	หน้าที่คือ ระยะระหว่างเส้นโค้ง
Radius of first Arc	หน้าที่คือ มุมของเส้นโค้งแรก

2.3.6.6 ไอโอะล๊อค Arrangements Add Line (Arrangements)

รูปที่ 2.57 ไอโอะล๊อค Arrangements Add Line (Arrangements)

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อของกลุ่มดวงโคม
Line	
First	หน้าที่คือ กำหนดจุดเริ่มต้นของกลุ่มดวงโคม
Last	หน้าที่คือ กำหนดจุดสุดท้ายของกลุ่มดวงโคม
Number of luminaries	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนดวงโคม
Spacing	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่างระหว่างดวงโคม
Orientation	หน้าที่คือ กำหนดมุมในการวางดวงโคม

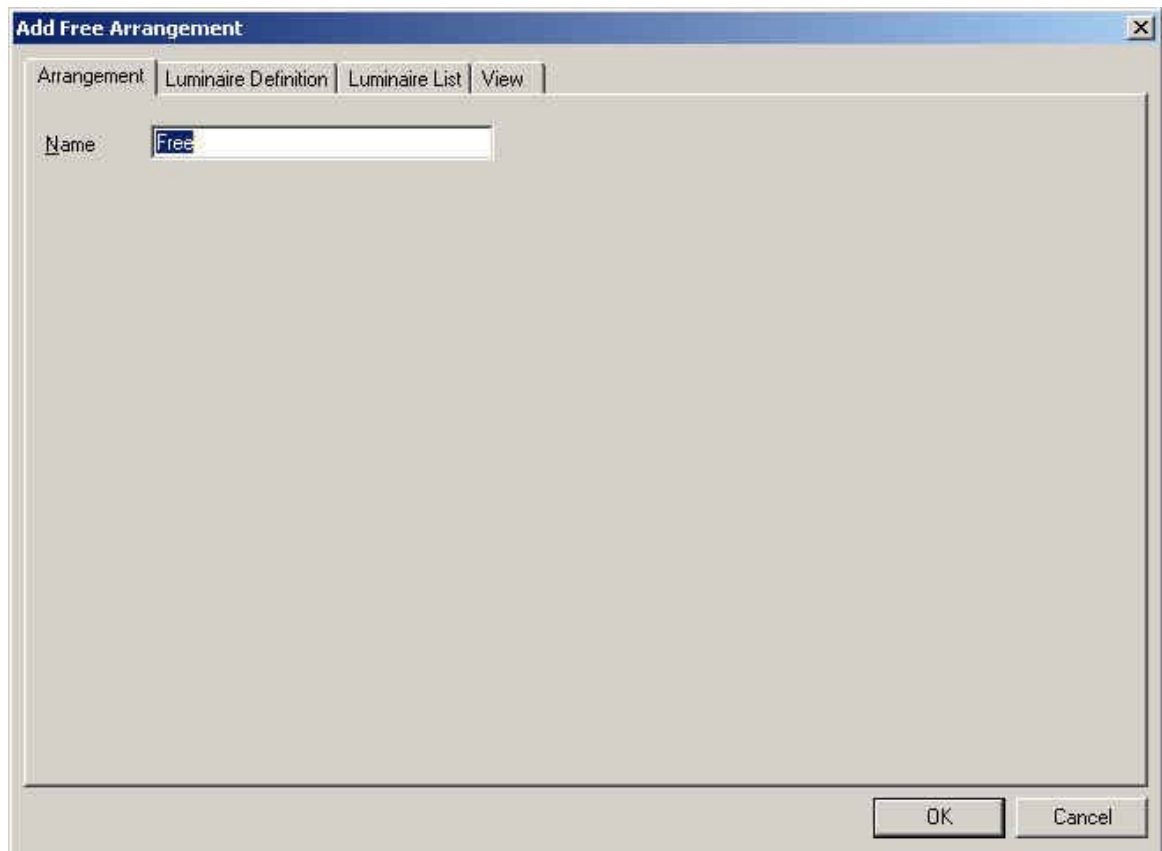
2.3.6.7 ไดอะล็อก Arrangements Add Point (Arrangements)



รูปที่ 2.58 ไดอะล็อก Arrangements Add Point (Arrangements)

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อกลุ่มของดวงโคม
Point	
Position	หน้าที่คือ กำหนดตำแหน่งของดวงโคม

2.3.6.8 ไดอะล็อก Arrangements Add Free (Arrangements)



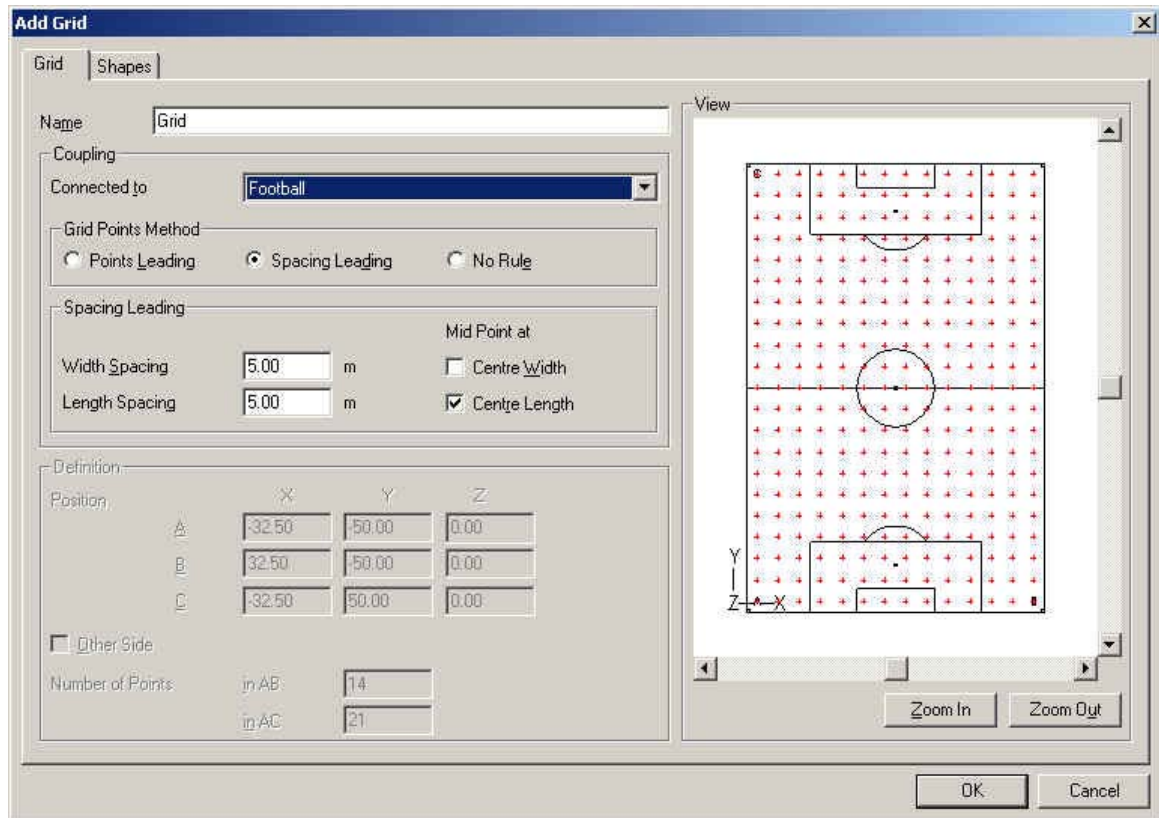
รูปที่ 2.59 ไดอะล็อก Arrangements Add Free (Arrangements)

Name

หน้าที่คือ บอกชื่อของกลุ่มดวงโคม

2.3.7 ไดอะล็อก Add Grid

2.3.7.1 ไดอะล็อก Add Grid (Grid)

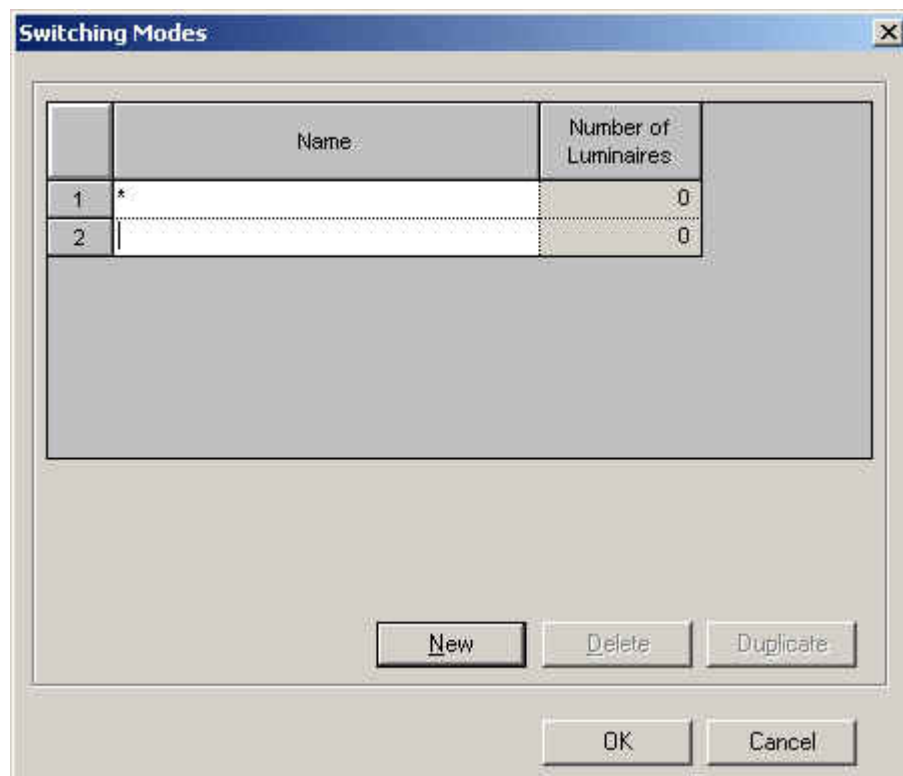


รูปที่ 2.60 ไดอะล็อก Add Grid (Grid)

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อ Grid
Coupling	
Connected to	หน้าที่คือ เลือกสนามที่ต้องการสร้าง Grid
Grid Points Method	
Points Leading	หน้าที่คือ เลือกให้กำหนดแบบจุด
Spacing Leading	หน้าที่คือ เลือกให้กำหนดแบบระยะห่าง
No Rule	หน้าที่คือ ไม่มีรูปแบบ
Spacing Leading	
Width Spacing	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่างทางด้านกว้าง
Length Spacing	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่างทางด้านยาว

Mid Point at	หน้าที่คือ กำหนดจุดศูนย์กลางของจุด
Centre Width	หน้าที่คือ ให้จุดศูนย์กลางอยู่กลางความกว้าง
Centre Length	หน้าที่คือ ให้จุดศูนย์กลางอยู่กลางความยาว
Definition	
Position	หน้าที่คือ การกำหนดตำแหน่ง
Number of Points	หน้าที่คือ การกำหนดจำนวนจุด
In AB	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดในด้าน AB
In AC	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดในด้าน AC

2.3.8 ไคอะล๊อค Switching Modes



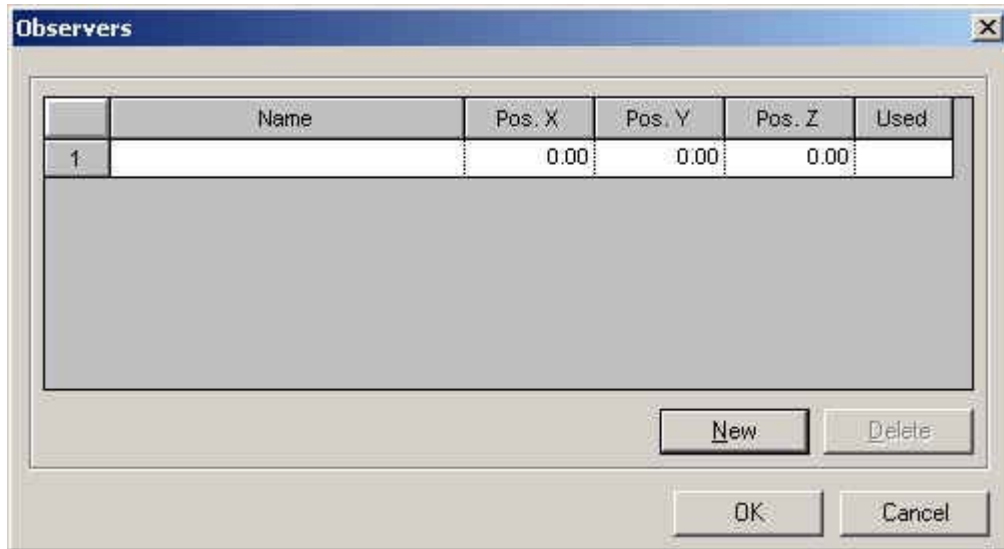
รูปที่ 2.61 ไคอะล๊อค Switching Modes

Name	หน้าที่คือ บอกชื่อกลุ่มดวงโคมที่ต้องการแยกการปิดเปิด
Number of Luminaires	หน้าที่คือ บอกจำนวนดวงโคม
New	หน้าที่คือ สร้างกลุ่มใหม่
Delete	หน้าที่คือ ลบกลุ่มดวงโคม

Duplicate

หน้าที่คือ สร้างกลุ่มใหม่เหมือนกลุ่มที่เลือก

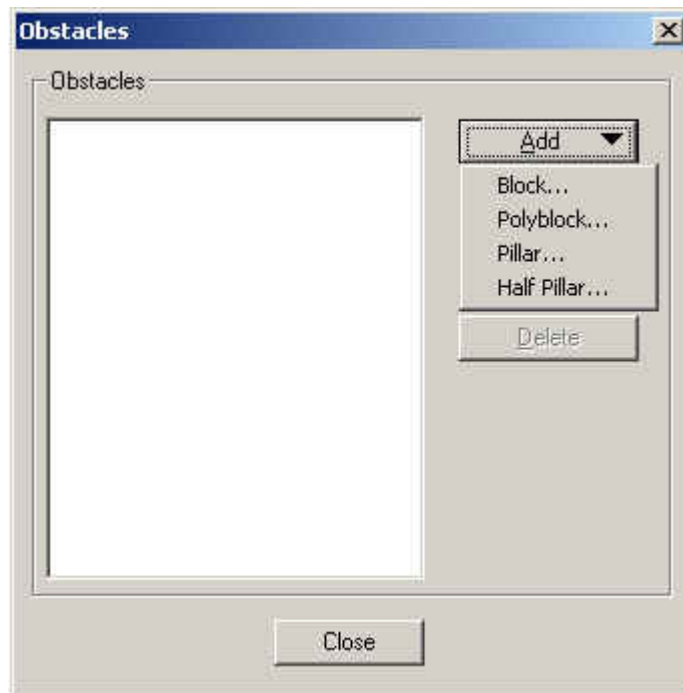
2.3.9 ไลอะล๊อค Observers



รูปที่ 2.62 ไลอะล๊อค Observers

Name	หน้าที่คือ ชื่อของตำแหน่งอ้างอิง
Pos X	หน้าที่คือ ตำแหน่งอ้างอิงแนวแกน X
Pos Y	หน้าที่คือ ตำแหน่งอ้างอิงแนวแกน Y
Pos Z	หน้าที่คือ ตำแหน่งอ้างอิงแนวแกน Z
Used	หน้าที่คือ แสดงสถานะการใช้งาน
New	หน้าที่คือ สร้างจุดอ้างอิงใหม่
Delete	หน้าที่คือ ลบจุดอ้างอิง

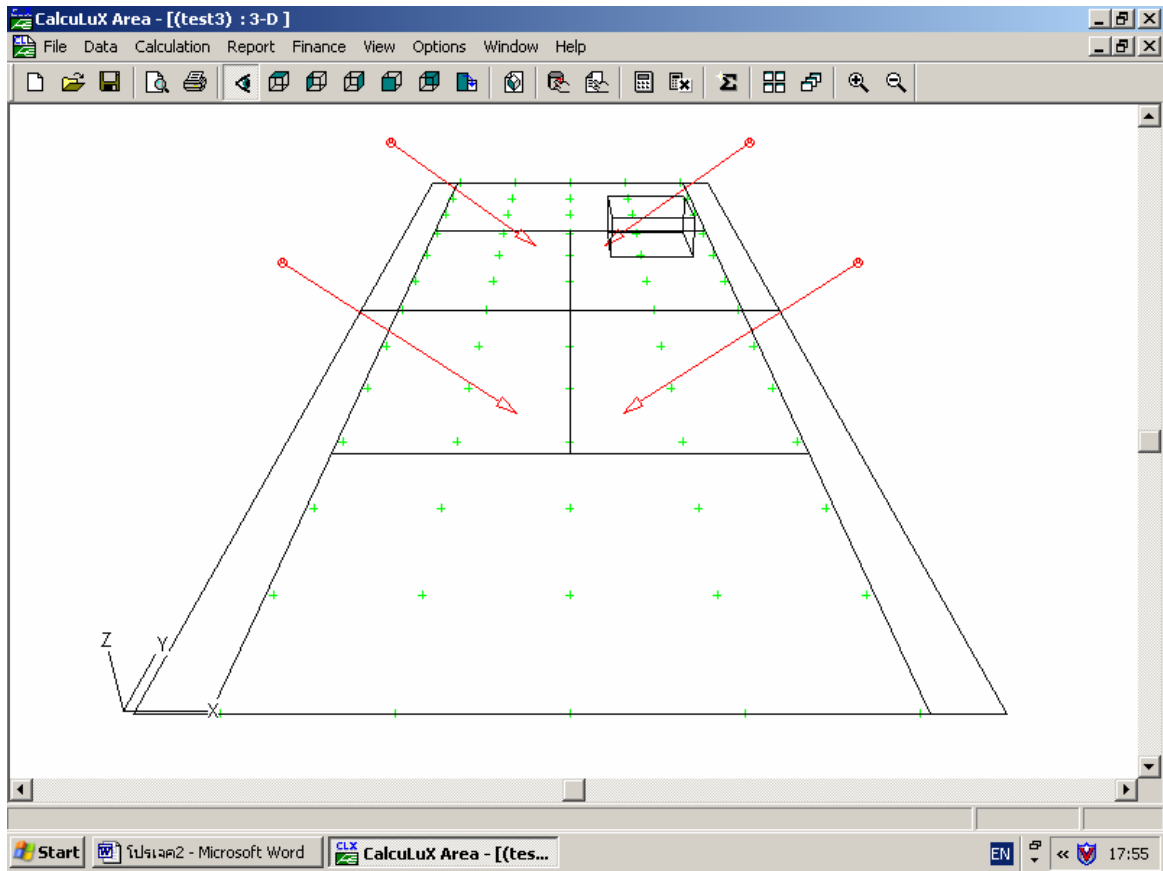
2.3.10 ไอโอะล๊อค Obstacles



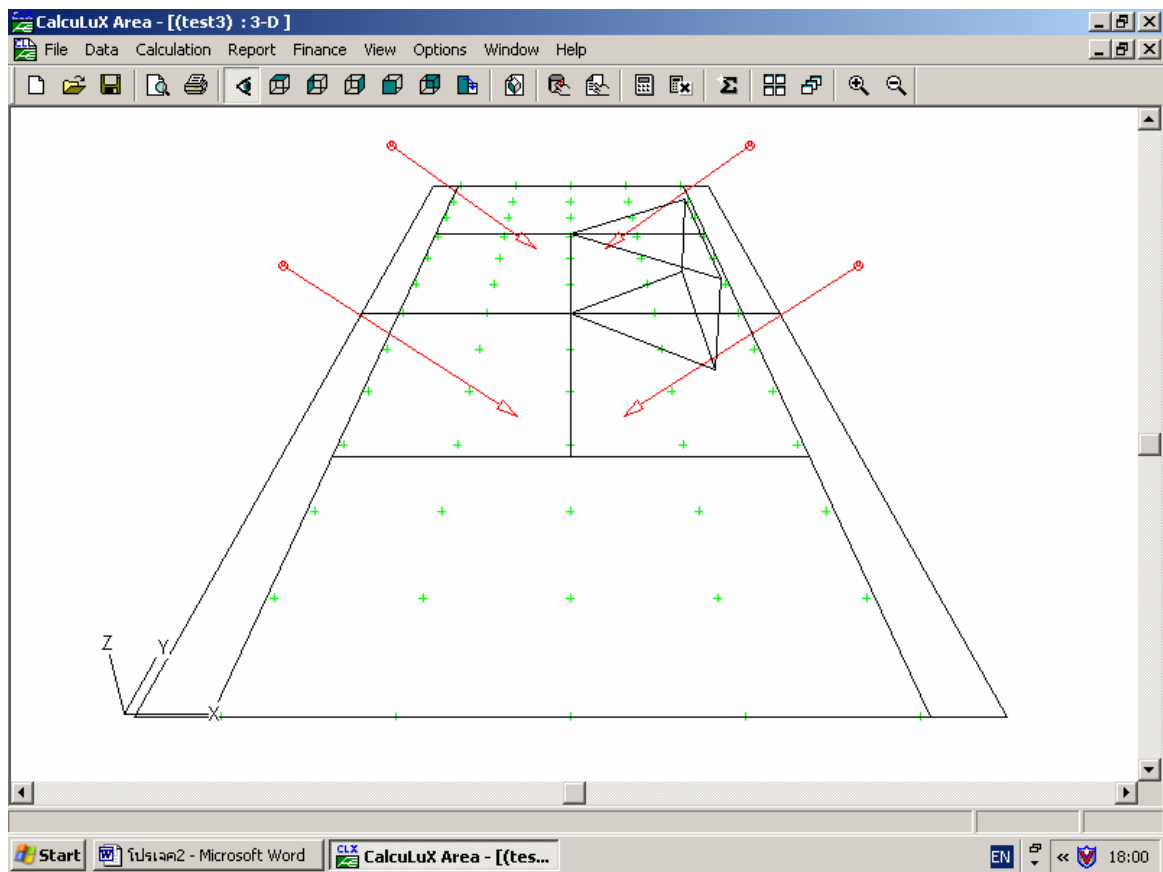
รูปที่ 2.63 ไอโอะล๊อค Obstacles

Obstacles

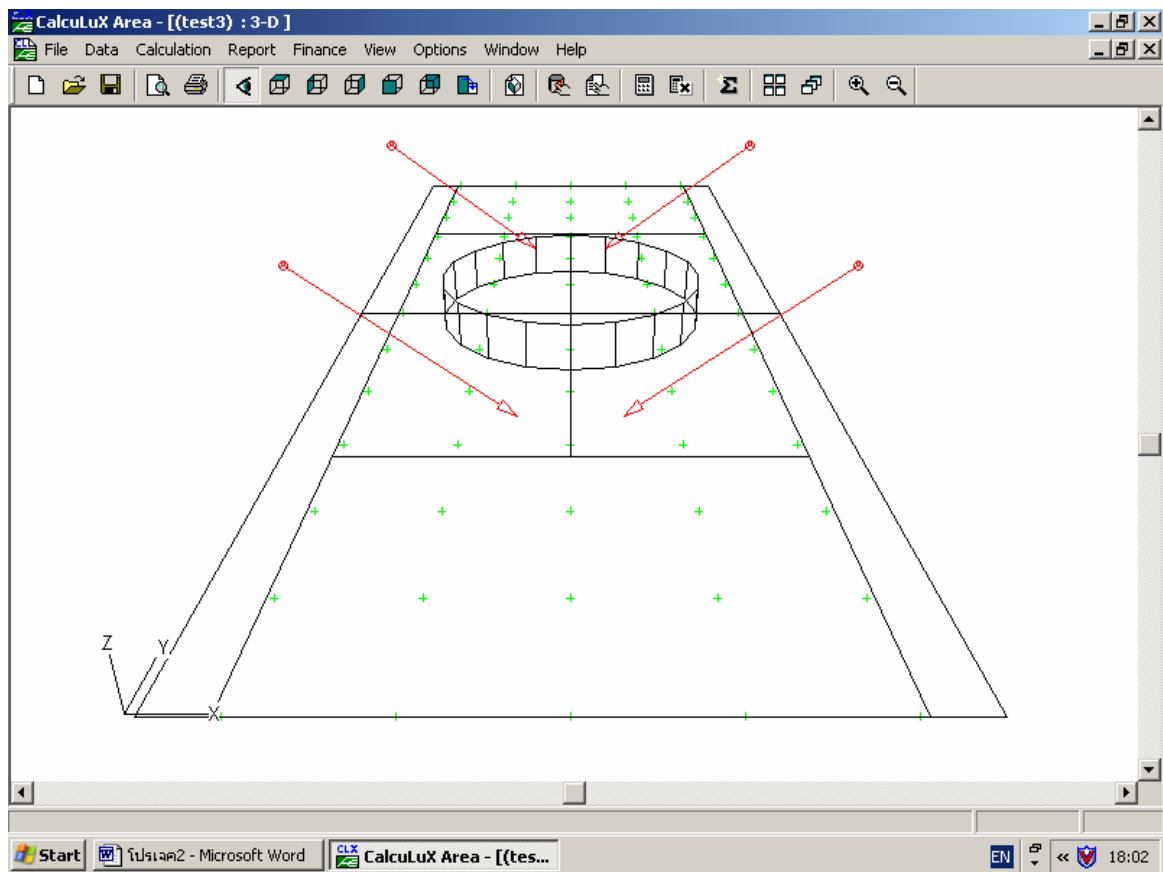
Add	หน้าที่คือ เพิ่มสิ่งกีดขวาง
Block	หน้าที่คือ เพิ่มสิ่งกีดขวางแบบบล็อก
Polyblock	หน้าที่คือ เพิ่มสิ่งกีดขวางแบบแผ่น
Pillar	หน้าที่คือ เพิ่มสิ่งกีดขวางแบบทรงกระบอก
Half Pillar	หน้าที่คือ เพิ่มสิ่งกีดขวางแบบครึ่งวงกลม



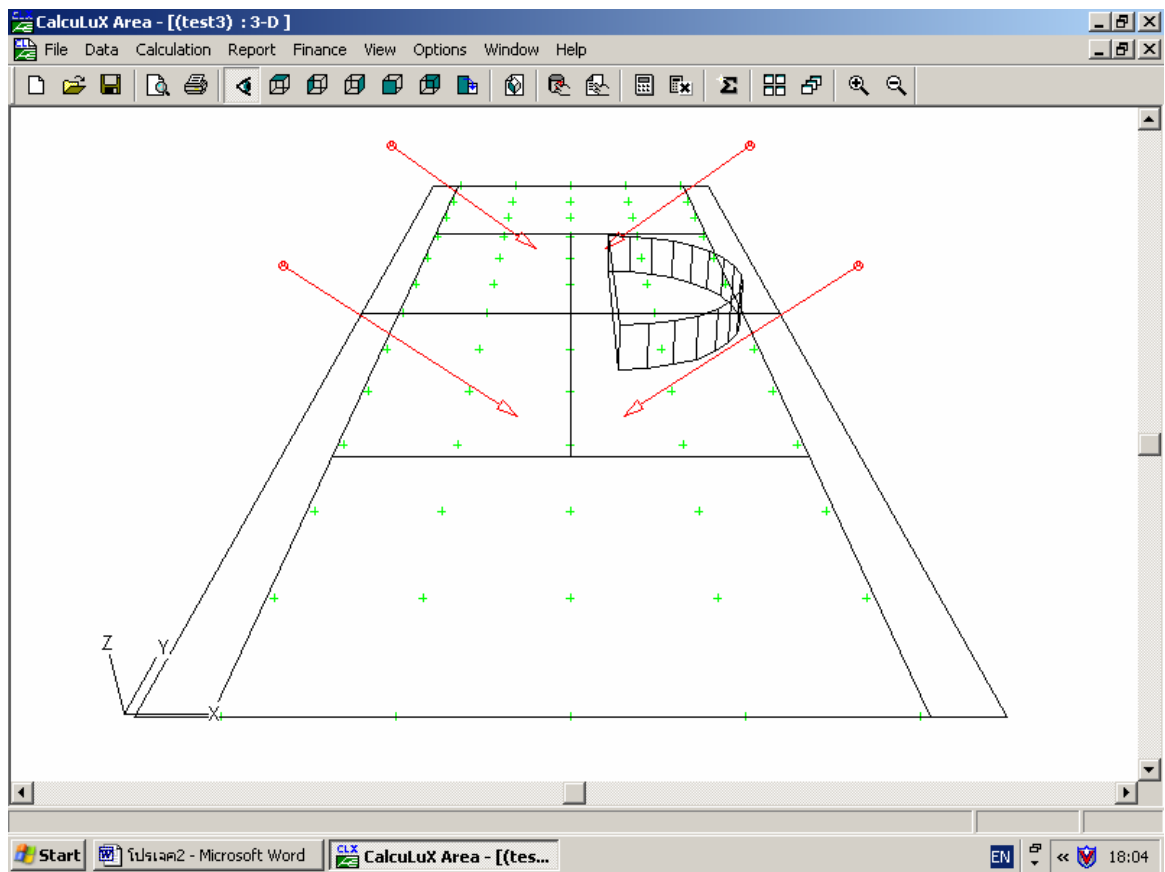
รูปที่ 2.64 สิ่งกีดขวางแบบ Block



รูปที่ 2.65 สิ่งกีดขวางแบบ Block

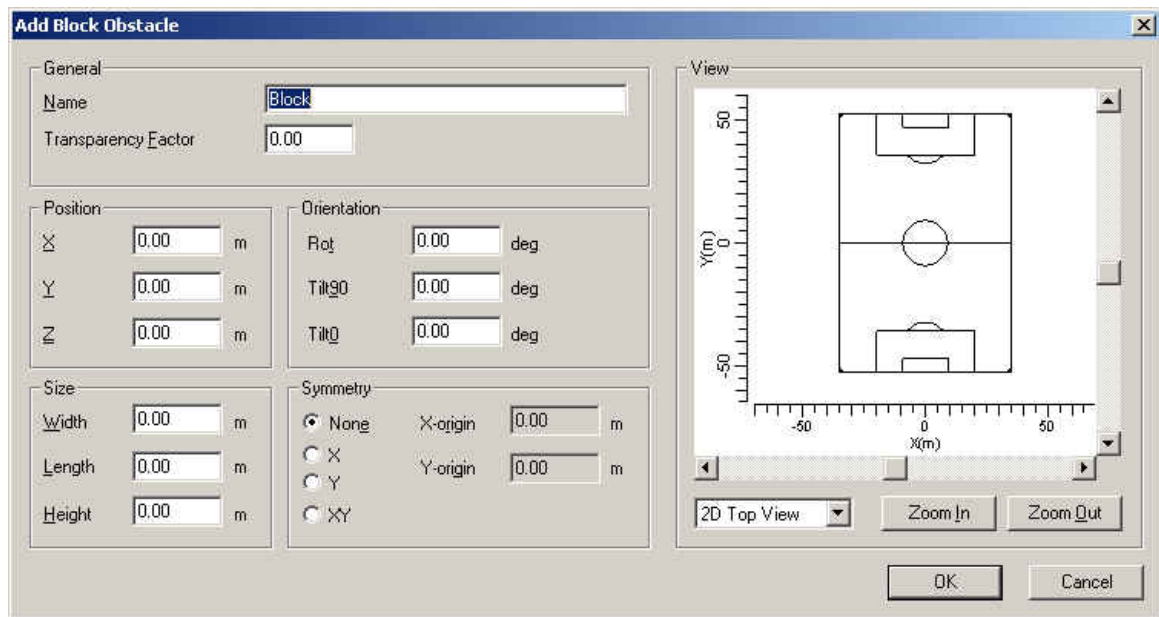


รูปที่ 2.66 สิ่งกีดขวางแบบ Polar



รูปที่ 2.67 สิ่งกีดขวางแบบ Haft Polar

2.3.10.1 ใคอะล๊อค Obstacles (Add Block Obstacle)

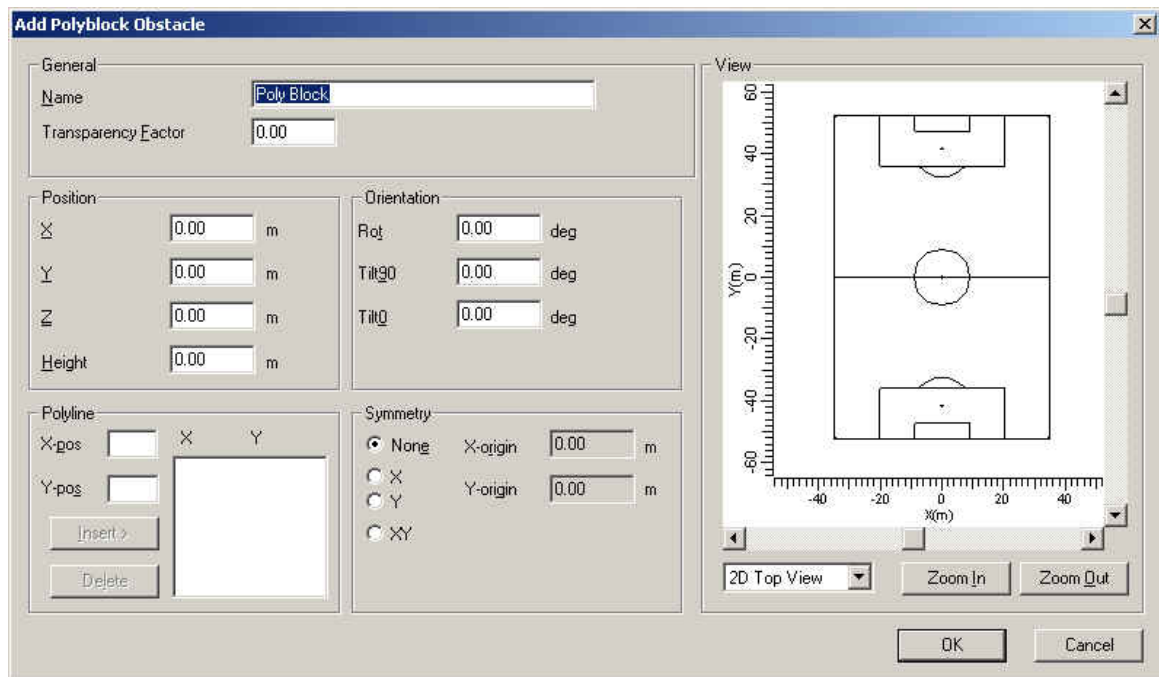


รูปที่ 2.68 ใคอะล๊อค Obstacles (Add Block Obstacle)

General

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อสิ่งกีดขวาง
Transparency Factor	หน้าที่คือ กำหนดค่าความโปร่งใส
Position	หน้าที่คือ กำหนดตำแหน่งสิ่งกีดขวาง
Orientation	หน้าที่คือ กำหนดมุมในการวาง
Size	หน้าที่คือ กำหนดขนาด
Symmetry	หน้าที่คือ สร้างรูปสมมาตร
X-Origin	หน้าที่คือ จุดกำเนิดในแนวแกน X
Y-Origin	หน้าที่คือ จุดกำเนิดในแนวแกน Y
View	หน้าที่คือ กำหนดมุมมอง
Zoom In	หน้าที่คือ ขยายมุมมอง
Zoom Out	หน้าที่คือ ย่อมุมมอง

2.3.10.2 ใ้ดอะล๊อค Obstacles (Add Polyblock Obstacle)

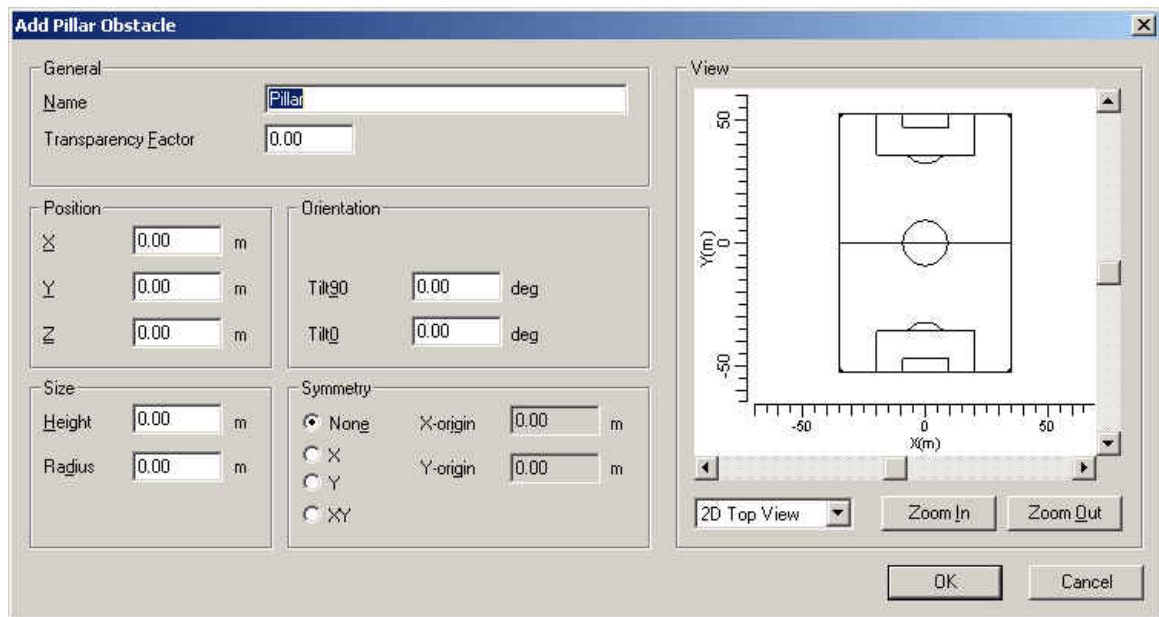


รูปที่ 2.69 ใ้ดอะล๊อค Obstacles (Add Polyblock Obstacle)

General

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อสิ่งกีดขวาง
Transparency Factor	หน้าที่คือ กำหนดค่าความโปร่งใส
Position	หน้าที่คือ กำหนดตำแหน่งสิ่งกีดขวาง
Orientation	หน้าที่คือ กำหนดมุมในการวาง
Size	หน้าที่คือ กำหนดขนาด
Symmetry	หน้าที่คือ สร้างรูปสมมาตร
X-Origin	หน้าที่คือ จุดกำเนิดในแนวแกน X
Y-Origin	หน้าที่คือ จุดกำเนิดในแนวแกน Y
View	หน้าที่คือ กำหนดมุมมอง
Zoom In	หน้าที่คือ ขยายมุมมอง
Zoom Out	หน้าที่คือ ย่อมุมมอง

2.3.10.3 ใต้อะล๊อค Obstacles (Add Pillar Obstacle)

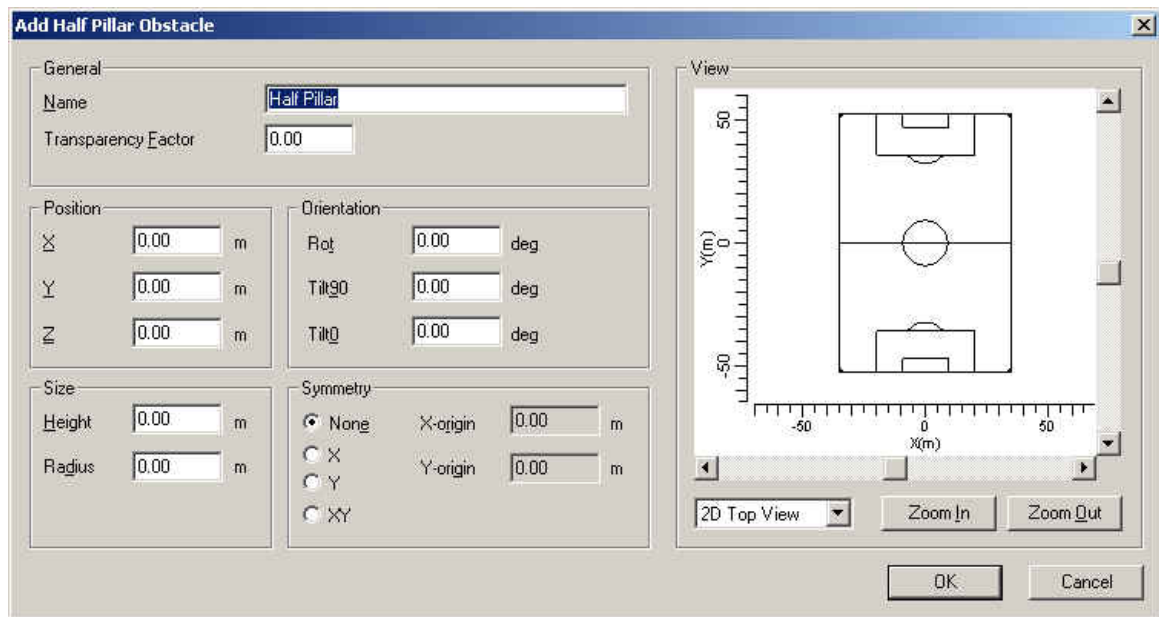


รูปที่ 2.70 ใต้อะล๊อค Obstacles (Add Pillar Obstacle)

General

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อสิ่งกีดขวาง
Transparency Factor	หน้าที่คือ กำหนดค่าความโปร่งใส
Position	หน้าที่คือ กำหนดตำแหน่งสิ่งกีดขวาง
Orientation	หน้าที่คือ กำหนดมุมในการวาง
Size	หน้าที่คือ กำหนดขนาด
Symmetry	หน้าที่คือ สร้างรูปสมมาตร
X-Origin	หน้าที่คือ จุดกำเนิดในแนวแกน X
Y-Origin	หน้าที่คือ จุดกำเนิดในแนวแกน Y
View	หน้าที่คือ กำหนดมุมมอง
Zoom In	หน้าที่คือ ขยายมุมมอง
Zoom Out	หน้าที่คือ ย่อมุมมอง

2.3.10.4 ใต้อะล๊อค Obstacles (Add Half Pillar Obstacle)



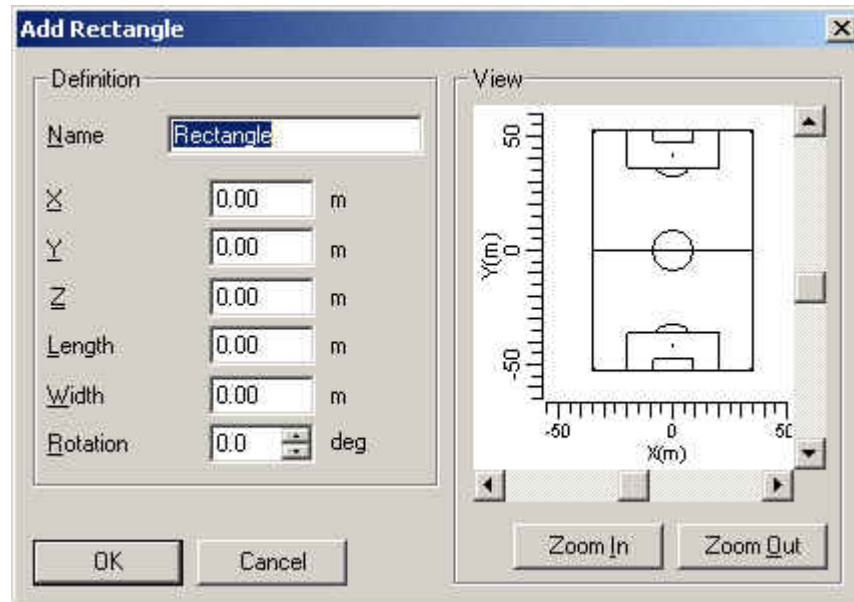
รูปที่ 2.71 ใต้อะล๊อค Obstacles (Add Half Pillar Obstacle)

General

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อสิ่งกีดขวาง
Transparency Factor	หน้าที่คือ กำหนดค่าความโปร่งใส
Position	หน้าที่คือ กำหนดตำแหน่งสิ่งกีดขวาง
Orientation	หน้าที่คือ กำหนดมุมในการวาง
Size	หน้าที่คือ กำหนดขนาด
Symmetry	หน้าที่คือ สร้างรูปสมมาตร
X-Origin	หน้าที่คือ จุดกำเนิดในแนวแกน X
Y-Origin	หน้าที่คือ จุดกำเนิดในแนวแกน Y
View	หน้าที่คือ กำหนดมุมมอง
Zoom In	หน้าที่คือ ขยายมุมมอง
Zoom Out	หน้าที่คือ ย่อมุมมอง

2.3.11 ไดอะล็อก Drawings

2.3.11.1 ไดอะล็อก Drawings (Add Rectangle)



รูปที่ 2.72 ไดอะล็อก Drawings (Add Rectangle)

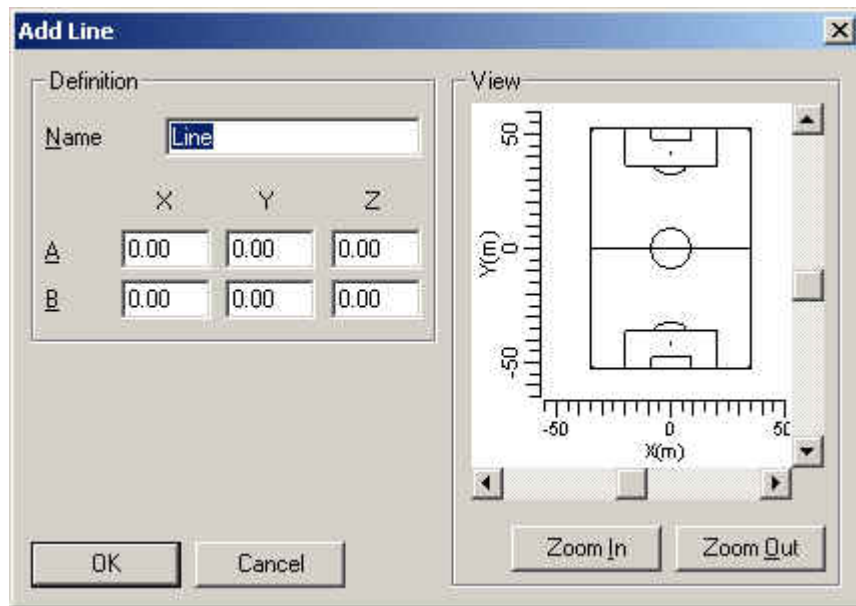
Definition

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อรูปวาด
X	หน้าที่คือ ตำแหน่งรูปวาดในแนวแกน X
Y	หน้าที่คือ ตำแหน่งรูปวาดในแนวแกน X
Z	หน้าที่คือ ตำแหน่งรูปวาดในแนวแกน X
Length	หน้าที่คือ ขนาดความยาวของรูปวาด
Width	หน้าที่คือ ขนาดความกว้างของรูปวาด
Rotation	หน้าที่คือ มุมของรูปวาด

View

Zoom In	หน้าที่คือ ขยายมุมมอง
Zoom Out	หน้าที่คือ ย่อมุมมอง

2.3.11.2 ใต้อะล๊อค Drawings (Add Line)



รูปที่ 2.73 ใต้อะล๊อค Drawings (Add Line)

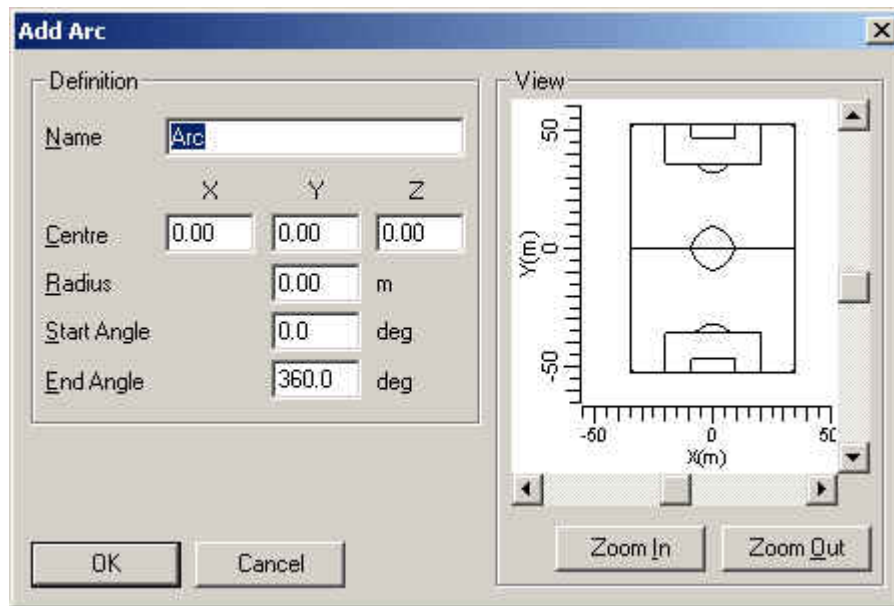
Definition

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อรูปวาด
A	หน้าที่คือ ตำแหน่งเริ่มต้นรูปวาด
B	หน้าที่คือ ตำแหน่งสิ้นสุดรูปวาด

View

Zoom In	หน้าที่คือ ขยายมุมมอง
Zoom Out	หน้าที่คือ ย่อมุมมอง

2.3.11.3 ไดอะล็อก Drawings (Add Arc)



รูปที่ 2.74 ไดอะล็อก Drawings (Add Arc)

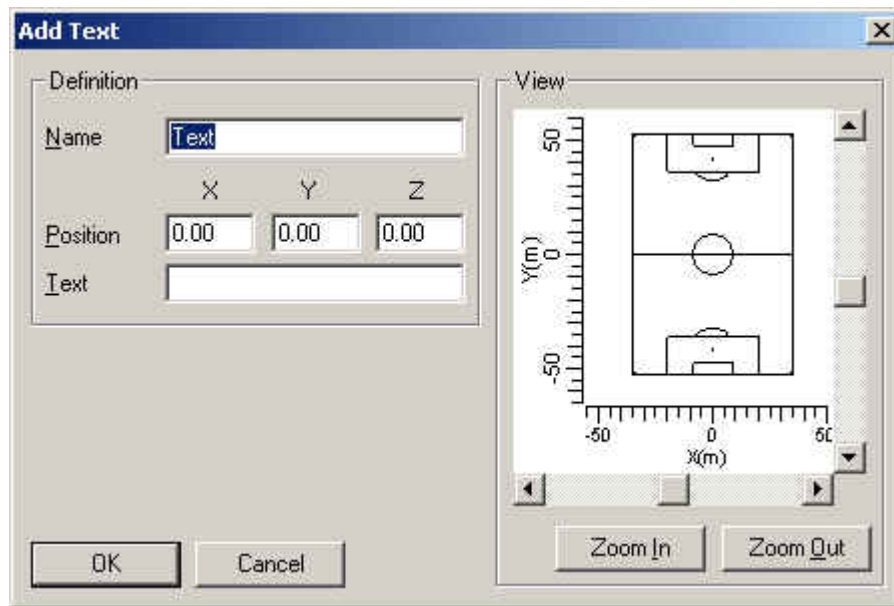
Definition

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อรูปวาด
Radius	หน้าที่คือ กำหนดมุมรูปวาด
Start Angle	หน้าที่คือ กำหนดมุมเริ่มต้นของรูปวาด
End Angle	หน้าที่คือ กำหนดมุมสิ้นสุดของรูปวาด

View

Zoom In	หน้าที่คือ ขยายมุมมอง
Zoom Out	หน้าที่คือ ย่อมุมมอง

2.3.11.4 ไดอะล็อก Drawings (Add Text)



รูปที่ 2.75 ไดอะล็อก Drawings (Add Text)

Definition

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อของข้อความ
Position	หน้าที่คือ กำหนดตำแหน่งของข้อความ
Text	หน้าที่คือ กำหนดข้อความที่ต้องการ

View

Zoom In	หน้าที่คือ ขยายมุมมอง
Zoom Out	หน้าที่คือ ย่อมุมมอง

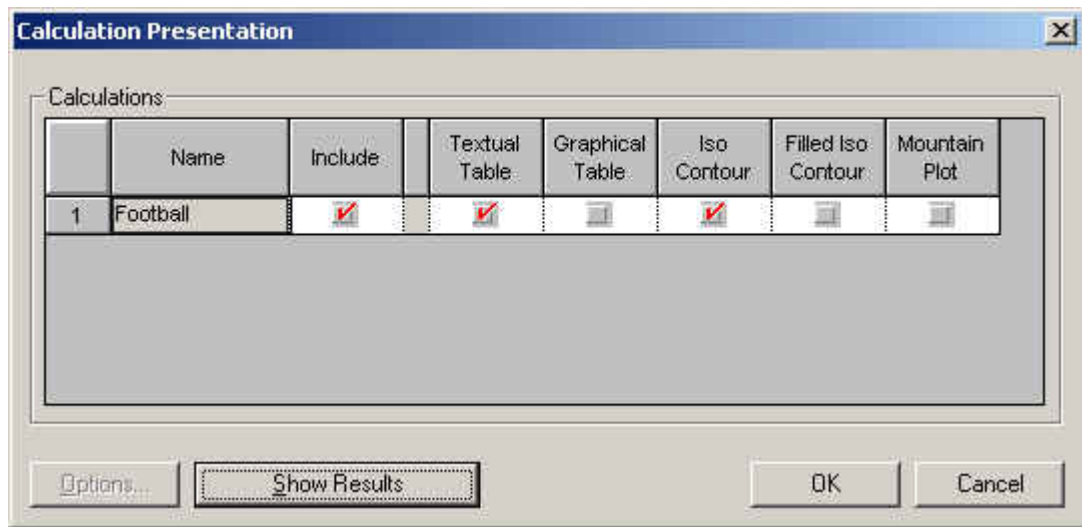
2.3.12 ไอ้ดะลื้อค Add Calculation



รูปที่ 2.76 ไอ้ดะลื้อค Add Calculation

Name	หน้าทีคือ กำหนดชื่อของการคำนวณ
Grid	หน้าทีคือ เลือก Grid ที่จะคำนวณ
Calculation Type	หน้าทีคือ เลือกชนิดของการคำนวณ
Height above Grid	หน้าทีคือ กำหนดความสูงจาก Grid ที่จะคำนวณ
Direction	หน้าทีคือ กำหนดทิศทางของแสง

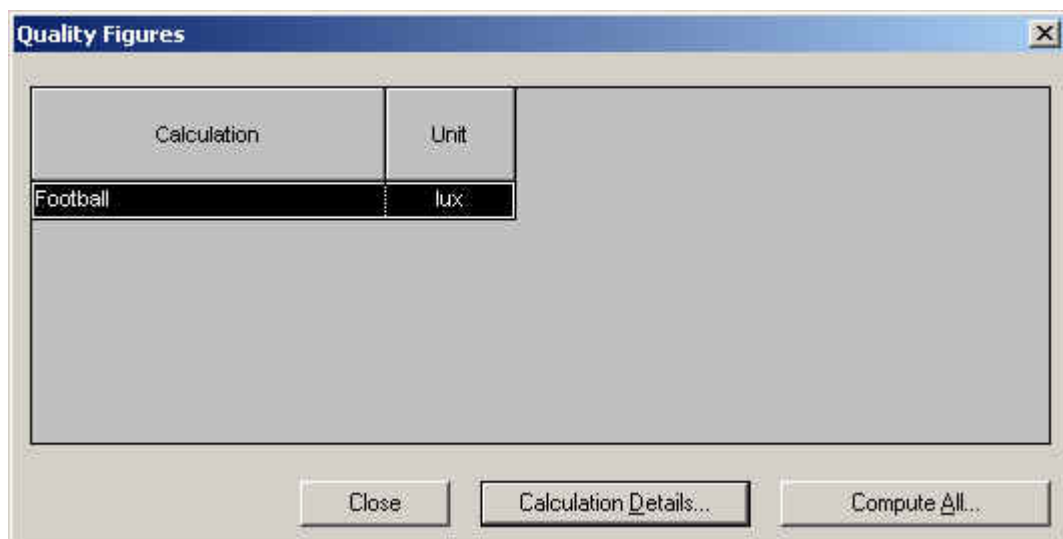
2.3.13 ไอ้ดะลื้อก Calculation Presentation



รูปที่ 2.77 ไอ้ดะลื้อก Calculation Presentation

Calculations หน้าที่คือ เลือกแสดงการคำนวณต่างๆ

2.3.14 ไอ้ดะลื้อก Quality Figures

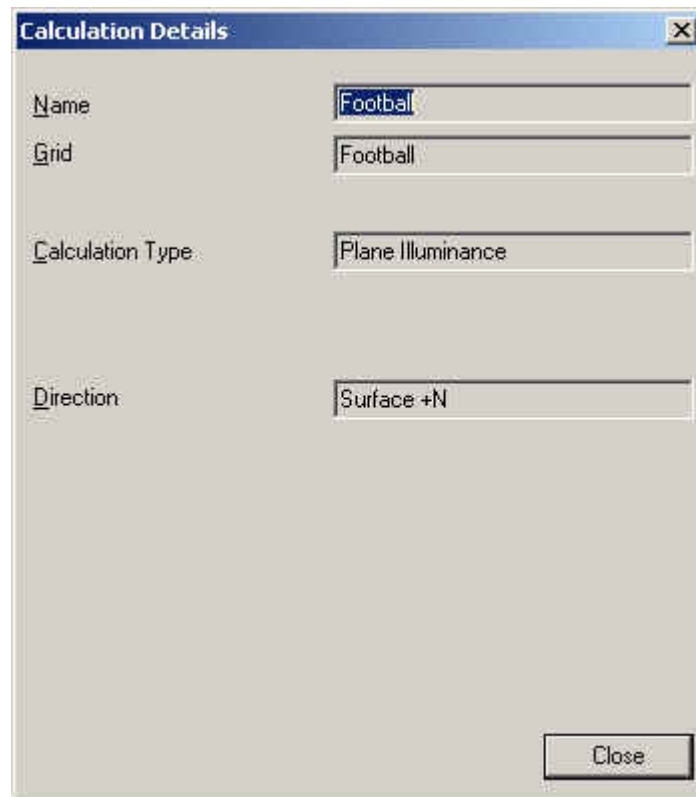


รูปที่ 2.78 ไอ้ดะลื้อก Quality Figures

Calculation Detail หน้าที่คือ แสดงรายการที่ต้องการคำนวณ

Compute All หน้าที่คือ คำนวณทั้งหมด

2.3.14 ไอโอะล๊อค Calculation Details

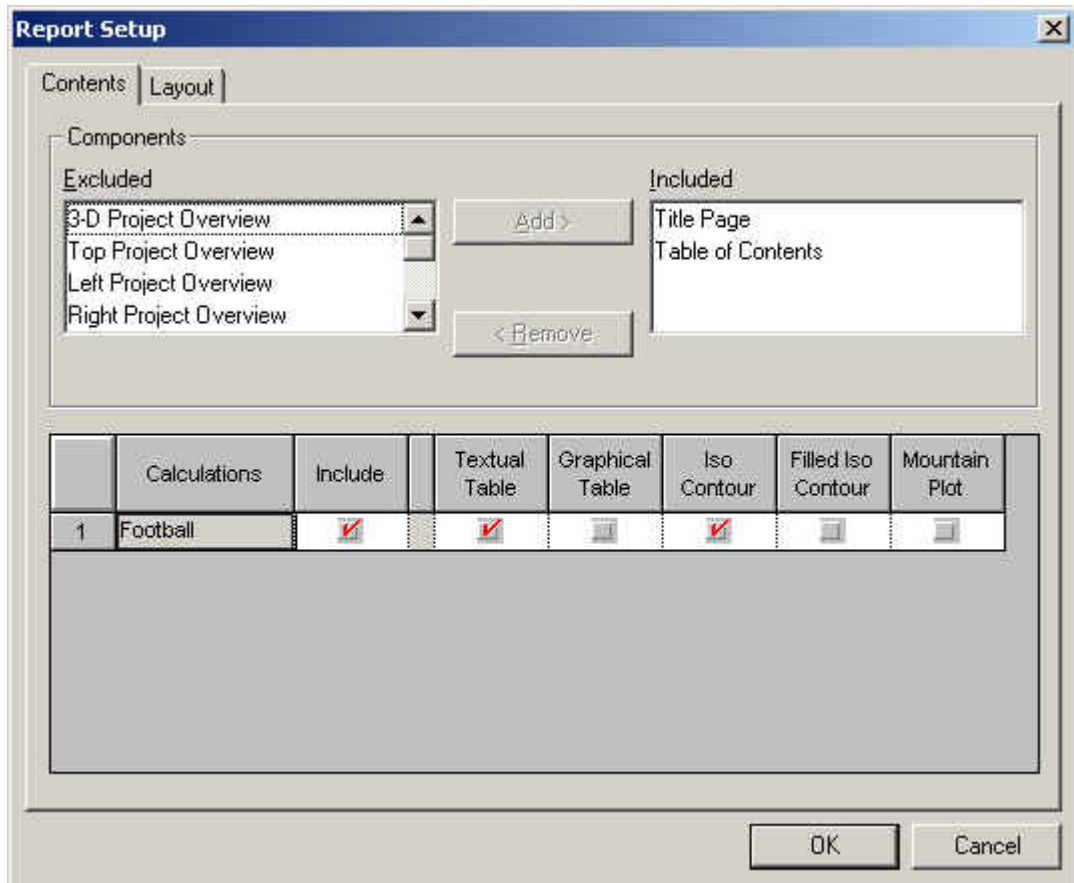


รูปที่ 2.79 ไอโอะล๊อค Quality Figures

Name	หน้าที่คือ บอกชื่อของการคำนวณ
Grid	หน้าที่คือ บอกชื่อ Grid ที่ใช้ในการคำนวณ
Calculation Type	หน้าที่คือ บอกชนิดในการคำนวณ
Direction	หน้าที่คือ บอกทิศทางที่จะคำนวณ

2.3.15 ไอ้ดอะลื้อค Report Setup

2.3.15.1 ไอ้ดอะลื้อค Report Setup (Contents)

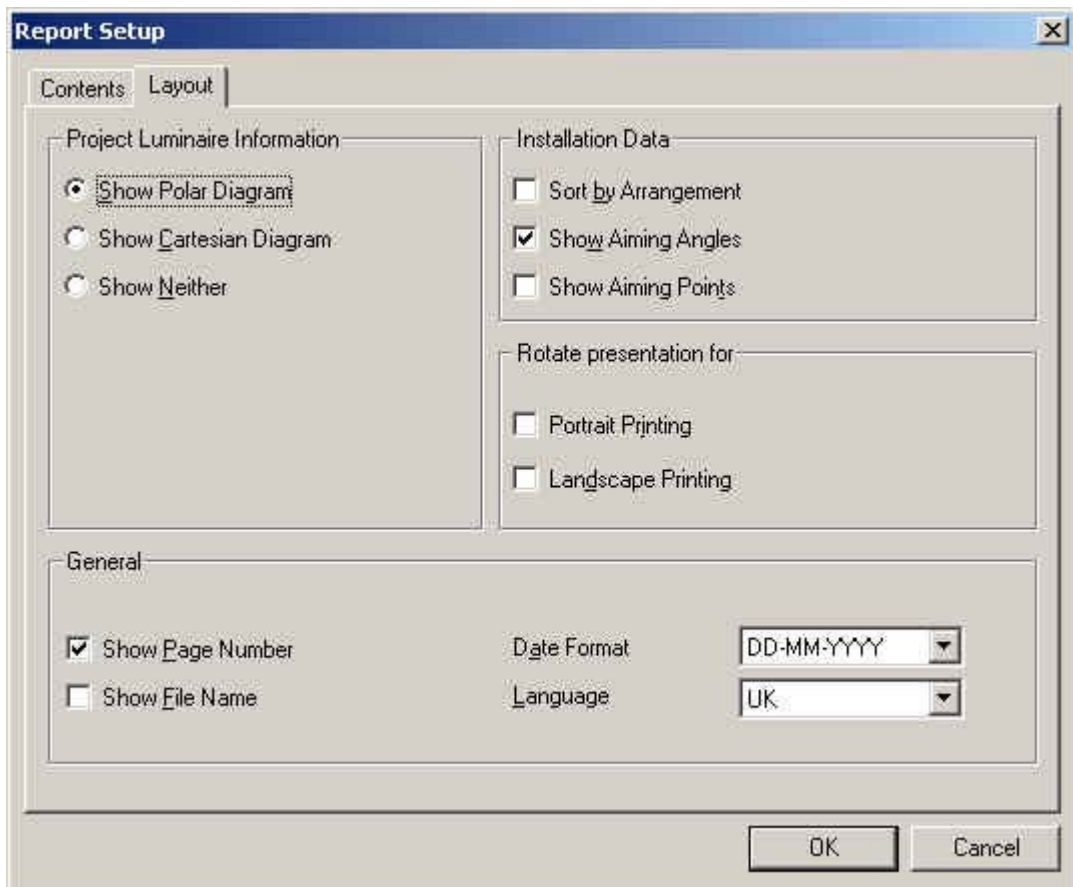


รูปที่ 2.80 ไอ้ดอะลื้อค Report Setup (Contents)

Components

- Excluded หน้าที่คือ ชนิดของรายงานที่ให้ลื้อค
- Included หน้าที่คือ ชนิดของรายงานที่ลื้อคใช้กับโครงการงาน

2.3.15.2 ไดอะล็อก Report Setup (Layout)



รูปที่ 2.81 ไดอะล็อก Report Setup (Layout)

Project Luminaire Information	หน้าที่คือ	เลือกรูปแบบในการแสดงข้อมูลของดวงโคม
Show Polar Diagram	หน้าที่คือ	เลือกการแสดงผลแบบ Polar Diagram
Show Cartesian Diagram	หน้าที่คือ	เลือกการแสดงผลแบบ Cartesian Diagram
Show Neither	หน้าที่คือ	เลือกแสดงนอกเหนือจากนั้น
Installation Data	หน้าที่คือ	เลือกลักษณะการติดตั้งข้อมูล
Sort By Arrangement	หน้าที่คือ	เลือกให้จัดเรียงโดย ลักษณะการวางตำแหน่ง
Show Aiming Angles	หน้าที่คือ	เลือกให้จัดเรียงโดย ลักษณะการมุมการพุ่งของ แสง
Show Aiming Points	หน้าที่คือ	เลือกให้จัดเรียงโดย ลักษณะตำแหน่งของการพุ่ง ของแสง

Rotate Presentation For	หน้าที่คือ เลือกให้มีการหมุนการแสดงผลโครงการงาน
Portrait Printing	หน้าที่คือ หมุนแสดงผลโครงการงานถ้าเป็นการพิมพ์ Portrait
Landscape Printing	หน้าที่คือ หมุนแสดงผลโครงการงานถ้าเป็นการพิมพ์ Landscape
Show Page Number	หน้าที่คือ เลือกให้แสดงเลขหน้า
Show File Name	หน้าที่คือ เลือกให้แสดงชื่อ ไฟล์
Date Format	หน้าที่คือ รูปแบบของวันที่
Language	หน้าที่คือ เลือกภาษา

2.3.16 ใต้อะล๊อค Cost Calculation

Project Luminaire	Nr	Luminaire Price	Lamp Price	Installation Price	Maintenance Price	Relamping Period yr
SGS 361/100 TF ST	8	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00
SGS 361/100 TF ST	0	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00
SGS 361/100 TF ST	0	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00

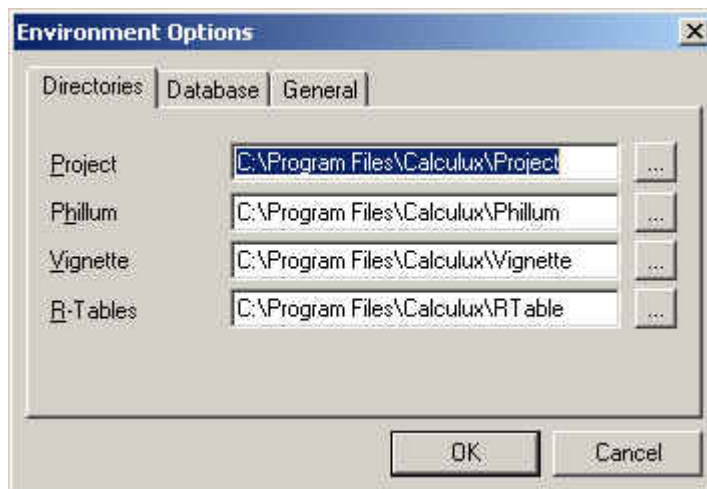
รูปที่ 2.82 ใต้อะล๊อค Cost Calculation

kWh Price	หน้าที่คือ กำหนดราคาไฟฟ้าต่อหน่วย
Amortization Period	หน้าที่คือ กำหนดระยะเวลาในการเสียค่าใช้จ่าย

Interest Rate	หน้าที่คือ กำหนดดอกเบี้ย
Currency	หน้าที่คือ กำหนดกระแส
Annual Cost	หน้าที่คือ ค่าใช้จ่ายประจำปี
Energy	หน้าที่คือ พลังงานที่ใช้
Investment	หน้าที่คือ ค่าต้นทุนที่เสียไป
Lamps	หน้าที่คือ ค่าดวงโคม
Maintenance	หน้าที่คือ ค่าบำรุงรักษา
Total	หน้าที่คือ รวมค่าใช้จ่ายทั้งหมด
Project Luminair	หน้าที่คือ แสดงชื่อดวงโคมที่ใช้ในโครงการ
Nr	หน้าที่คือ จำนวนดวงโคม
Luminair Price	หน้าที่คือ ราคาดวงโคม
Lamp Price	หน้าที่คือ ราคาหลอด
Installtion Price	หน้าที่คือ ค่าติดตั้ง
Maintenance Price	หน้าที่คือ ค่าบำรุงรักษา
Relamping Period Yr	หน้าที่คือ ระยะเวลาในการเปลี่ยนหลอด

2.3.17 ไดอะล็อก Environment Options

2.3.17.1 ไดอะล็อก Environment Options (Directories)



รูปที่ 2.83 ไดอะล็อก Environment Options (Directories)

Project	หน้าที่คือ ตำแหน่งที่เก็บไฟล์โครงการ
Phillum	หน้าที่คือ ตำแหน่งที่เก็บข้อมูล Phillum
Vignette	หน้าที่คือ ตำแหน่งที่เก็บ Vignette
R-Tables	หน้าที่คือ ตำแหน่งที่เก็บ R-Tables

2.3.18 ไอ้ดะลื้อค Application Field Defaults

2.3.18.1 ไอ้ดะลื้อค Application Field Defaults (General)

รูปที่ 2.86 ไอ้ดะลื้อค Application Field Defaults (General)

Name	หน้าทีคือ กำหนดชื่อสนาม
Width	หน้าทีคือ กำหนดความกว้าง
Length	หน้าทีคือ กำหนดความยาว
Grid Point Method	หน้าทีคือ กำหนดระบบของ Grid
Points Leading	หน้าทีคือ ใช้จุดเป็นหลัก
Spacing Leading	หน้าทีคือ ใช้ระยะห่างเป็นหลัก
No Rule	หน้าทีคือ ไม่มีรูปแบบ
Points Leading	หน้าทีคือ กำหนดจุดหลัก

On Boundary Width	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความกว้าง
On Boundary Length	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความยาว
# Points Width	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความกว้าง
# Points Length	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความยาว
Spacing Leading	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่าง
Mid Point at Centre Width	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความกว้าง
Mid Point at Centre Length	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความยาว
Width Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านกว้าง
Length Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านยาว

2.3.18.2 ใต้อะล๊อค Application Field Defaults (Football)

The screenshot shows the 'Application Field Defaults' dialog box for 'Football'. The 'Name' field is set to 'Football'. The 'Width' is 70.00 m and the 'Length' is 105.00 m. Under 'Grid Point Method', 'Spacing Leading' is selected. Under 'Points Leading', 'On Boundary Width' and 'On Boundary Length' are unchecked, with '# Points Width' set to 14 and '# Points Length' set to 21. Under 'Spacing Leading', 'Mid Point at Centre Length' is checked, 'Width Spacing' is 5.00 m, and 'Length Spacing' is 5.00 m. 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom.

รูปที่ 2.87 ใต้อะล๊อค Application Field Defaults (Football)

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อสนาม
Width	หน้าที่คือ กำหนดความกว้าง
Length	หน้าที่คือ กำหนดความยาว
Grid Point Method	หน้าที่คือ กำหนดระบบของ Grid
Points Leading	หน้าที่คือ ใช้จุดเป็นหลัก
Spacing Leading	หน้าที่คือ ใช้ระยะห่างเป็นหลัก
No Rule	หน้าที่คือ ไม่มีรูปแบบ
Points Leading	หน้าที่คือ กำหนดจุดหลัก
On Boundary Width	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความกว้าง
On Boundary Length	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความยาว
# Points Width	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความกว้าง
# Points Length	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความยาว
Spacing Leading	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่าง
Mid Point at Centre Width	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความกว้าง
Mid Point at Centre Length	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความยาว
Width Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านกว้าง
Length Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านยาว

2.3.18.3 ไอคอน Application Field Defaults (Tennis)

The screenshot shows the 'Application Field Defaults' dialog box for Tennis. The 'Name' field is set to 'Tennis'. The 'Width' is 10.97 m and the 'Length' is 23.77 m. Under 'Grid Point Method', 'Spacing Leading' is selected. The 'Points Leading' section has 'On Boundary Width' and 'On Boundary Length' unchecked, with '# Points Width' set to 6 and '# Points Length' set to 12. The 'Spacing Leading' section has 'Mid Point at Centre Width' and 'Mid Point at Centre Length' checked, with 'Width Spacing' and 'Length Spacing' both set to 2.00 m. 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom right.

รูปที่ 2.88 ไอคอน Application Field Defaults (Tennis)

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อสนาม
Width	หน้าที่คือ กำหนดความกว้าง
Length	หน้าที่คือ กำหนดความยาว
Grid Point Method	หน้าที่คือ กำหนดระบบของ Grid
Points Leading	หน้าที่คือ ใช้จุดเป็นหลัก
Spacing Leading	หน้าที่คือ ใช้ระยะห่างเป็นหลัก
No Rule	หน้าที่คือ ไม่มีรูปแบบ
Points Leading	หน้าที่คือ กำหนดจุดหลัก
On Boundary Width	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความกว้าง
On Boundary Length	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความยาว

# Points Width	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความกว้าง
# Points Length	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความยาว
Spacing Leading	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่าง
Mid Point at Centre Width	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความกว้าง
Mid Point at Centre Length	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความยาว
Width Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านกว้าง
Length Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านยาว

2.3.18.4 ไอคอน Application Field Defaults (Basketball)

Application Field Defaults

Handball | Softball | Baseball | Athletic | Single Carriageway | Dual Carriageway
 General | Football | Tennis | **Basketball** | Volleyball | Hockey | Ice Hockey

Name:

Width: m

Length: m

Grid Point Method:

Points Leading Spacing Leading No Rule

Points Leading:

On Boundary Width
 On Boundary Length
 # Points Width:
 # Points Length:

Spacing Leading:

Mid Point at Centre Width
 Mid Point at Centre Length
 Width Spacing: m
 Length Spacing: m

OK Cancel

รูปที่ 2.89 ไอคอน Application Field Defaults (Basketball)

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อสนาม
Width	หน้าที่คือ กำหนดความกว้าง
Length	หน้าที่คือ กำหนดความยาว
Grid Point Method	หน้าที่คือ กำหนดระบบของ Grid
Points Leading	หน้าที่คือ ใช้จุดเป็นหลัก
Spacing Leading	หน้าที่คือ ใช้ระยะห่างเป็นหลัก
No Rule	หน้าที่คือ ไม่มีรูปแบบ
Points Leading	หน้าที่คือ กำหนดจุดหลัก
On Boundary Width	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความกว้าง
On Boundary Length	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความยาว
# Points Width	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความกว้าง
# Points Length	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความยาว
Spacing Leading	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่าง
Mid Point at Centre Width	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความกว้าง
Mid Point at Centre Length	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความยาว
Width Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านกว้าง
Length Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านยาว

2.3.18.5 ไอคอน Application Field Defaults (Volleyball)

รูปที่ 2.90 ไอคอน Application Field Defaults (Volleyball)

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อสนาม
Width	หน้าที่คือ กำหนดความกว้าง
Length	หน้าที่คือ กำหนดความยาว
Grid Point Method	หน้าที่คือ กำหนดระบบของ Grid
Points Leading	หน้าที่คือ ใช้จุดเป็นหลัก
Spacing Leading	หน้าที่คือ ใช้ระยะห่างเป็นหลัก
No Rule	หน้าที่คือ ไม่มีรูปแบบ
Points Leading	หน้าที่คือ กำหนดจุดหลัก
On Boundary Width	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความกว้าง
On Boundary Length	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความยาว

# Points Width	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความกว้าง
# Points Length	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความยาว
Spacing Leading	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่าง
Mid Point at Centre Width	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความกว้าง
Mid Point at Centre Length	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความยาว
Width Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านกว้าง
Length Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านยาว

2.3.18.6 ไอคอน Application Field Defaults (Hockey)

The screenshot shows the 'Application Field Defaults' dialog box for Hockey. The 'Name' field is set to 'Hockey'. The 'Width' is 55.00 m and the 'Length' is 91.00 m. Under 'Grid Point Method', 'Spacing Leading' is selected. Under 'Points Leading', 'On Boundary Width' and 'On Boundary Length' are unchecked. Under 'Spacing Leading', 'Mid Point at Centre Width' and 'Mid Point at Centre Length' are checked. 'Width Spacing' and 'Length Spacing' are both set to 5.00 m. The dialog has 'OK' and 'Cancel' buttons at the bottom.

รูปที่ 2.91 ไอคอน Application Field Defaults (Hockey)

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อสนาม
Width	หน้าที่คือ กำหนดความกว้าง
Length	หน้าที่คือ กำหนดความยาว
Grid Point Method	หน้าที่คือ กำหนดระบบของ Grid
Points Leading	หน้าที่คือ ใช้จุดเป็นหลัก
Spacing Leading	หน้าที่คือ ใช้ระยะห่างเป็นหลัก
No Rule	หน้าที่คือ ไม่มีรูปแบบ
Points Leading	หน้าที่คือ กำหนดจุดหลัก
On Boundary Width	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความกว้าง
On Boundary Length	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความยาว
# Points Width	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความกว้าง
# Points Length	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความยาว
Spacing Leading	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่าง
Mid Point at Centre Width	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความกว้าง
Mid Point at Centre Length	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความยาว
Width Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านกว้าง
Length Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านยาว

2.3.18.7 ไอ้ดะลื้อค Application Field Defaults (Ice Hockey)

รูปที่ 2.92 ไอ้ดะลื้อค Application Field Defaults (Ice Hockey)

Name	หน้าทีคือ กำหนดชื่อสนาม
Width	หน้าทีคือ กำหนดความกว้าง
Length	หน้าทีคือ กำหนดความยาว
Grid Point Method	หน้าทีคือ กำหนดระบบของ Grid
Points Leading	หน้าทีคือ ใช้จุดเป็นหลัก
Spacing Leading	หน้าทีคือ ใช้ระยะห่างเป็นหลัก
No Rule	หน้าทีคือ ไม่มีรูปแบบ
Points Leading	หน้าทีคือ กำหนดจุดหลัก
On Boundary Width	หน้าทีคือ ให้อยู่กึ่งกลางของความกว้าง
On Boundary Length	หน้าทีคือ ให้อยู่กึ่งกลางของความยาว

# Points Width	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความกว้าง
# Points Length	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความยาว
Spacing Leading	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่าง
Mid Point at Centre Width	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความกว้าง
Mid Point at Centre Length	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความยาว
Width Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านกว้าง
Length Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านยาว

2.3.18.8 ไอคอน Application Field Defaults (Handball)

The screenshot shows the 'Application Field Defaults' dialog box with the 'Handball' tab selected. The 'Name' field contains 'Handball'. The 'Width' is set to 20.00 m and the 'Length' is set to 40.00 m. Under 'Grid Point Method', 'Spacing Leading' is selected. In the 'Spacing Leading' section, 'Mid Point at Centre Width' and 'Mid Point at Centre Length' are checked. The 'Width Spacing' is 2.00 m and the 'Length Spacing' is 2.00 m. The 'Points Leading' section has 'On Boundary Width' and 'On Boundary Length' unchecked, with '# Points Width' set to 12 and '# Points Length' set to 22. The 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom right.

รูปที่ 2.93 ไอคอน Application Field Defaults (Handball)

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อสนาม
Width	หน้าที่คือ กำหนดความกว้าง
Length	หน้าที่คือ กำหนดความยาว
Grid Point Method	หน้าที่คือ กำหนดระบบของ Grid
Points Leading	หน้าที่คือ ใช้จุดเป็นหลัก
Spacing Leading	หน้าที่คือ ใช้ระยะห่างเป็นหลัก
No Rule	หน้าที่คือ ไม่มีรูปแบบ
Points Leading	หน้าที่คือ กำหนดจุดหลัก
On Boundary Width	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความกว้าง
On Boundary Length	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความยาว
# Points Width	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความกว้าง
# Points Length	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความยาว
Spacing Leading	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่าง
Mid Point at Centre Width	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความกว้าง
Mid Point at Centre Length	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความยาว
Width Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านกว้าง
Length Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านยาว

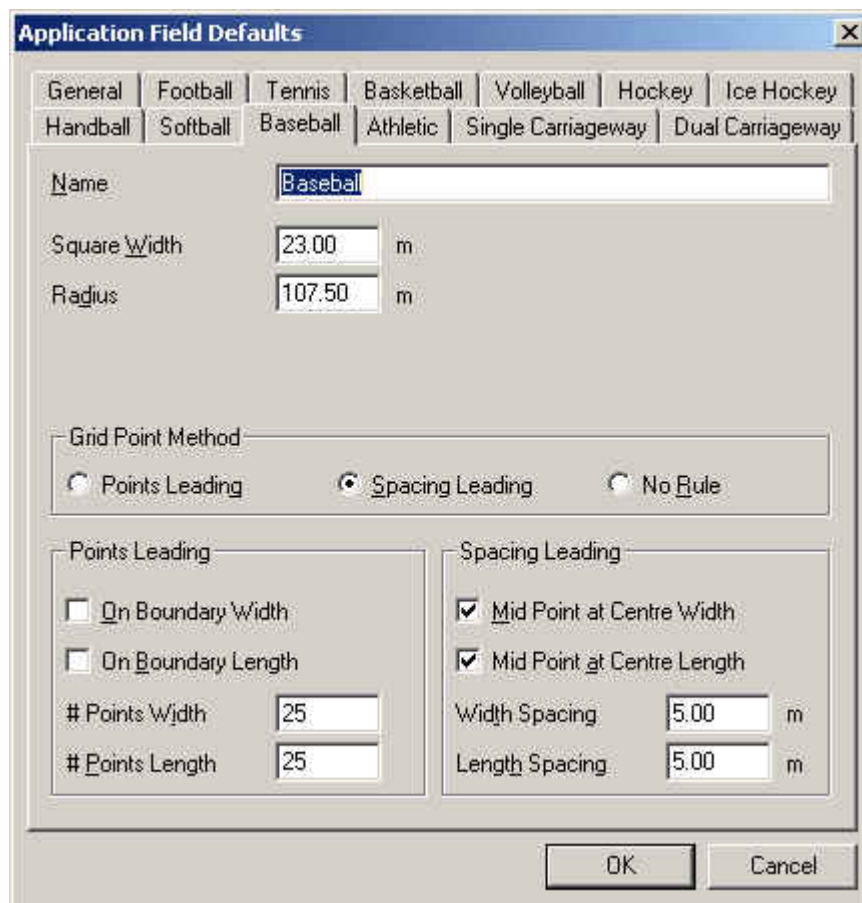
2.3.18.9 ไอคอน Application Field Defaults (Softball)

รูปที่ 2.94 ไอคอน Application Field Defaults (Softball)

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อสนาม
Width	หน้าที่คือ กำหนดความกว้าง
Length	หน้าที่คือ กำหนดความยาว
Grid Point Method	หน้าที่คือ กำหนดระบบของ Grid
Points Leading	หน้าที่คือ ใช้จุดเป็นหลัก
Spacing Leading	หน้าที่คือ ใช้ระยะห่างเป็นหลัก
No Rule	หน้าที่คือ ไม่มีรูปแบบ
Points Leading	หน้าที่คือ กำหนดจุดหลัก
On Boundary Width	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความกว้าง
On Boundary Length	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความยาว

# Points Width	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความกว้าง
# Points Length	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความยาว
Spacing Leading	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่าง
Mid Point at Centre Width	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความกว้าง
Mid Point at Centre Length	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความยาว
Width Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านกว้าง
Length Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านยาว

2.3.18.10 ไดอะล็อก Application Field Defaults (Baseball)



รูปที่ 2.95 ไดอะล็อก Application Field Defaults (Baseball)

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อสนาม
Width	หน้าที่คือ กำหนดความกว้าง
Length	หน้าที่คือ กำหนดความยาว
Grid Point Method	หน้าที่คือ กำหนดระบบของ Grid
Points Leading	หน้าที่คือ ใช้จุดเป็นหลัก
Spacing Leading	หน้าที่คือ ใช้ระยะห่างเป็นหลัก
No Rule	หน้าที่คือ ไม่มีรูปแบบ
Points Leading	หน้าที่คือ กำหนดจุดหลัก
On Boundary Width	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความกว้าง
On Boundary Length	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความยาว
# Points Width	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความกว้าง
# Points Length	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความยาว
Spacing Leading	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่าง
Mid Point at Centre Width	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความกว้าง
Mid Point at Centre Length	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความยาว
Width Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านกว้าง
Length Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านยาว

2.3.18.11 ไอ้ดะลื้อด Application Field Defaults (Athletic)

รูปที่ 2.96 ไอ้ดะลื้อด Application Field Defaults (Athletic)

Name	หน้าทีคือ กำหนดชื่อสนาม
Width	หน้าทีคือ กำหนดความกว้าง
Length	หน้าทีคือ กำหนดความยาว
Grid Point Method	หน้าทีคือ กำหนดระบบของ Grid
Points Leading	หน้าทีคือ ใช้จุดเป็นหลัก
Spacing Leading	หน้าทีคือ ใช้ระยะห่างเป็นหลัก
No Rule	หน้าทีคือ ไม่มีรูปแบบ
Points Leading	หน้าทีคือ กำหนดจุดหลัก
On Boundary Width	หน้าทีคือ ให้อยู่กึ่งกลางของความกว้าง
On Boundary Length	หน้าทีคือ ให้อยู่กึ่งกลางของความยาว

# Points Width	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความกว้าง
# Points Length	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความยาว
Spacing Leading	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่าง
Mid Point at Centre Width	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความกว้าง
Mid Point at Centre Length	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความยาว
Width Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านกว้าง
Length Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านยาว

2.3.18.12 ไดอะล็อก Application Field Defaults (Single Carriageway)

The screenshot shows the 'Application Field Defaults' dialog box for 'Single Carriageway'. The 'Name' field is set to 'Single Carriageway'. The 'Width' is 7.50 m and the 'Length' is 40.00 m. The 'Number of Lanes' is set to 2. Under 'Grid Point Method', 'No Rule' is selected. The 'Points Leading' section has 'On Boundary Length' checked, with '# Points Width' set to 10 and '# Points Length' set to 10. The 'Spacing Leading' section has 'Mid Point at Centre Width' and 'Mid Point at Centre Length' checked, with 'Width Spacing' set to 1.00 m and 'Length Spacing' set to 5.00 m. 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom.

รูปที่ 2.97 ไดอะล็อก Application Field Defaults (Single Carriageway)

Name	หน้าที่คือ กำหนดชื่อสนาม
Width	หน้าที่คือ กำหนดความกว้าง
Length	หน้าที่คือ กำหนดความยาว
Grid Point Method	หน้าที่คือ กำหนดระบบของ Grid
Points Leading	หน้าที่คือ ใช้จุดเป็นหลัก
Spacing Leading	หน้าที่คือ ใช้ระยะห่างเป็นหลัก
No Rule	หน้าที่คือ ไม่มีรูปแบบ
Points Leading	หน้าที่คือ กำหนดจุดหลัก
On Boundary Width	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความกว้าง
On Boundary Length	หน้าที่คือ ให้อยู่กึ่งกลางของความยาว
# Points Width	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความกว้าง
# Points Length	หน้าที่คือ กำหนดจำนวนจุดต่อความยาว
Spacing Leading	หน้าที่คือ กำหนดระยะห่าง
Mid Point at Centre Width	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความกว้าง
Mid Point at Centre Length	หน้าที่คือ จุดกึ่งกลางอยู่กลางของความยาว
Width Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านกว้าง
Length Spacing	หน้าที่คือ ระยะห่างทางด้านยาว